Задание для занятия

Парк аттракционов



Соберите модель

Соберите вращающийся аттракцион с одним мотором. Обсудите, как расположить опору, чтобы модель сохраняла устойчивость.

Программа и проверка

Запустите вращение после условной посадки пассажиров. Сравните направления вращения и заранее договоритесь, как остановить модель.

Вопрос для обсуждения

Что изменится, если переставить опору или изменить направление вращения?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Строительный куб

10 шт.



Белый соединитель

11 шт.



Крестообразный соединитель

1 шт.



Длинный соединитель

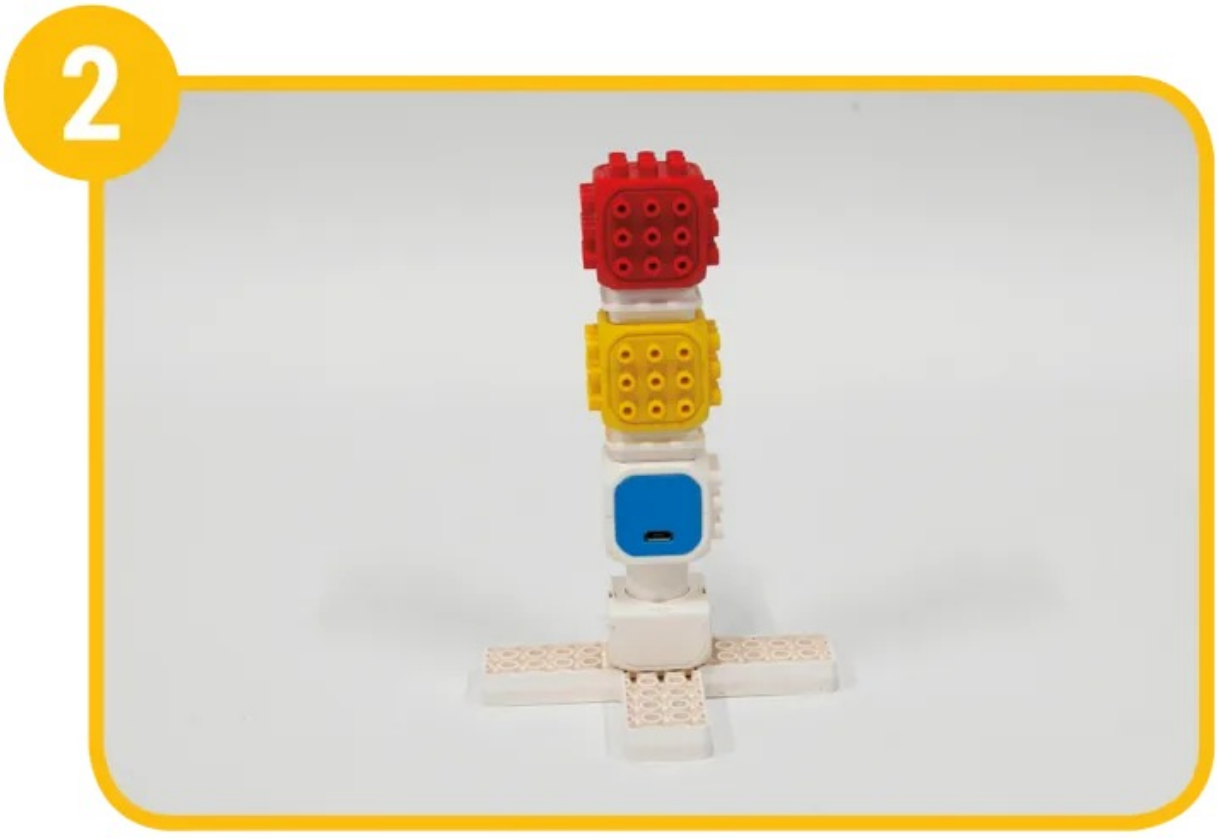
2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

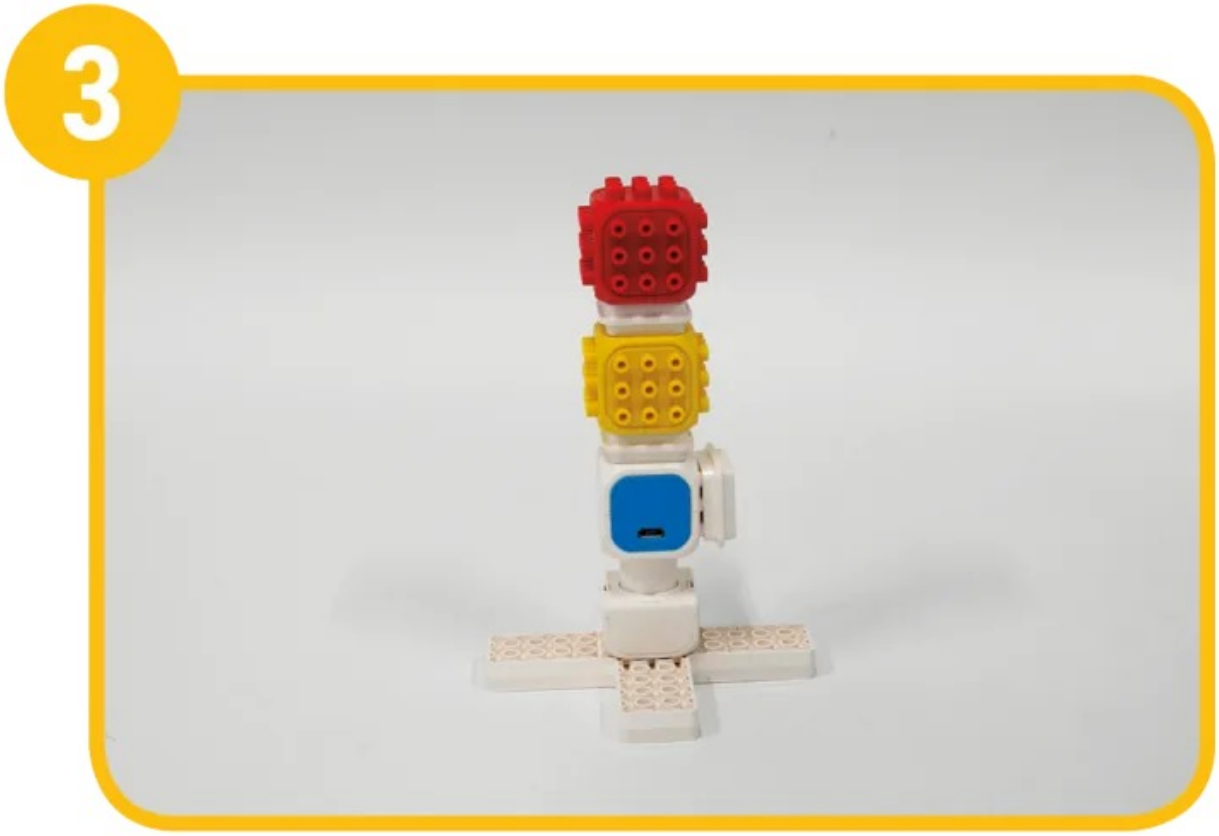


Шаг 2

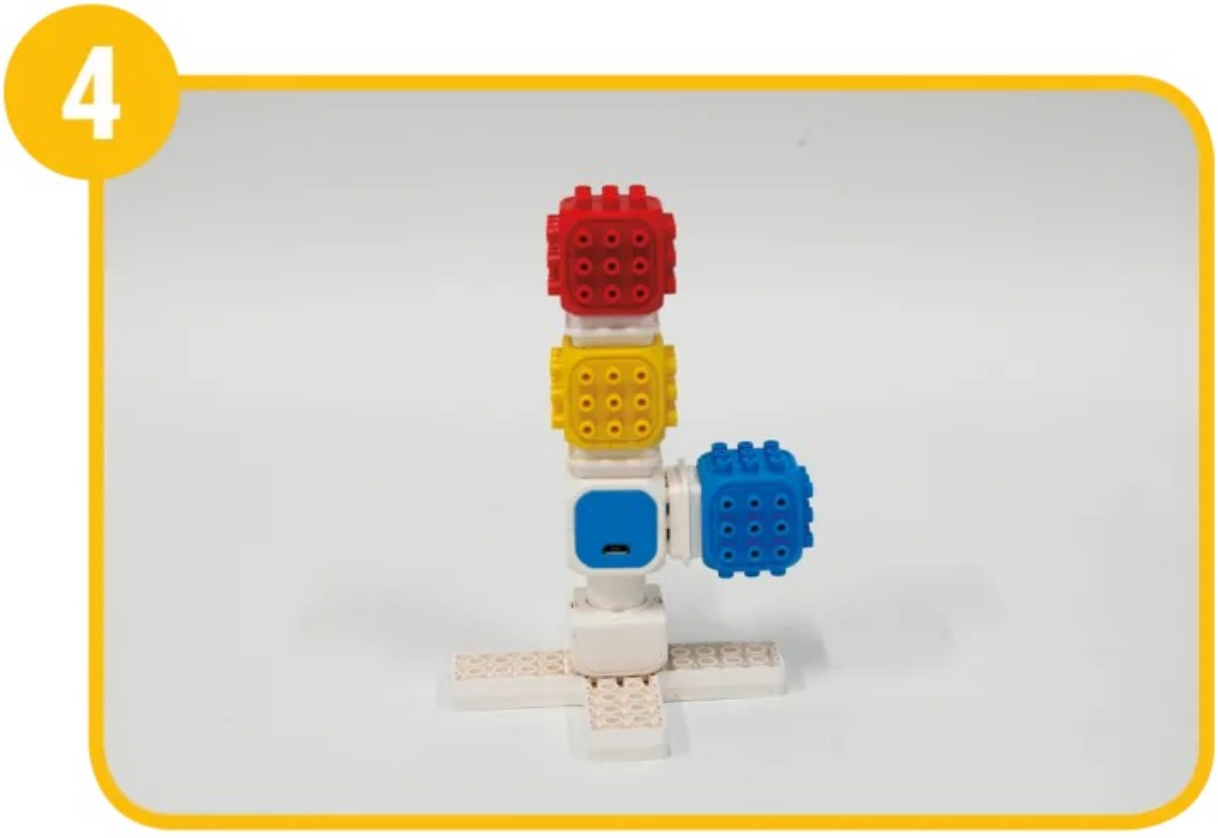


Пошаговая сборка

Шаг 3

