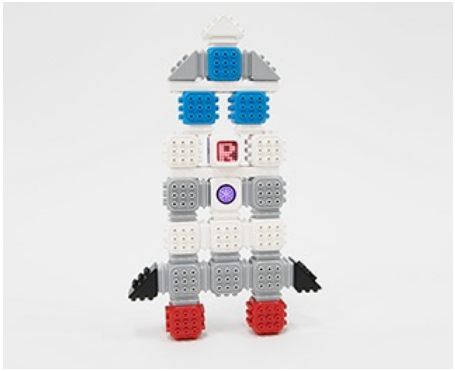
Задание для занятия

Космический корабль



Соберите модель

Соберите игровую модель корабля с цветной подсветкой и матрицей. Модель не предназначена для полёта.

Программа и проверка

Выберите световой сигнал и рисунок для сообщения экипажа. Задайте их выполнение в программе.

Вопрос для обсуждения

Как передать разное сообщение, сохранив одну и ту же постройку?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Светодиодная матрица

1 шт.



Строительный куб

15 шт.



Белый соединитель

21 шт.



Пирамидальная деталь

5 шт.

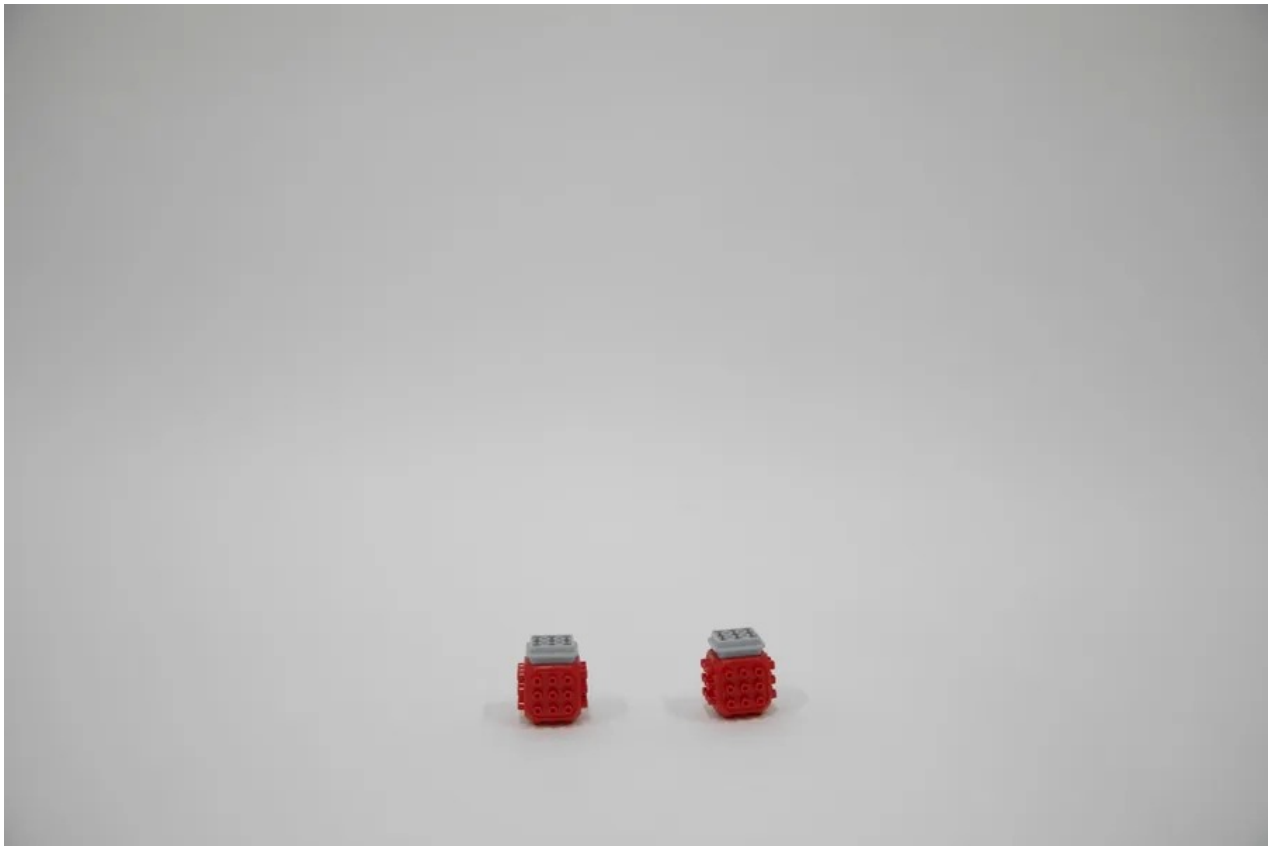


Длинный соединитель

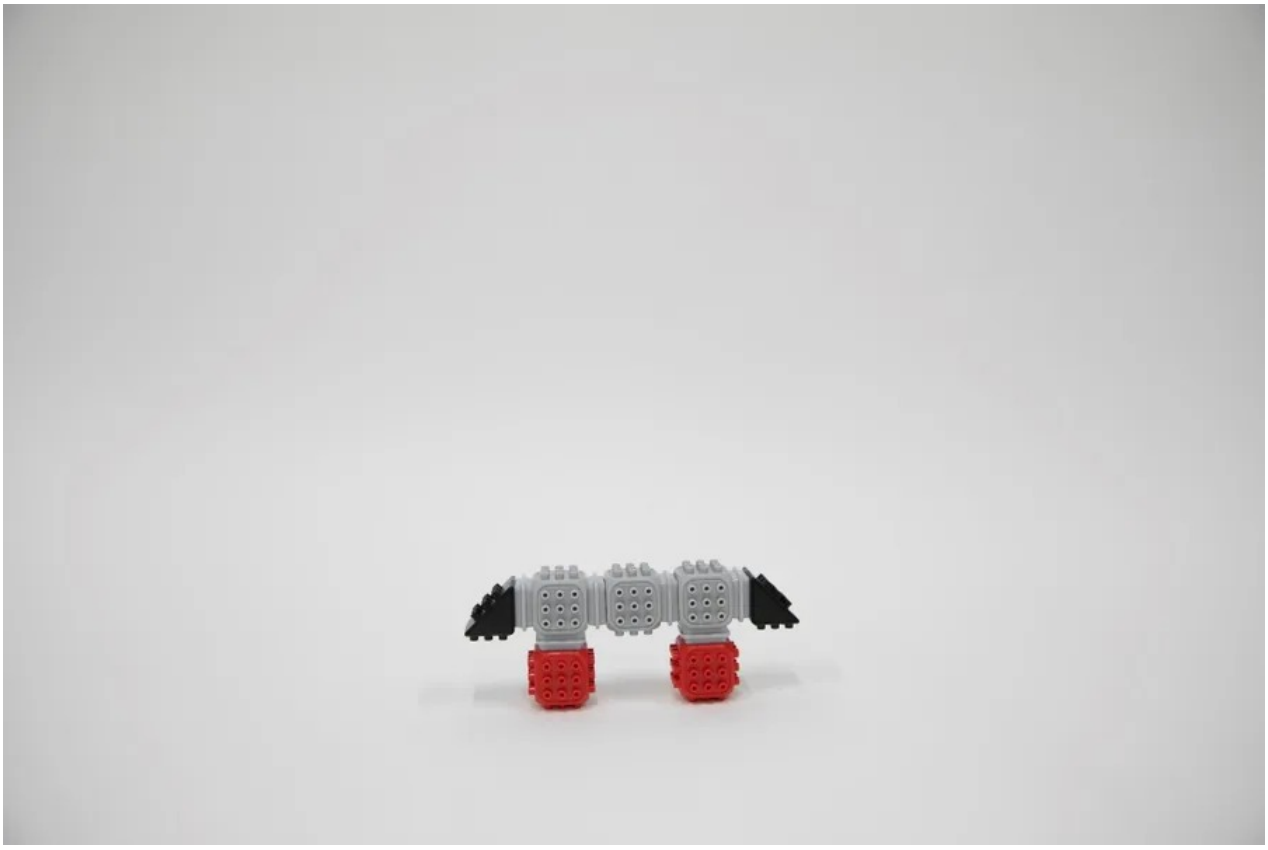
2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

