Задание для занятия

На поезде к другу



Соберите модель

Соберите поезд с двумя моторами и колёсами. Проверьте, в какую сторону должны вращаться моторы для движения вперёд.

Программа и проверка

В игре с сигналами задайте движение при зелёном и остановку при красном. Сигналы задаёт участник игры: датчика распознавания цвета в этой сборке нет.

Вопрос для обсуждения

Почему одинаковое на экране направление двух моторов не всегда означает движение поезда вперёд?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Строительный куб

29 шт.



Белый соединитель

49 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.



Пирамидальная деталь

4 шт.



Вспомогательное колесо

2 шт.



Основное колесо

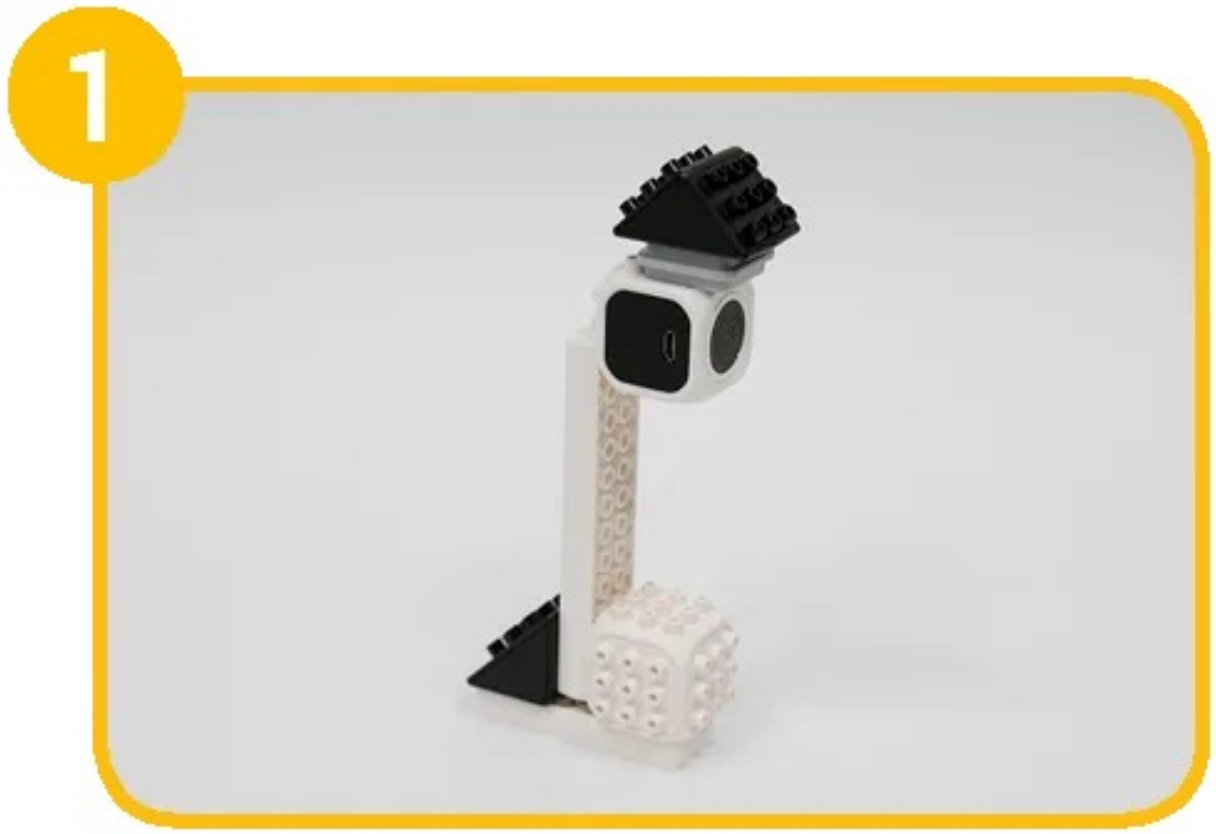
2 шт.

Длинный плоский соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16



Пошаговая сборка

Шаг 17



Шаг 18



Пошаговая сборка

Шаг 19



Шаг 20



Схема программы

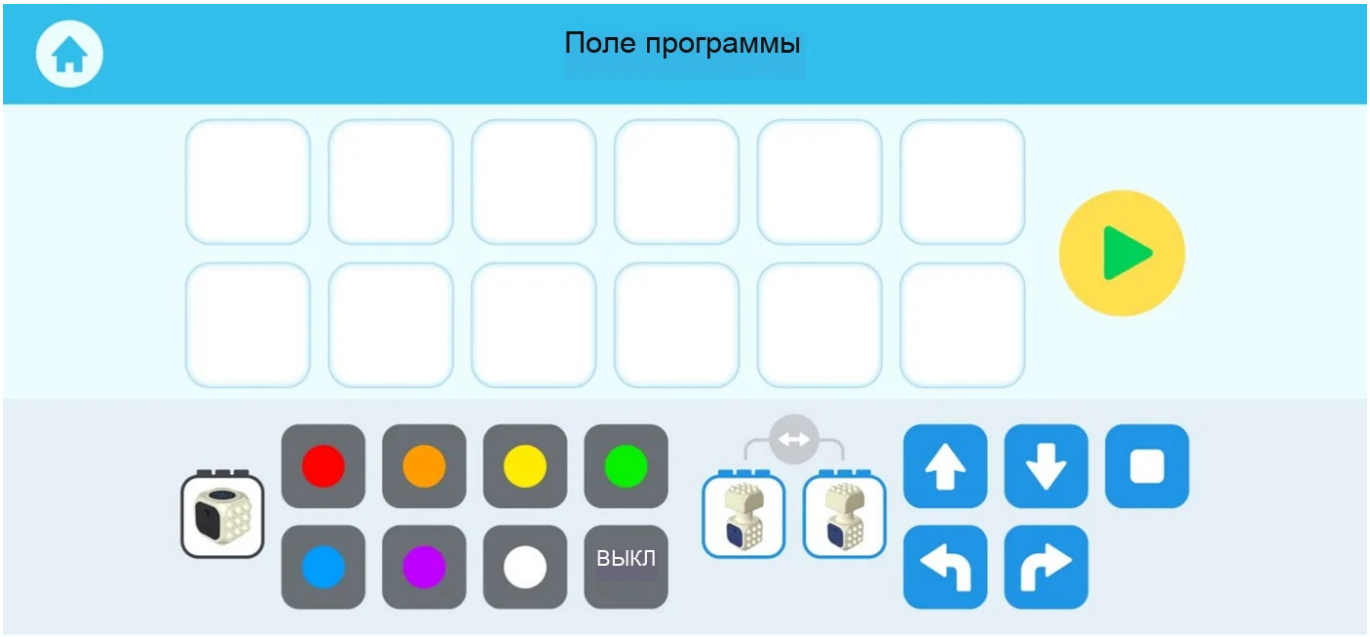


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.