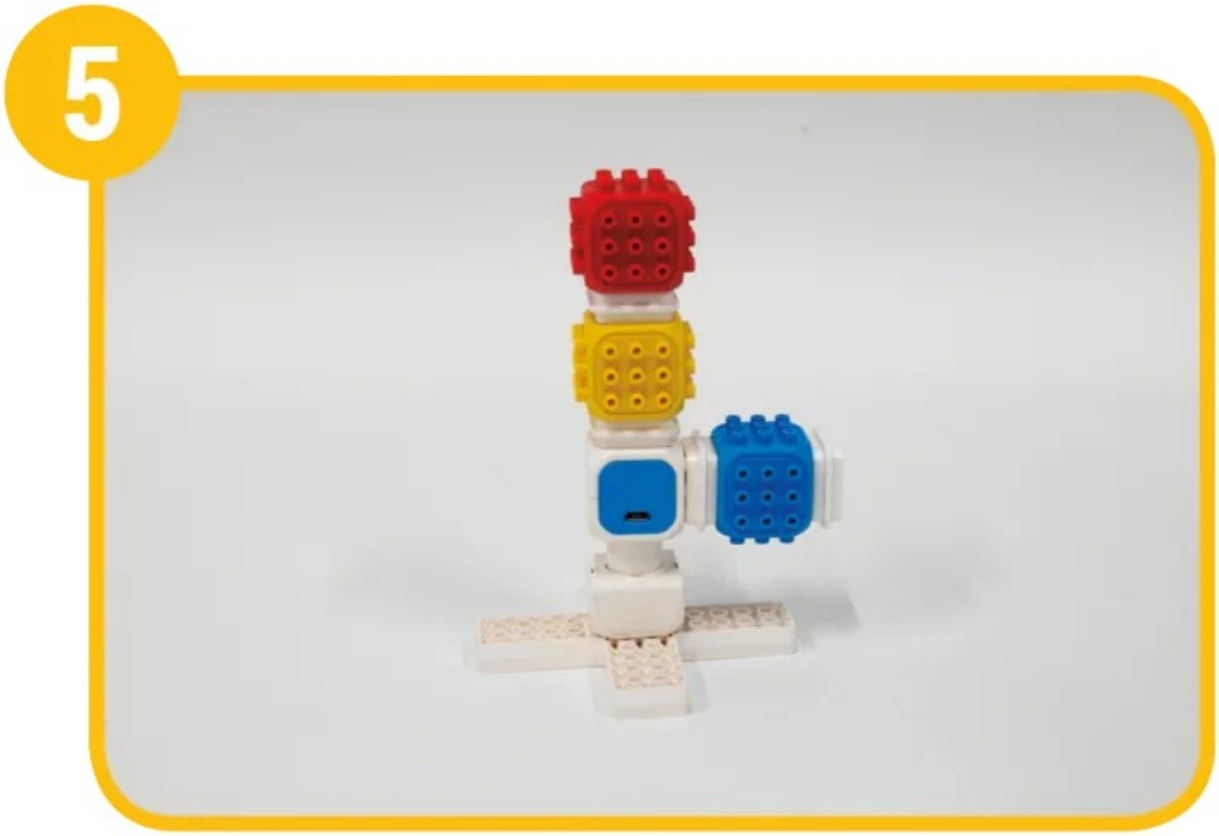


Шаг 4

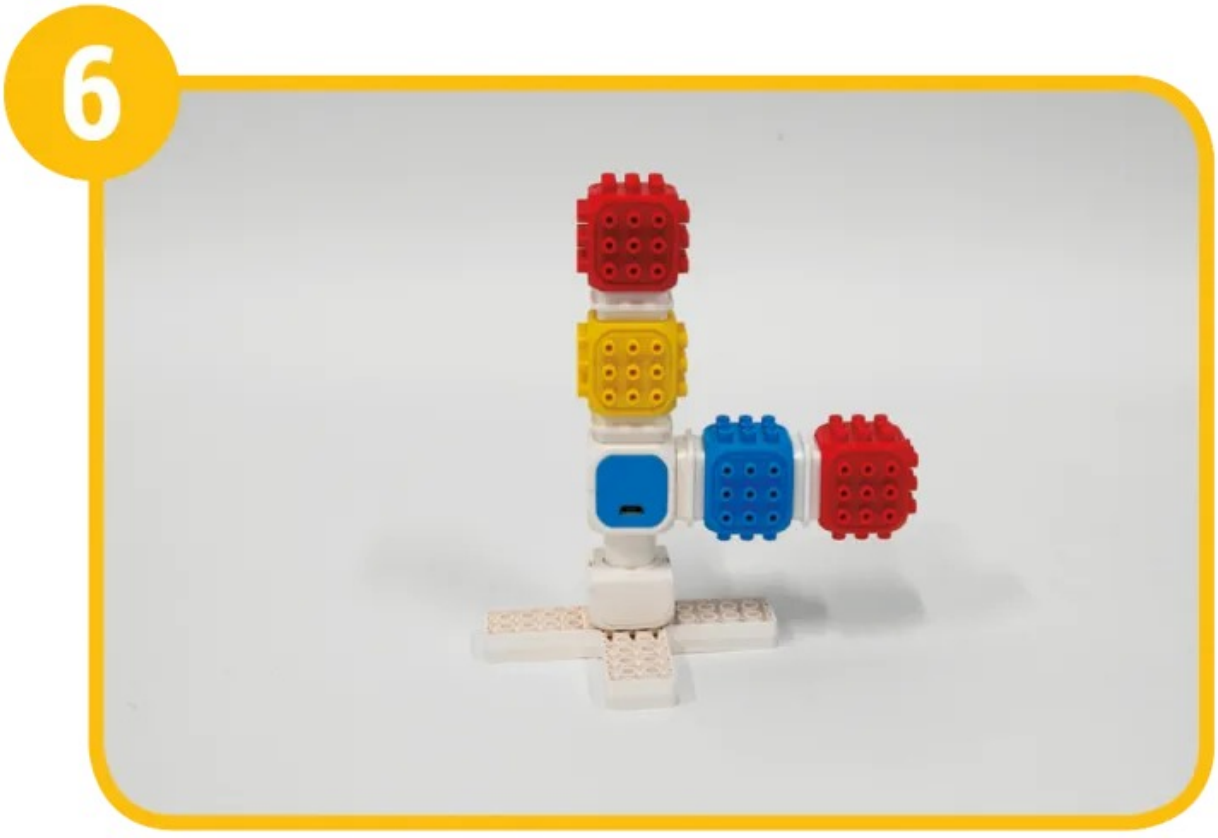


Пошаговая сборка

Шаг 5