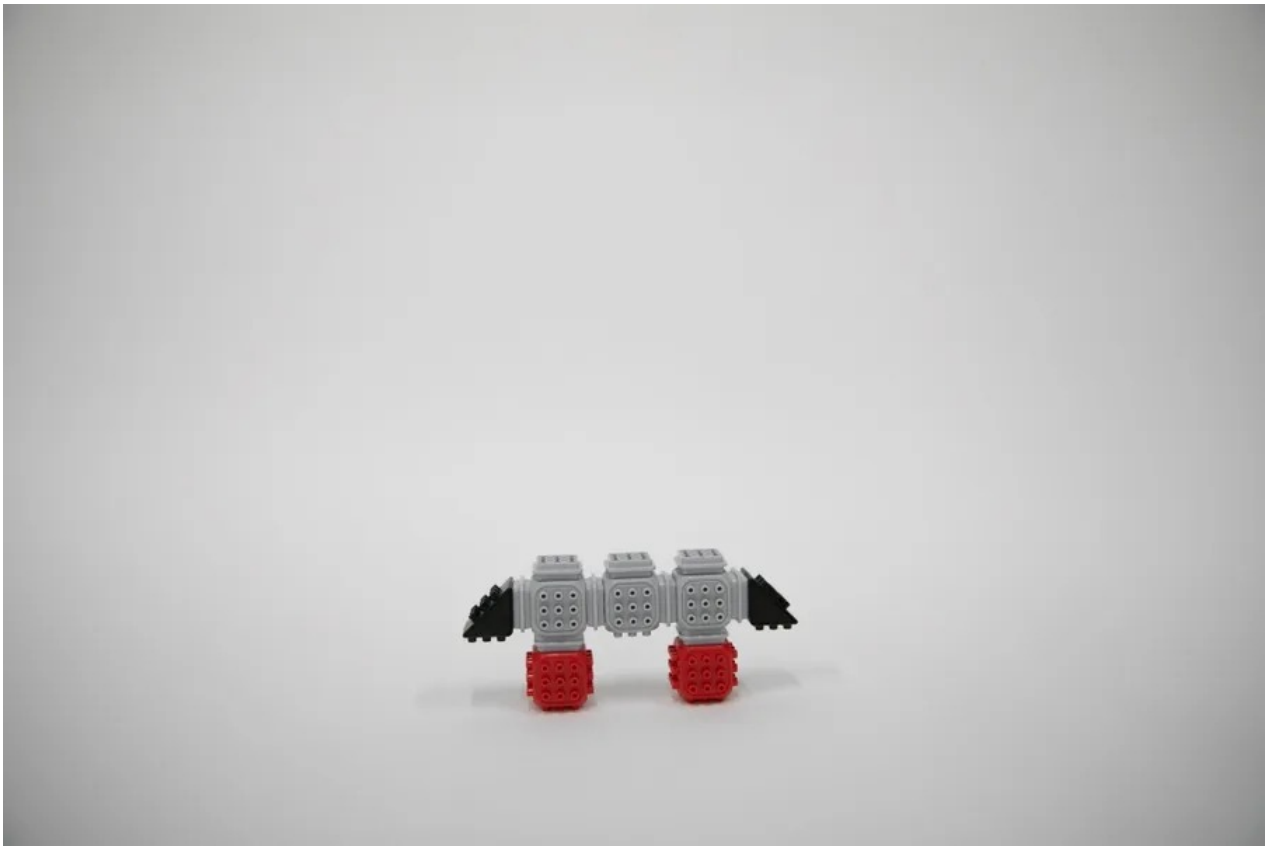


Шаг 2

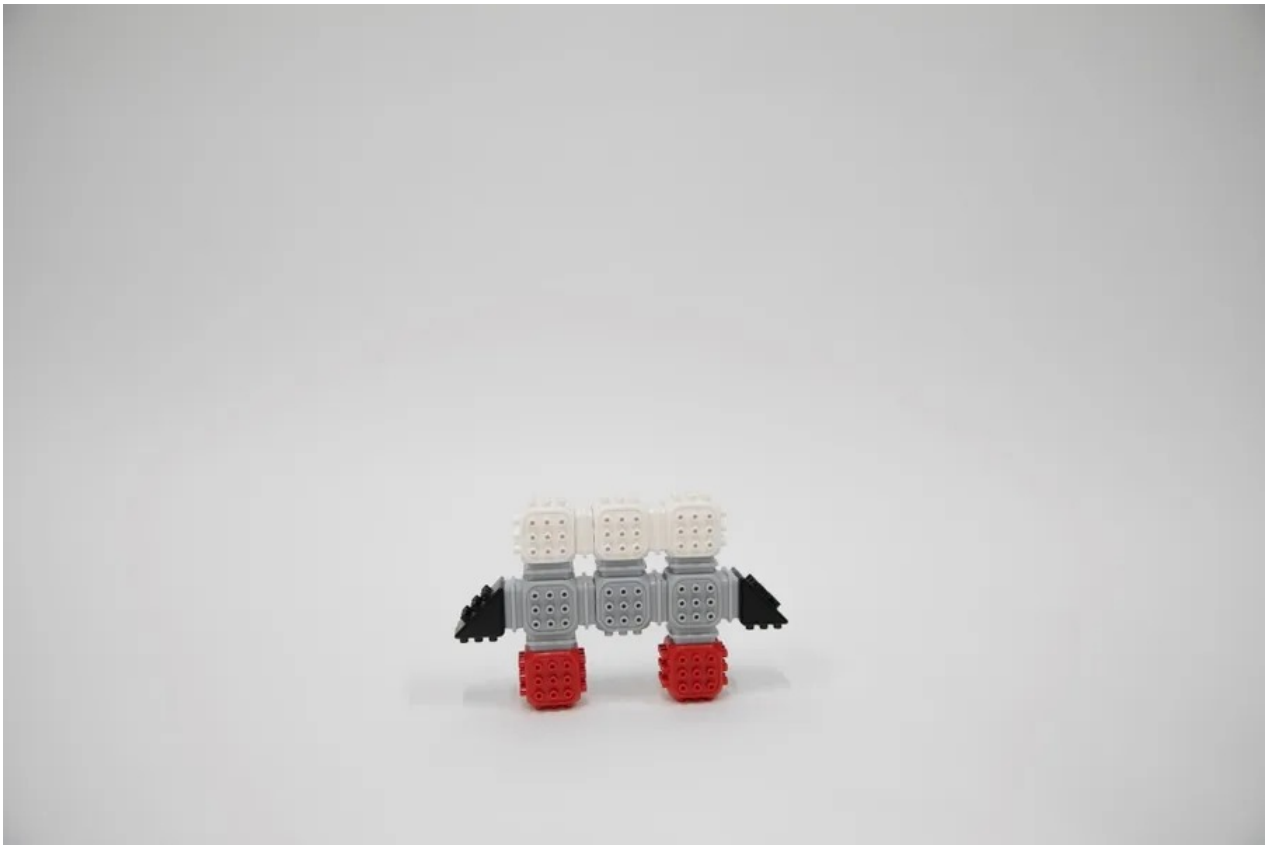


Пошаговая сборка

