Рабочий лист

Занятие 4: Первая поездка

Имя: _____	Дата: _____

1. Цели обучения

☐ Я могу построить машину из 6 блоков.

☐ Я могу написать команду «Вперед»

☐ Я могу нажать «Стоп», чтобы остановить машину.

☐ Я могу создать простую последовательность вождения.

2. Как устроен автомобиль Cubroid?

Заполните пропуски:

Шасси состоит из двух _____, двух _____ и соединительных деталей. Блок Master добавляют для _____ сигналов. Команды движения проверяют в режиме _____.

3. Контрольный список сборки автомобиля

Собери свою машину шаг за шагом. Проверьте каждый пункт, когда закончите:

☐	Шаг	Действие	Проверить
☐	1	Соедините моторные блоки строительной деталью.	Моторные блоки образуют общее шасси.
☐	2	Установите блок двигателя постоянного тока (левое колесо).	Слева появляется двигатель.
☐	3	Установите блок двигателя постоянного тока (правое колесо).	Справа появляется двигатель.
☐	4	Присоедините левое колесо к валу мотора.	Структура расширяется
☐	5	Присоедините правое колесо к валу мотора.	Структура завершена
☐	6	Проверьте расположение соединительных деталей.	Видна форма автомобиля

Запишите количество узлов, которое показывает текущий симулятор: _____.

[Вставьте сюда скриншот готового автомобиля]

4. Переключение в режим движения.

После сборки переключитесь в режим вождения:

☐ Нажмите вкладку «Езда!» в верхней панели.

☐ Проверьте: на панели кода теперь отображаются команды режима вождения.

5. Задание 1. Напишите свою первую программу вождения.

Введите пропущенные команды, чтобы машина поехала вперед 3 раза, а затем остановилась:

Шаг	Команда	Параметр
1	Вперед	
2	Пауза	1000 мс
3	Вперед	
4	Пауза	1000 мс
5	Вперед	
6	Пауза	_____
7	Стоп	

6. Задание 2. Запустите программу и наблюдайте.

☐ Нажмите кнопку «▶ Выполнить».

Напишите, что видите:

Машина движется вперёд? _____

Сколько участков пути проехала машина? _____

Машина останавливается в конце? _____

7. Задача 1: изменить время

Что произойдет, если вы измените значение ожидания на 500 мс?

Что произойдет, если вы измените значение ожидания на 2000 мс?

8. Испытание 2: Долгая поездка

Напишите программу, которая заставляет автомобиль проехать вперед 5 раз, а затем остановиться:

Шаг	Команда	Параметр
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

9. Обсуждение результатов

Что я узнал сегодня:

Что было самым сложным в сборке машины?

Что я хочу попробовать дальше: