12 Коробка для игрушек

Задание

Соберите коробку, которая сообщает о появлении игрушки внутри.



5

Коробка для игрушек

Инструкция по сборке модели

- Поместите датчик приближения внутрь коробки. Матрица и звуковой блок сообщат, что перед датчиком появился предмет.

Блоки





X 30

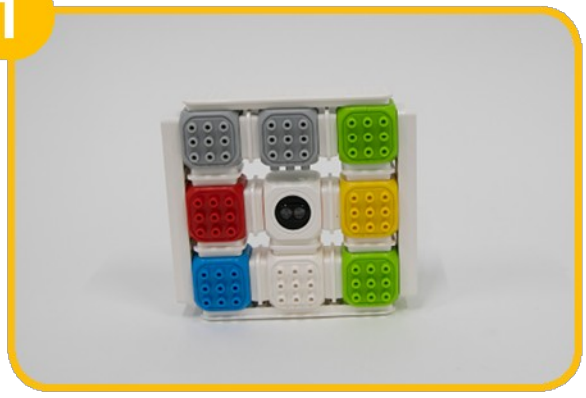
X 43

X 6

X 2

X 2

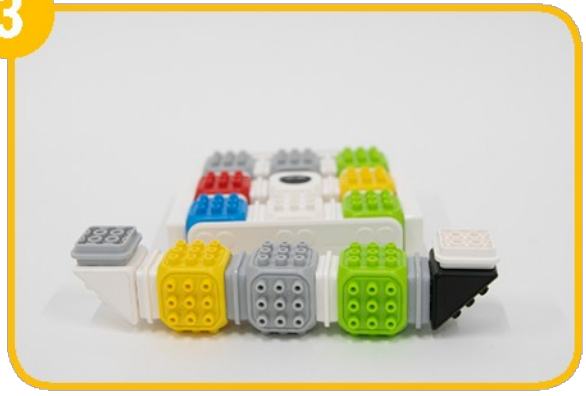
1



2



3



4



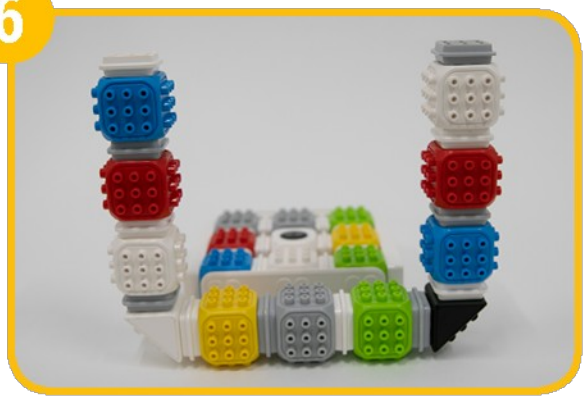
Инструкция по сборке модели

- Поместите датчик приближения внутрь коробки. Матрица и звуковой блок сообщат, что перед датчиком появился предмет.

5



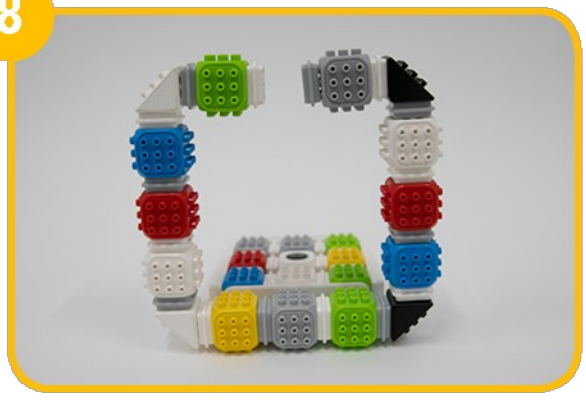
6



7



8



9



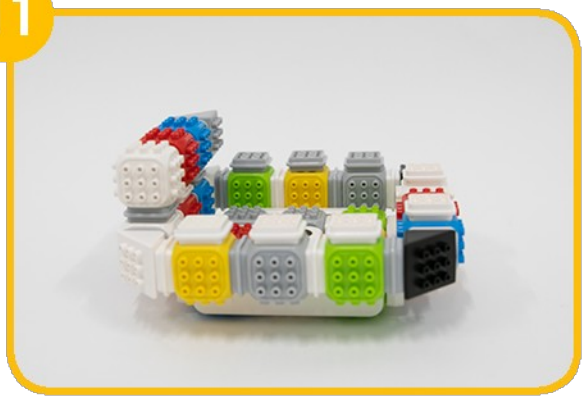
10



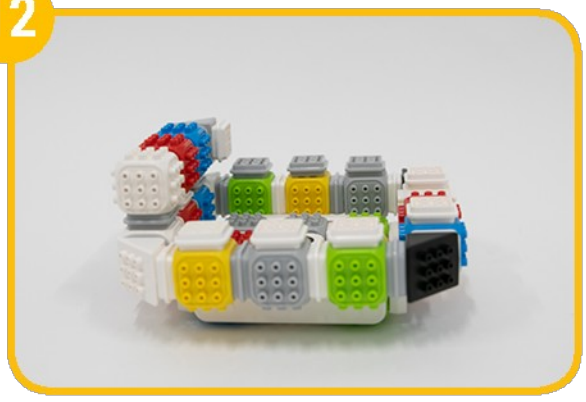
Инструкция по сборке модели

- Поместите датчик приближения внутрь коробки. Матрица и звуковой блок сообщат, что перед датчиком появился предмет.

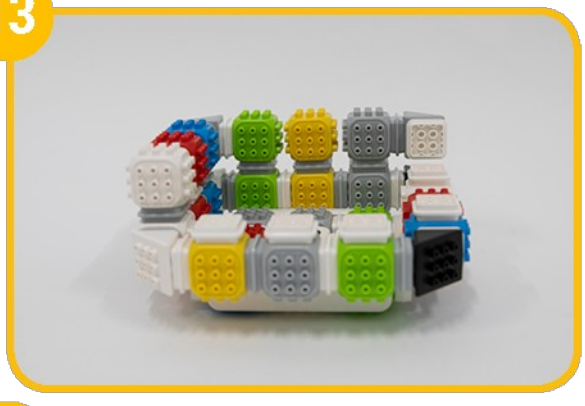
11



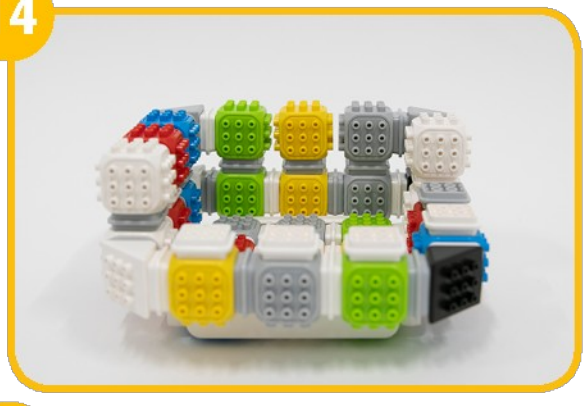
12



13



14



15



16



5

Коробка для игрушек



Задание по программированию

Команды приложения



Блоки



ЗАДАНИЕ

При обнаружении игрушки матрица показывает знак «О», а звуковой блок воспроизводит мелодию. Проверьте, где должен лежать предмет, чтобы датчик его обнаружил.