Шаг 3

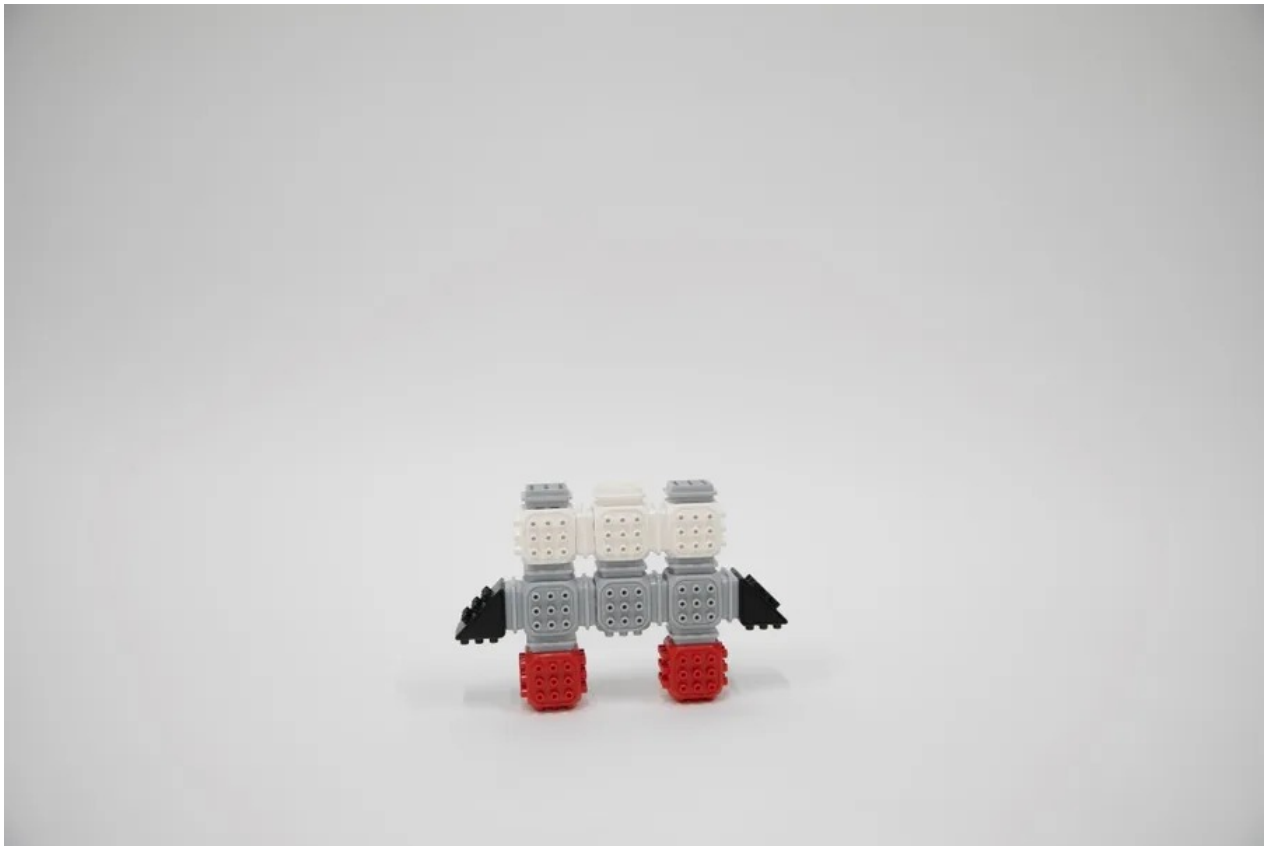


Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6