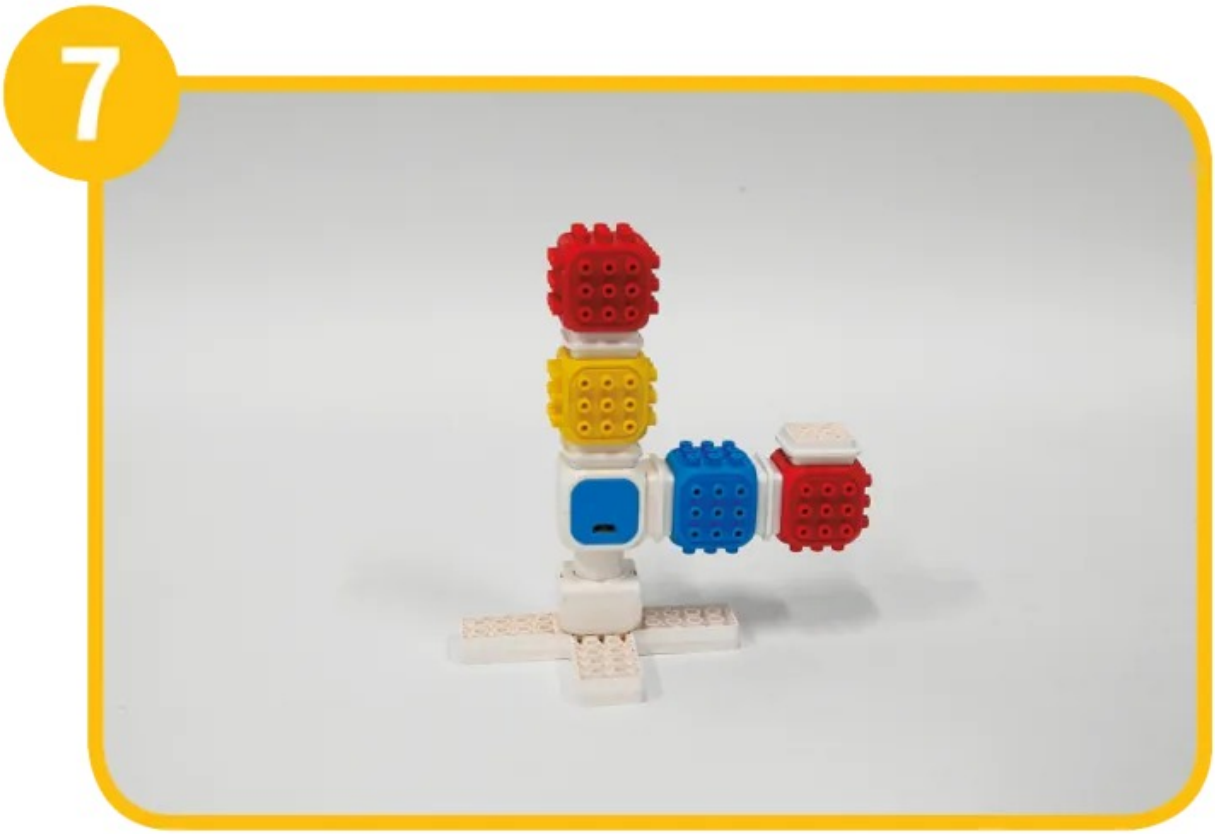


Шаг 6

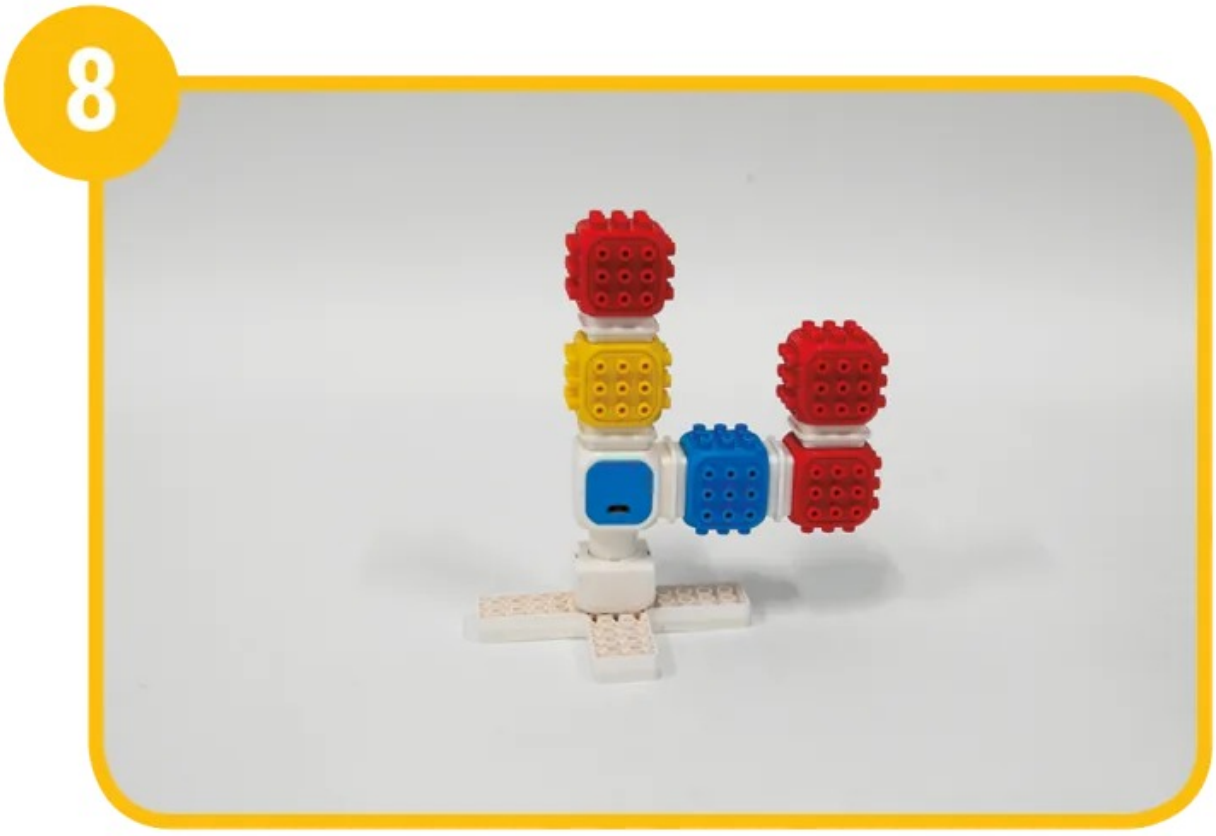


Пошаговая сборка

Шаг 7

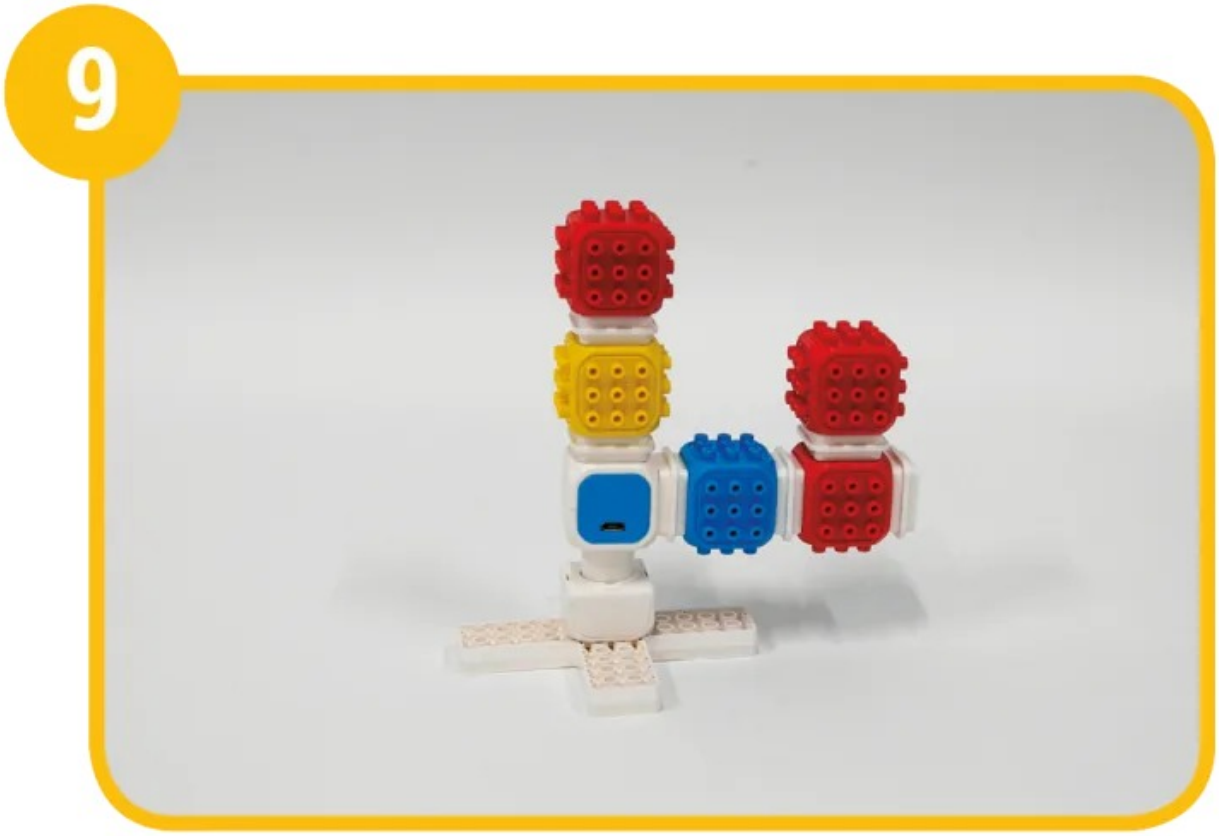


