Задание для занятия

Динозавр с подвижными ногами



Соберите модель

Соберите динозавра с моторным приводом и шестернями. Для опубликованной сборки нужны дополнительные Gear Blocks.

Программа и проверка

Задайте движение к игровой цели. До испытания проверьте работу подвижных узлов и устойчивость конструкции.

Вопрос для обсуждения

Что следует изменить, если ноги двигаются, а корпус не перемещается?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Требуются дополнительные шестерни Gear Blocks.

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

2 шт.



Серая шестерня

1 шт.



Жёлтая шестерня

2 шт.



Чёрная шестерня

2 шт.



Строительный куб

5 шт.



Основное колесо

2 шт.



Короткий соединитель

2 шт.



Белый соединитель

8 шт.



Пирамидальная деталь

4 шт.

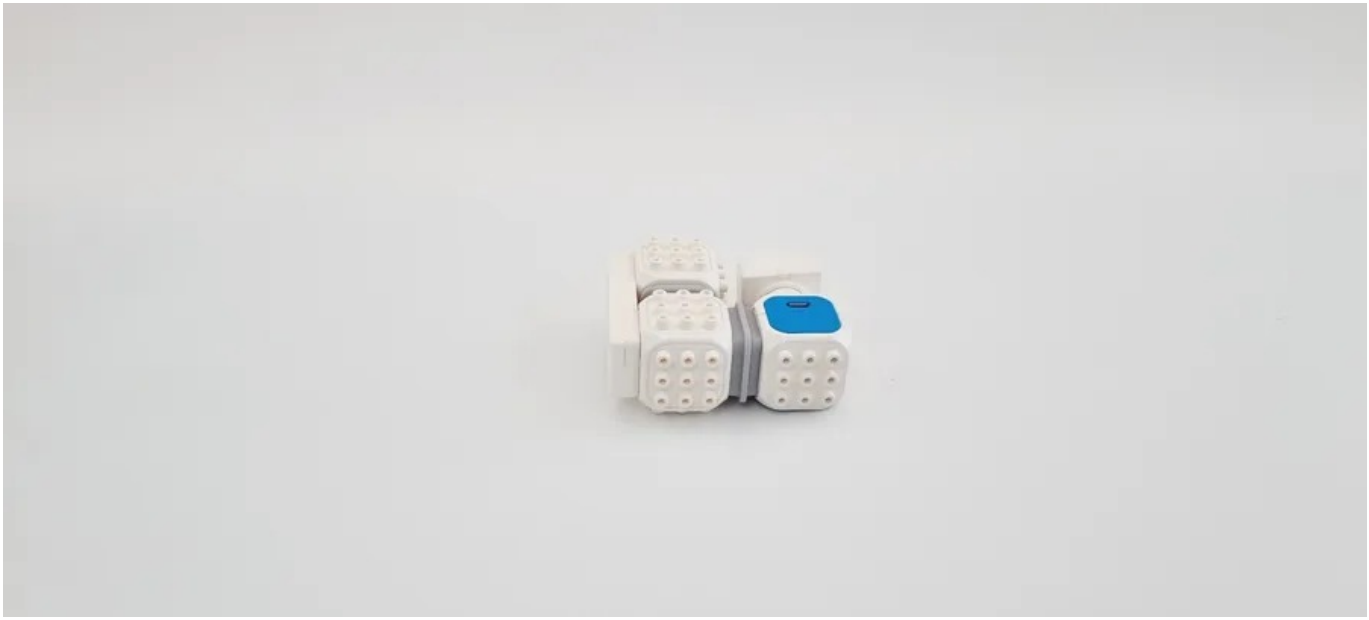


Вспомогательное колесо

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Схема программы

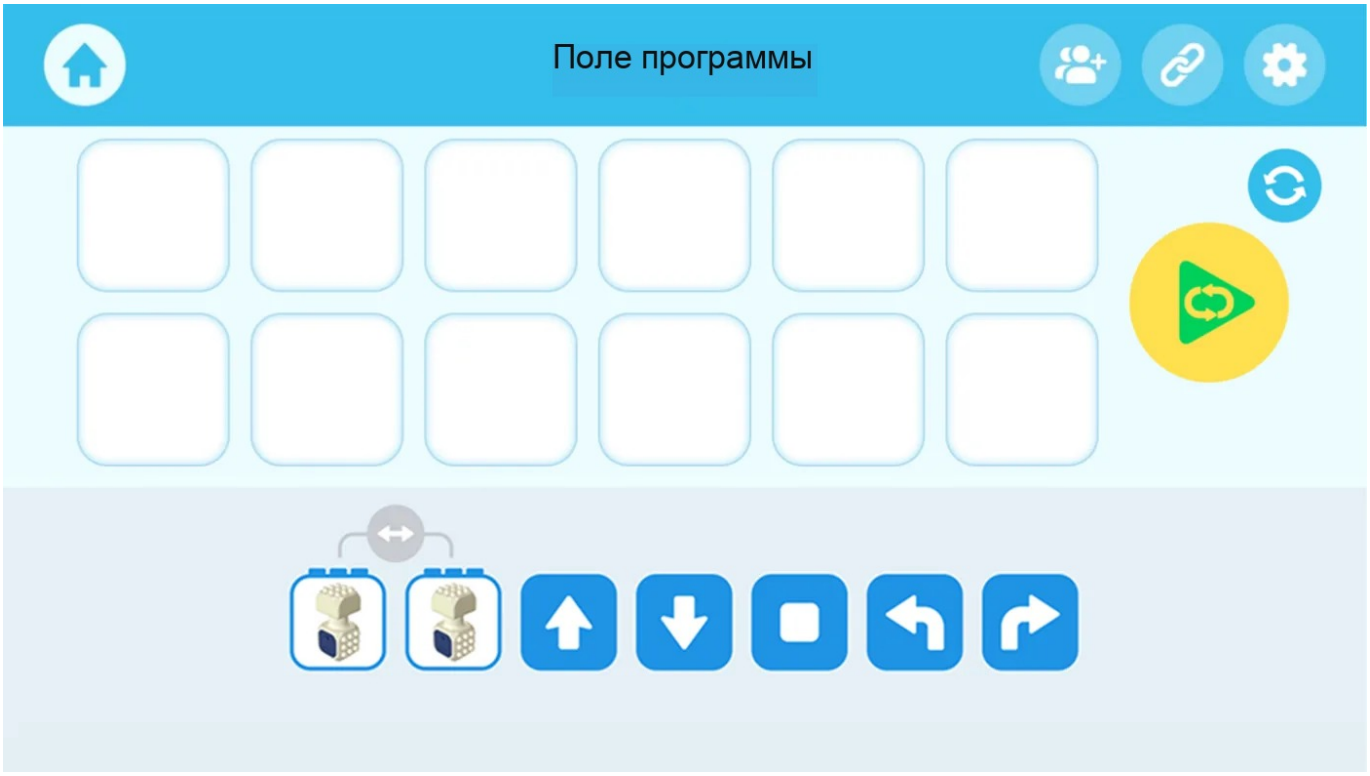


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.