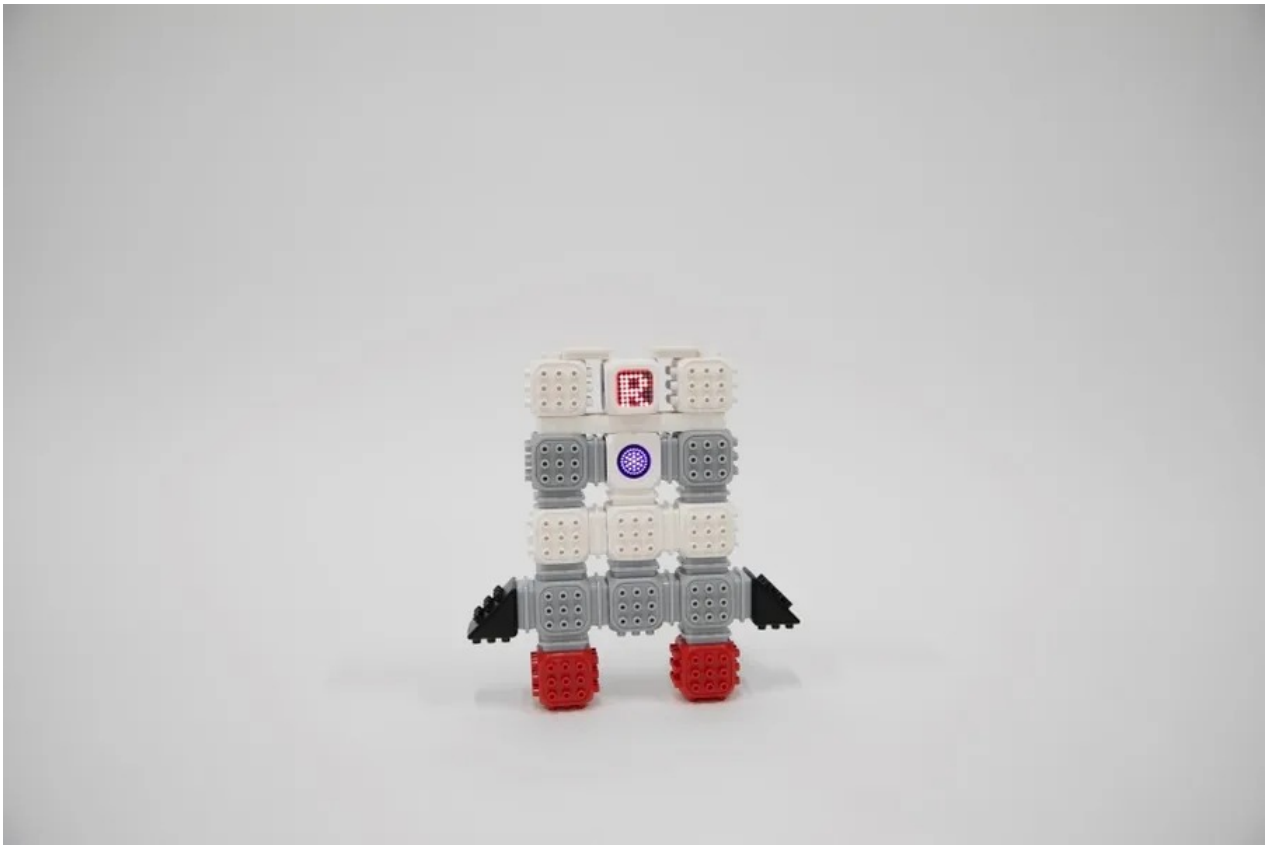


Пошаговая сборка

Шаг 7

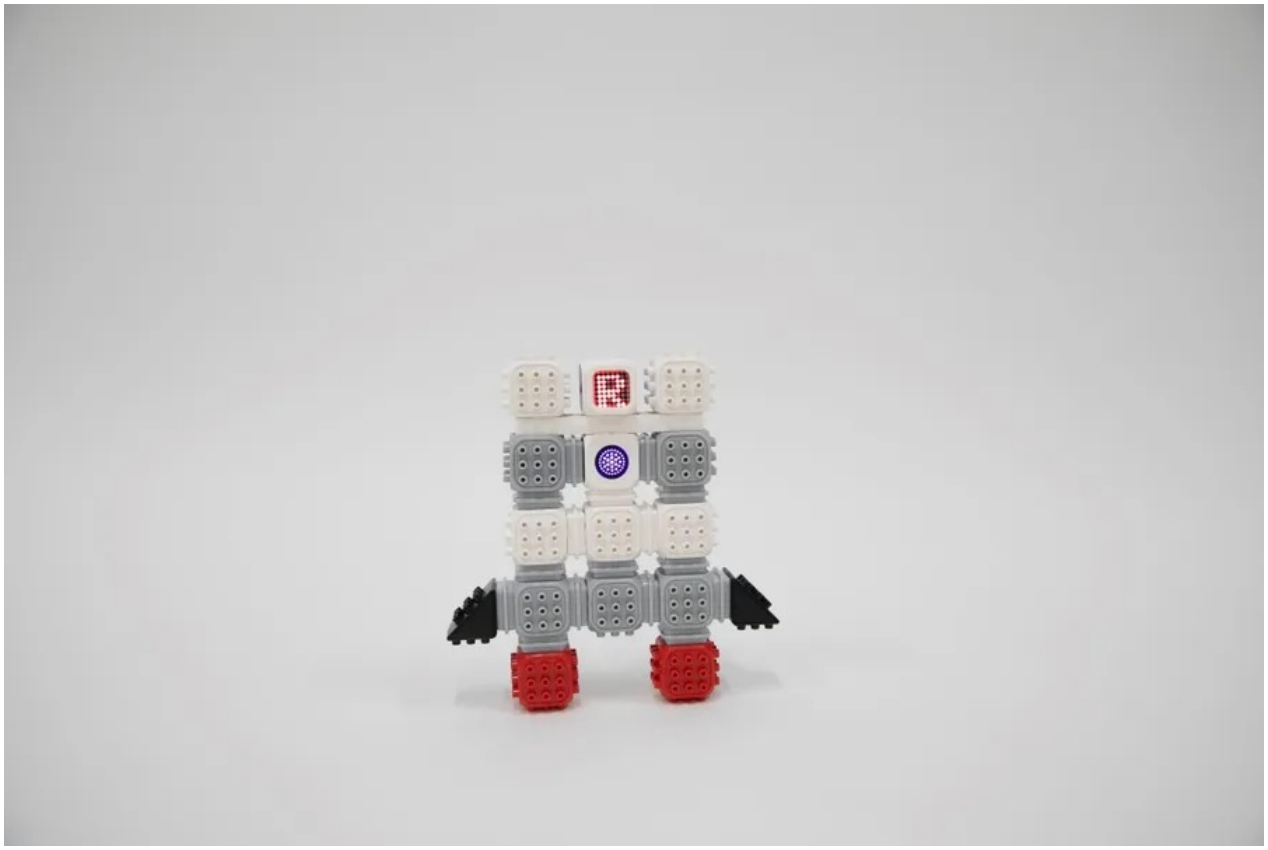


Шаг 8