Шаг 8

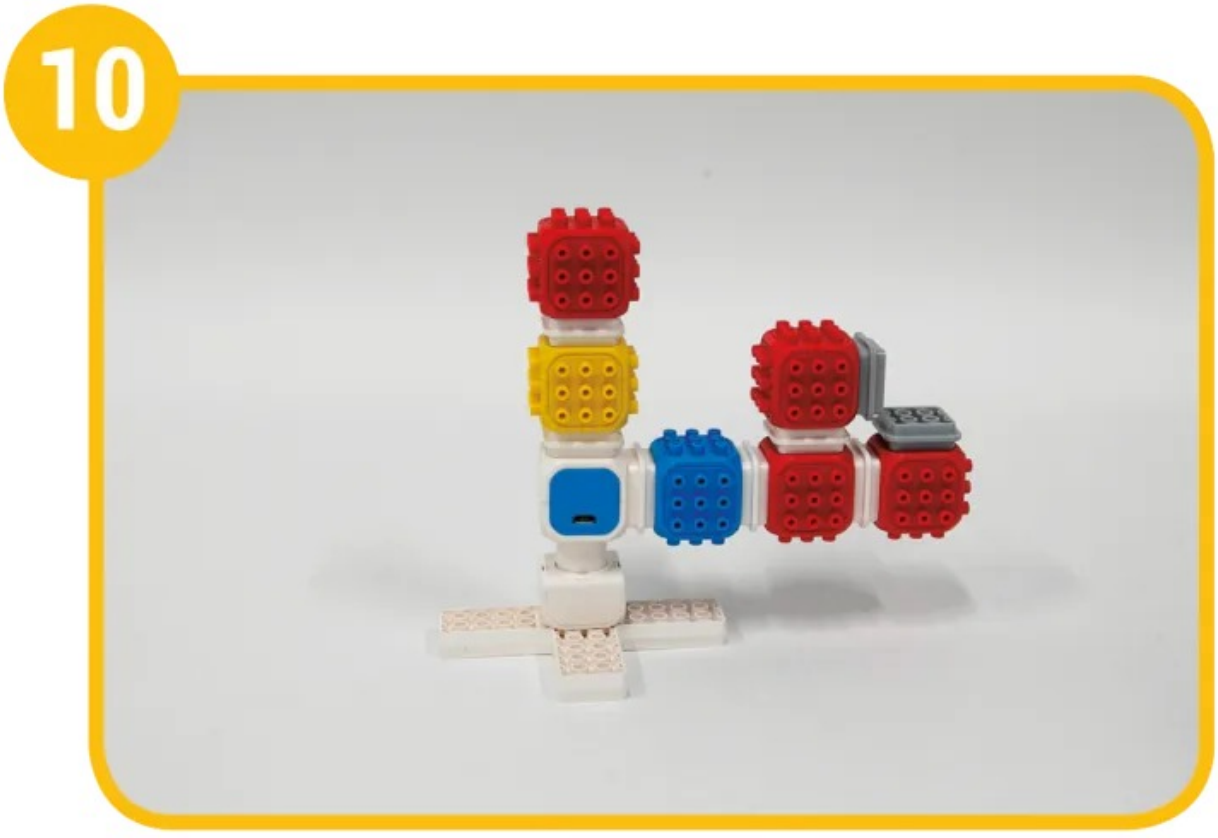


Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10

