УРОК 9

Музыкальная машина

Мелодия -> Вперед -> Звуковые эффекты -> Стоп.

3D-симулятор Cubroid

Ключевая концепция

Что делает этот урок особенным?

Звук во время движения

Воспроизводите мелодии и звуковые эффекты во время движения автомобиля, сочетая звук с движением!

Сборка блока

- Шасси с двумя моторными блоками
- Структурный куб сверху.
- Звуковой блок на вершине куба
- Звуковой блок воспроизводит мелодии (длинные мелодии) и звуковые эффекты (короткие эффекты).

ШАГ 1

Создайте программу

1. **Мелодия**
2. **Вперед**
3. **Вперед**
4. **Вперед**
5. **Звуковые эффекты (SFX)**
6. **Стоп**

Мелодии и звуковые эффекты

- Мелодия — последовательность нот.
- Звуковой эффект — короткий сигнал.
- Используйте команду мелодии для музыкального сопровождения.
- Используйте команду звукового эффекта для сигнала прибытия.
- Звук воспроизводится во время движения автомобиля — несколько выходов!

Дополнительные задания

Объедините все три выхода!

Можете ли вы добавить команды «Светодиод» и «Цвет»?

Попробуйте: Светодиодное сердце + Красный цвет + Мелодия + Вперед (все сразу!)

Подведём итоги

Что мы узнали сегодня

M

Мелодия

Включать музыку во время вождения.

S

Звуковые эффекты (SFX)

Короткие звуковые эффекты

>>

Аудио+Движение

Звук и движение вместе

Следующее занятие: Занятие 10 — Обнаружение препятствий