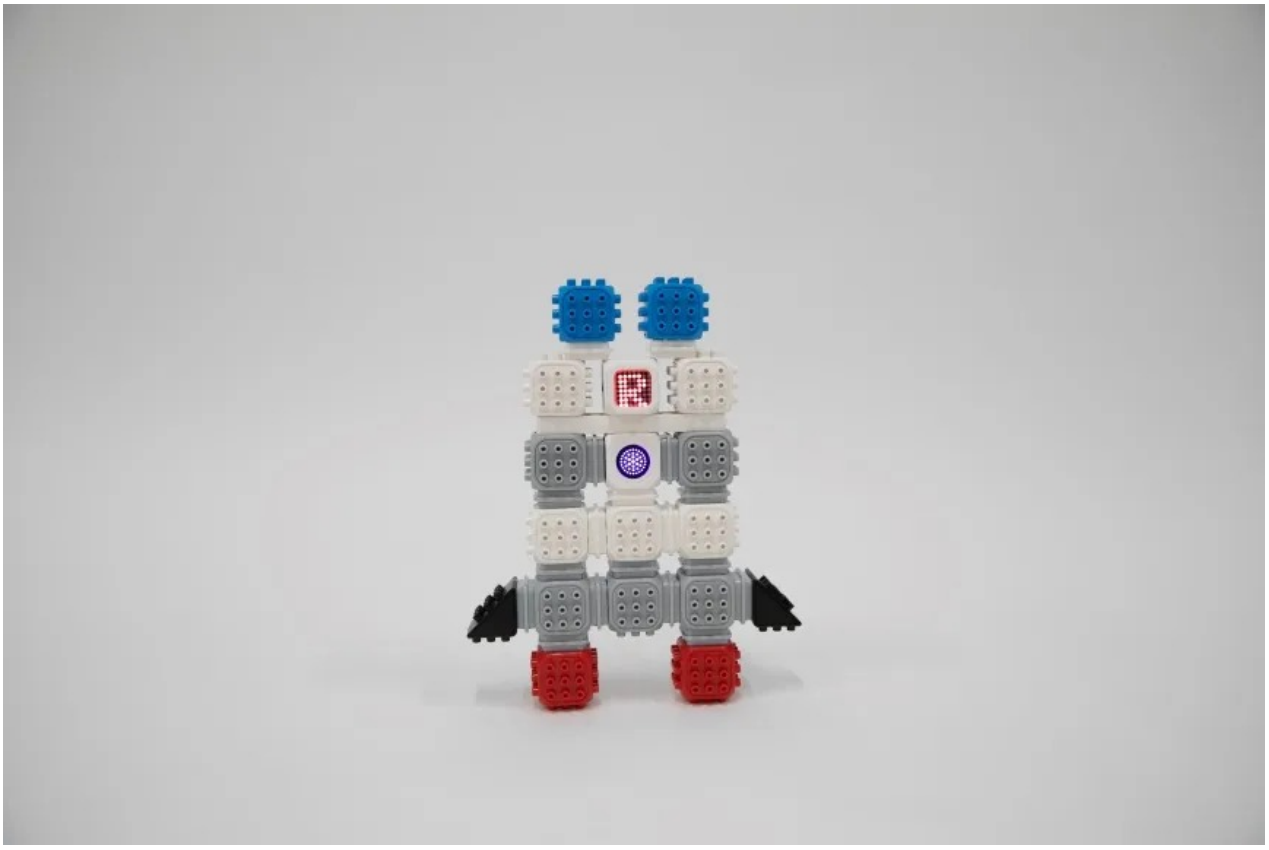


Пошаговая сборка

Шаг 9

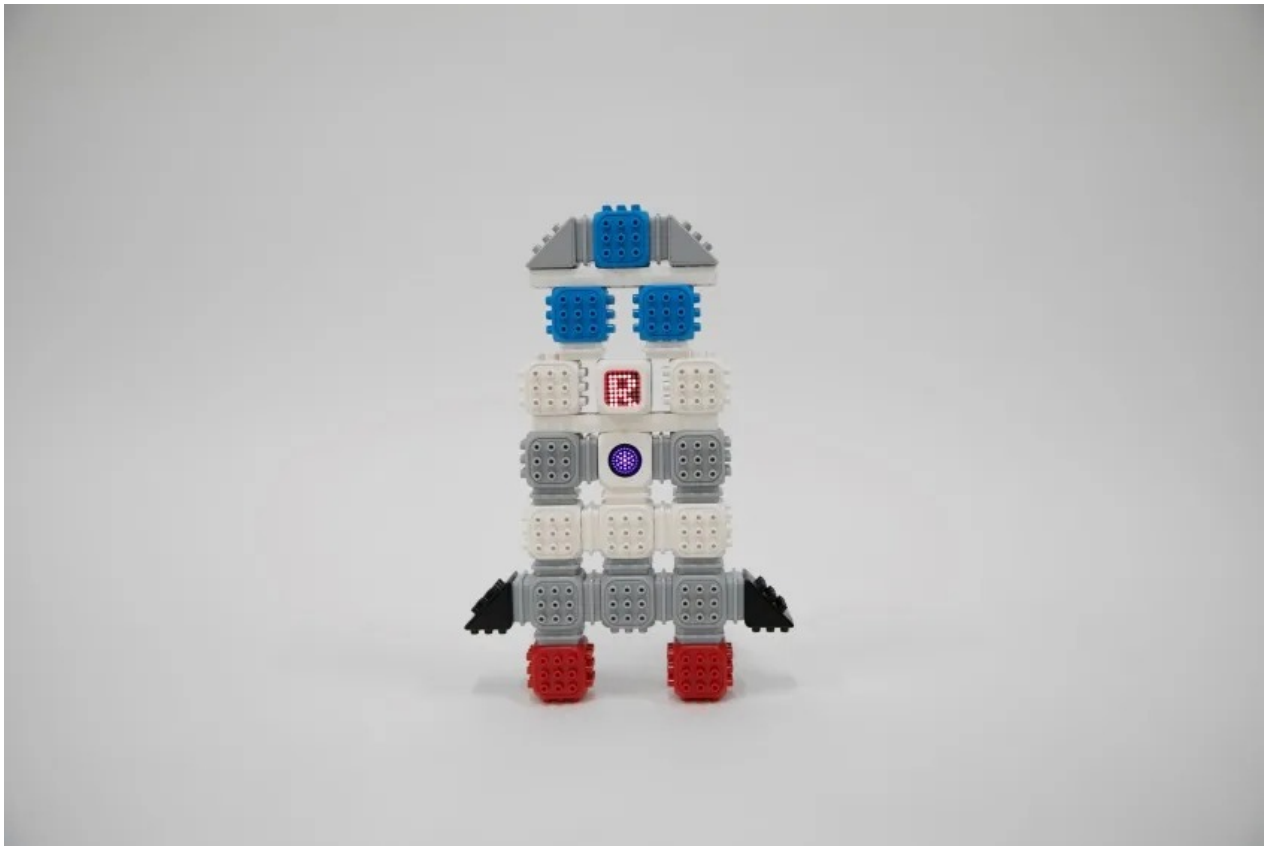