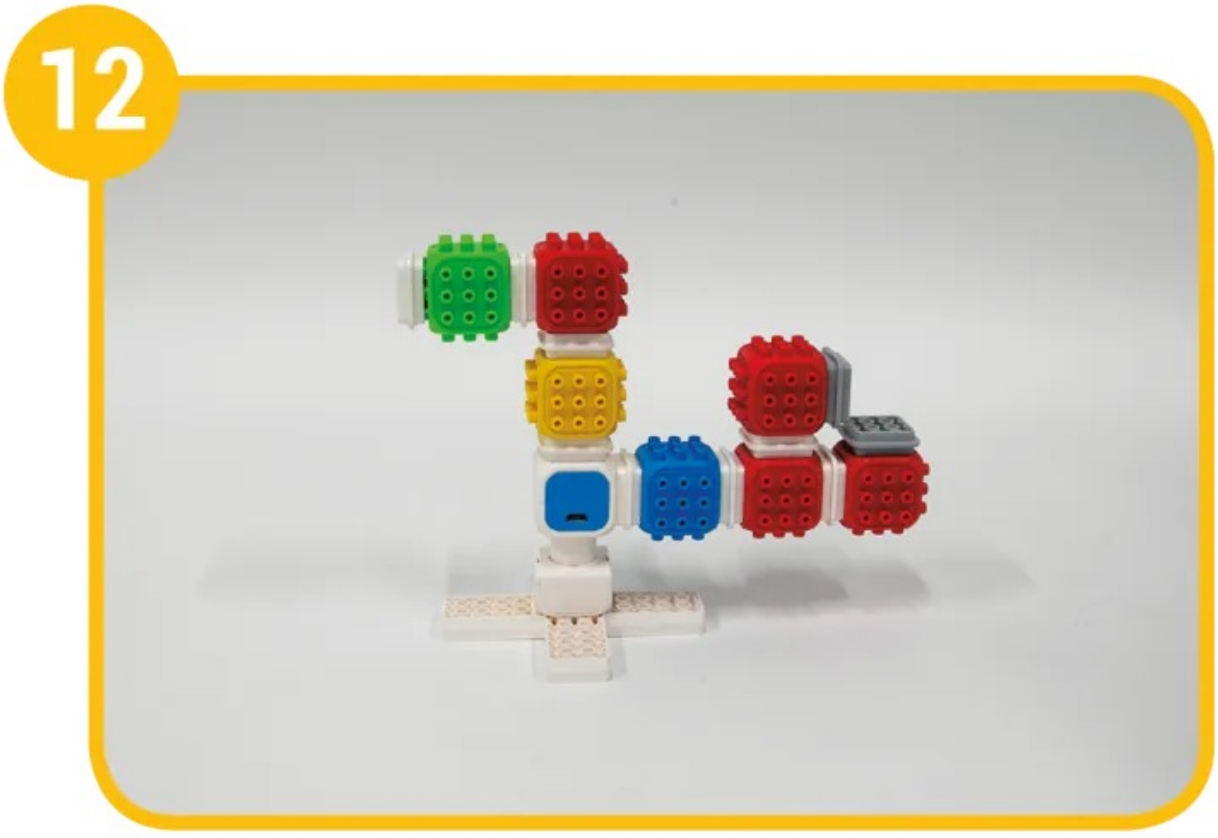


Пошаговая сборка

Шаг 11

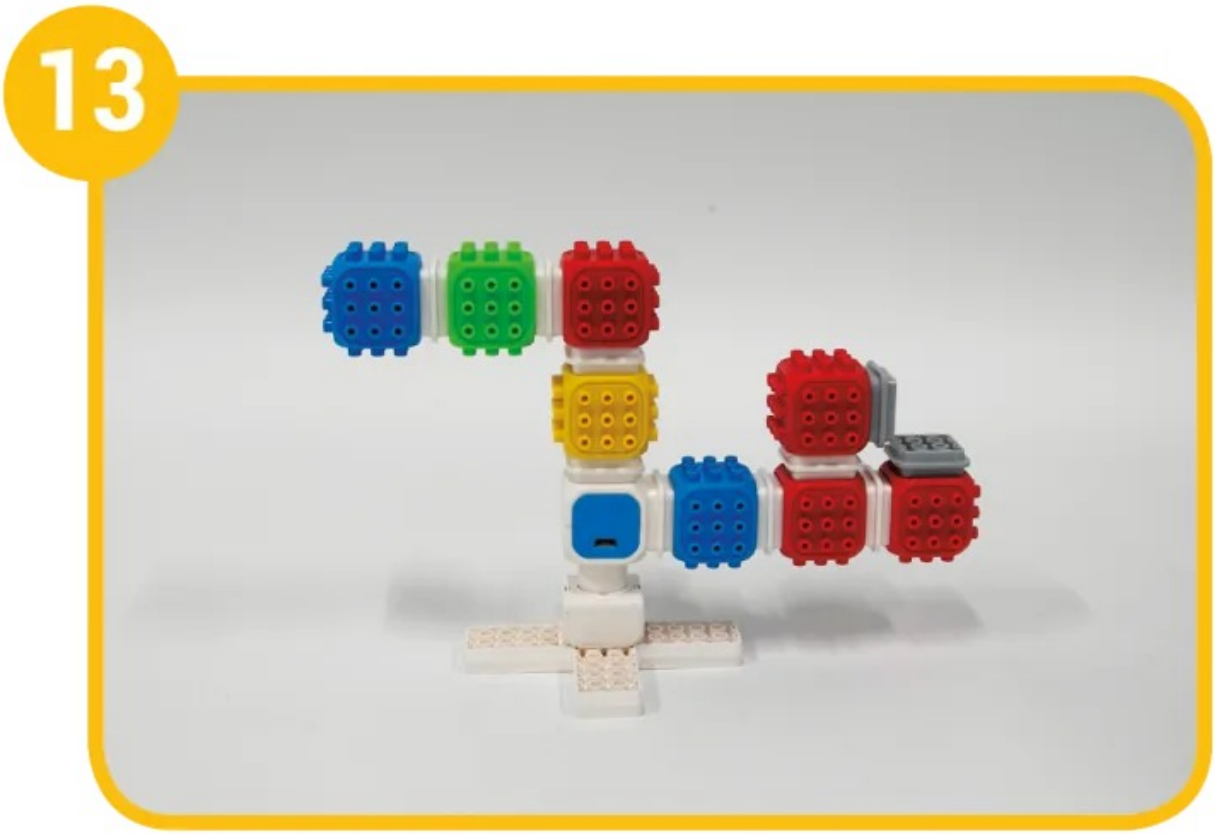


Шаг 12