Шаг 10

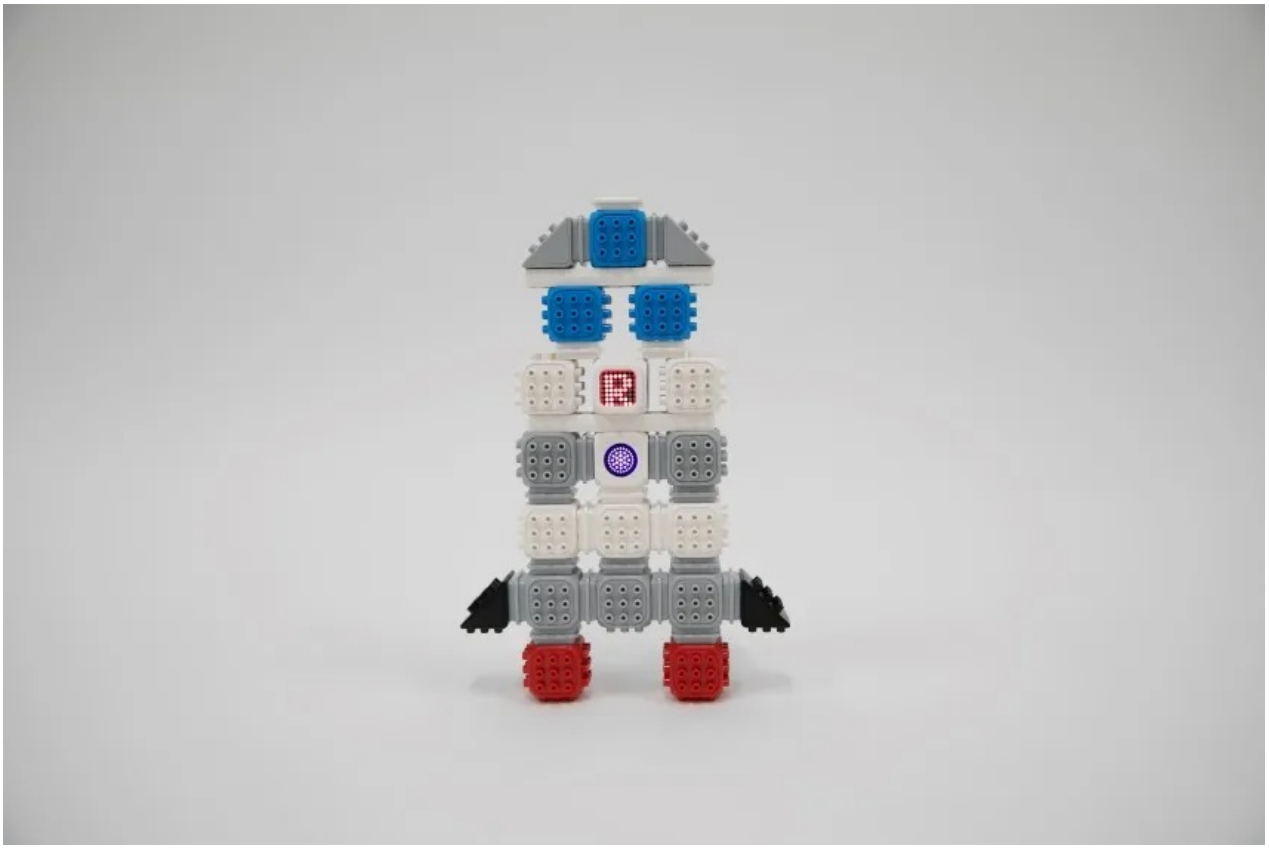


Пошаговая сборка

Шаг 11

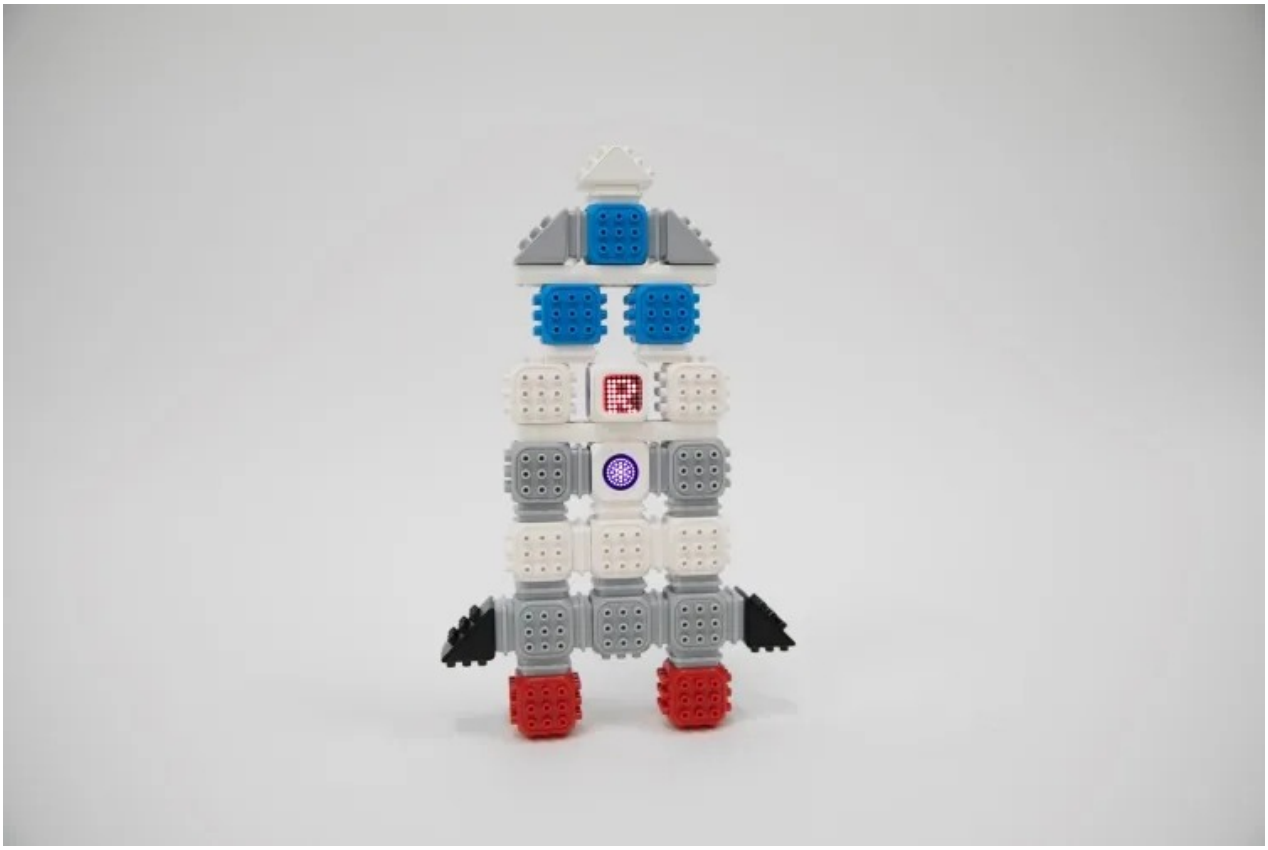


Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14

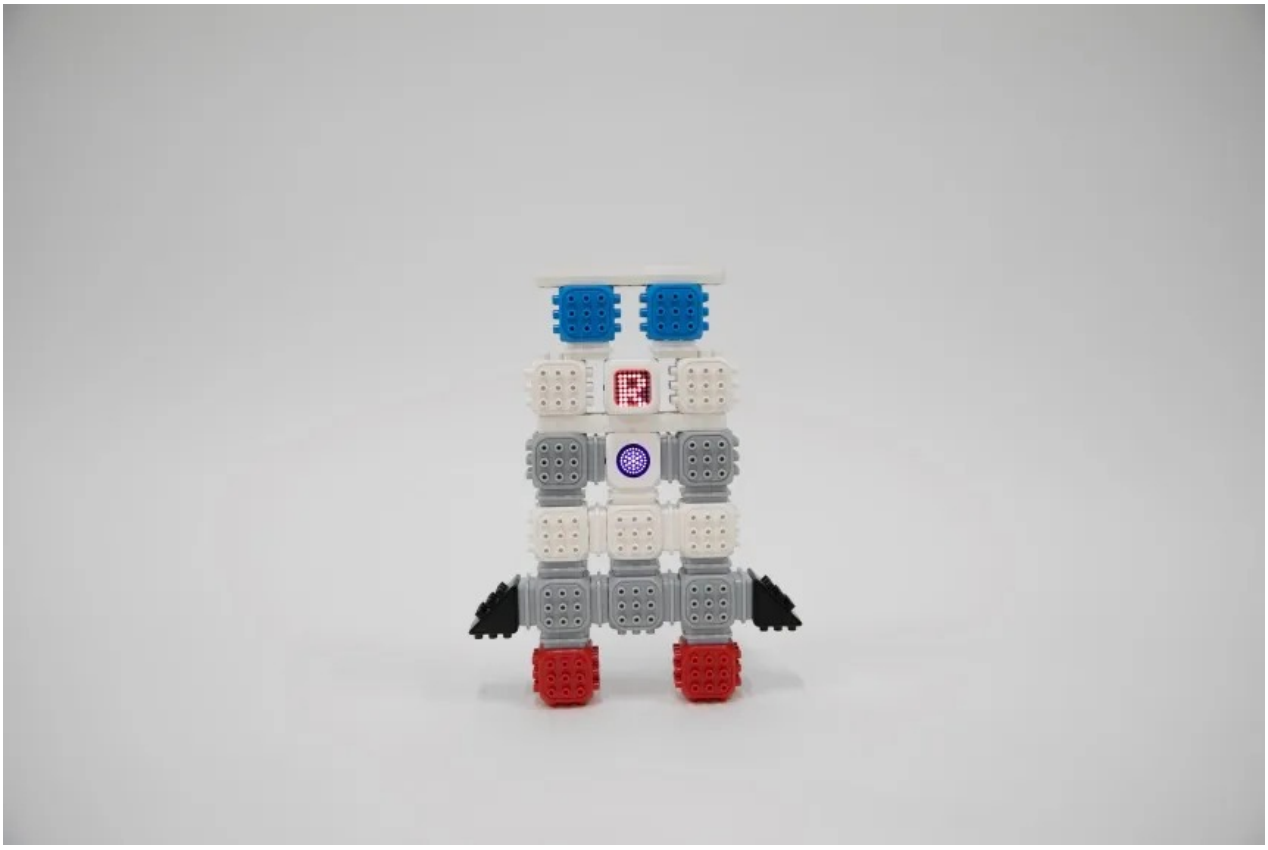