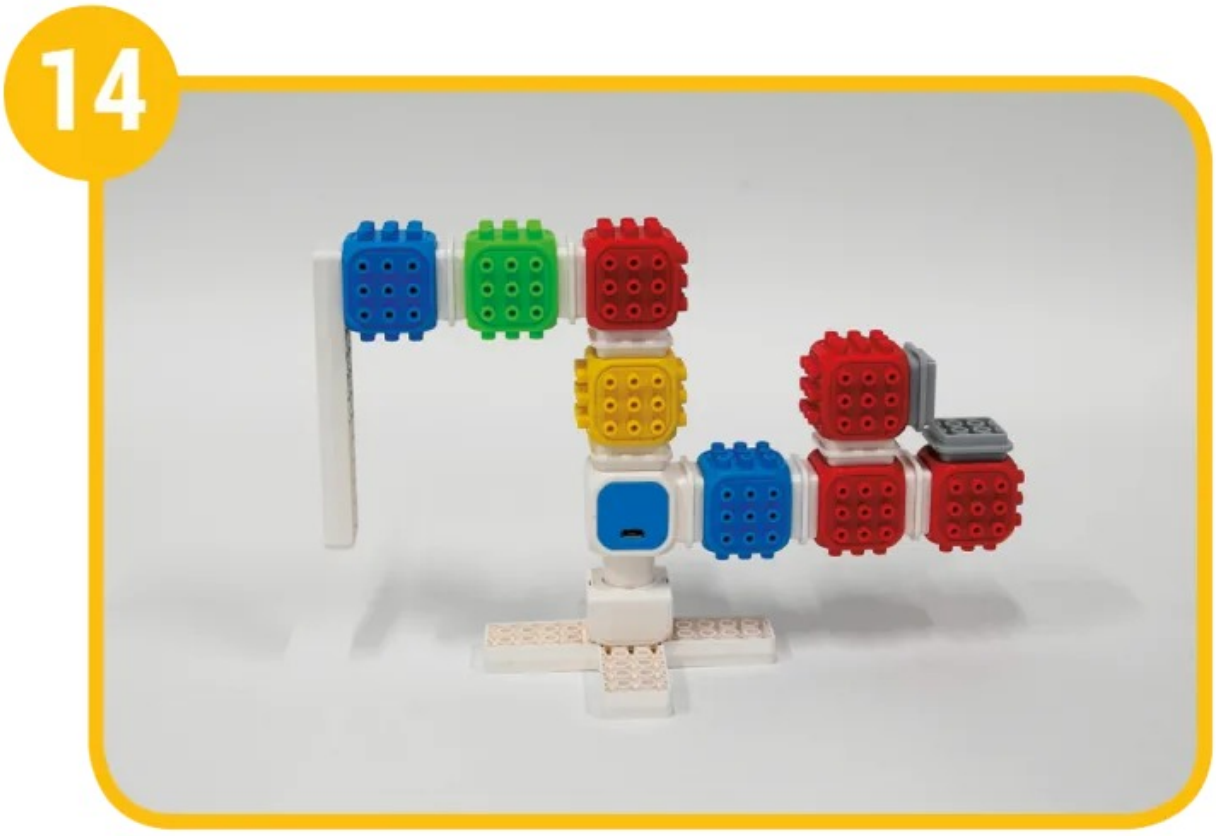


Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16

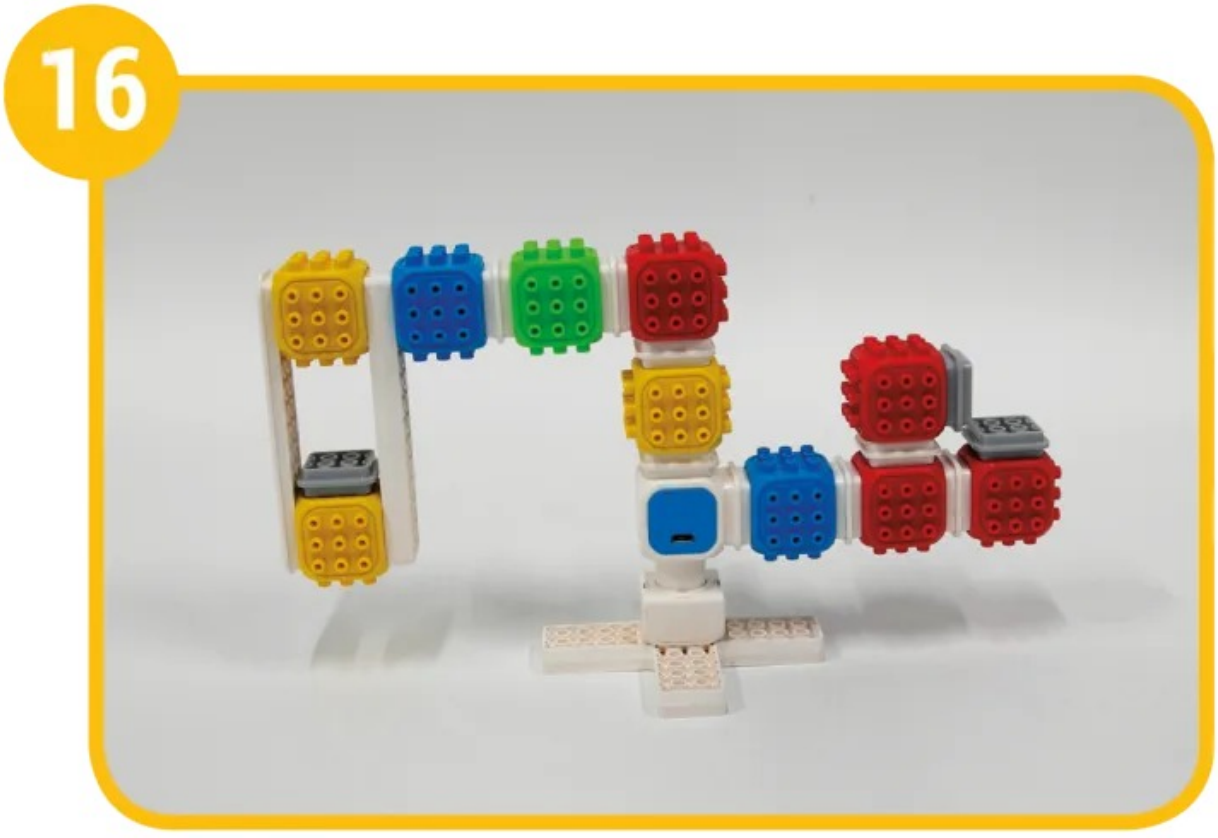