Схема программы

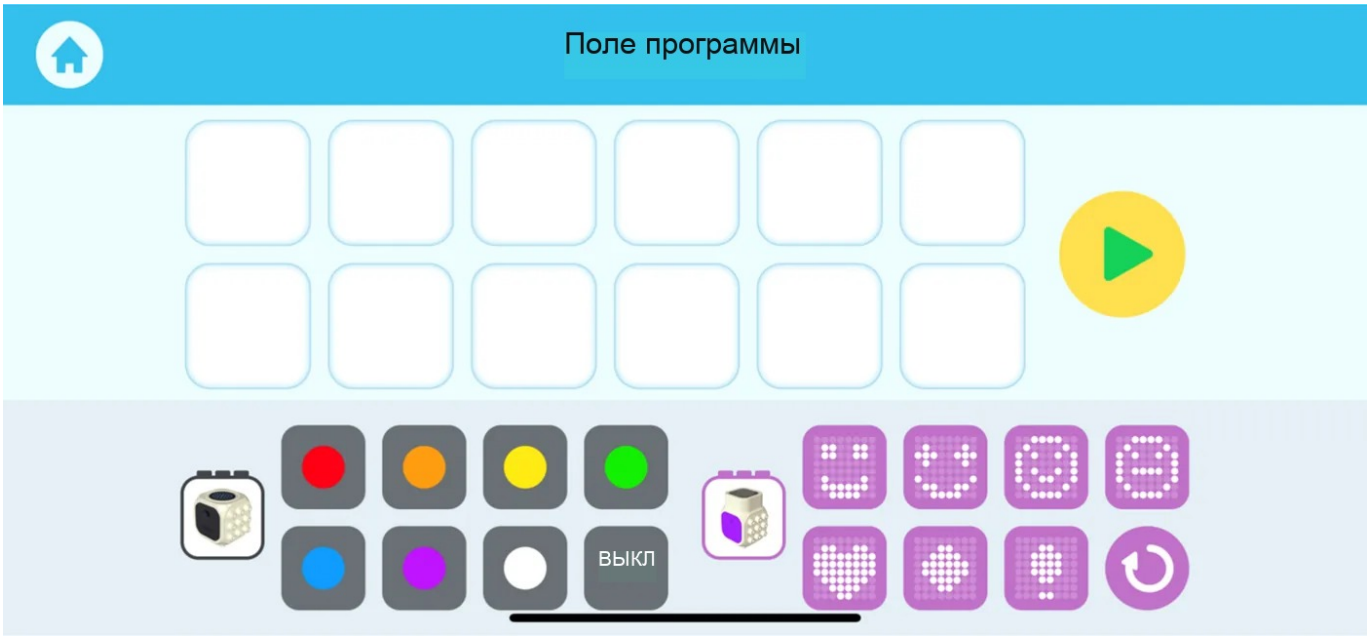


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.