Схема программы

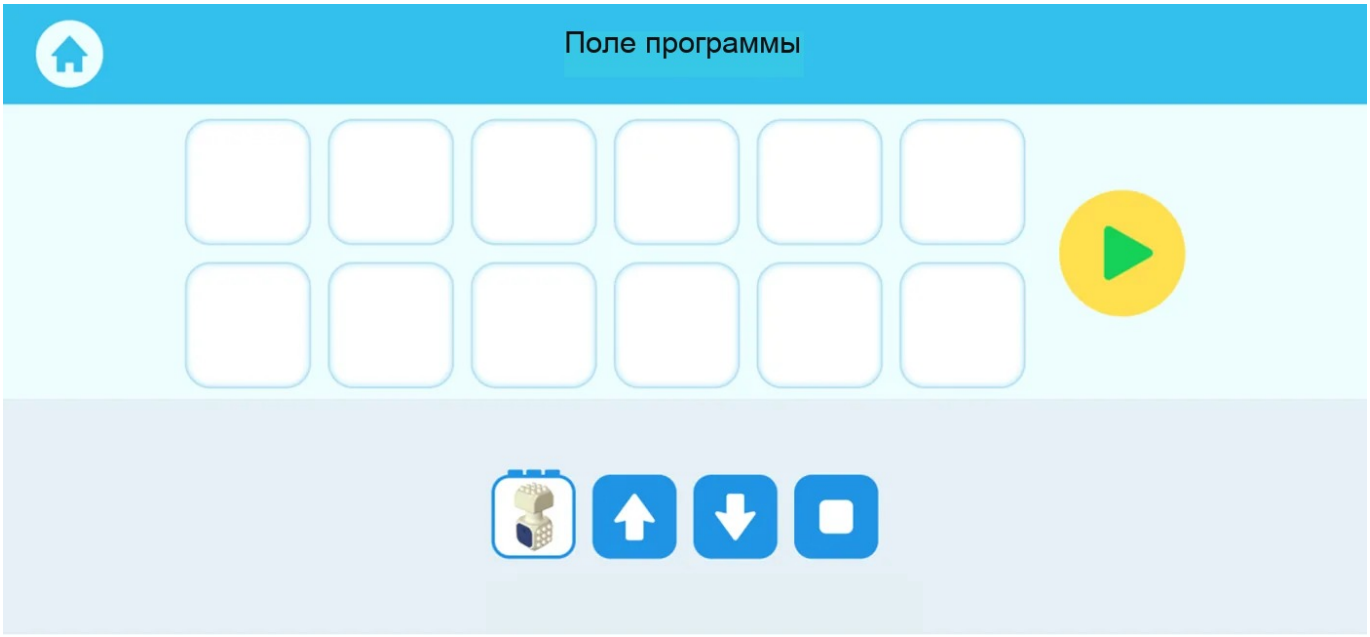


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.