Рабочий лист

Занятие 6: Рисование квадрата

Имя: _____	Дата: _____

1. Цели обучения

☐ Я могу использовать блок «Цикл» для повторения команд.

☐ Я могу заставить машину нарисовать квадратную дорожку

☐ Я понимаю, как циклы сокращают повторяющийся код.

2. Основная концепция: циклы.

Заполните пропуски:

_____ повторяет набор команд определенное количество раз. Чтобы нарисовать квадрат, повторяем Вперед + _____ ровно _____ раз.

3. Упражнение: Напишите квадратную программу.

Завершите программу цикла:

Шаг	Команда	Параметр
1	Цикл	4
2	Вперед	
3	Пауза	1000 мс
4	Вправо	
5	Пауза	_____
6	Конец цикла	
7	Стоп	

4. Запустите программу и наблюдайте

☐ Нажмите кнопку «▶ Выполнить».

Возвращается ли машина в исходное положение? _____

Сколько сторон у пути? _____

5. Задача 1: нарисуйте треугольник.

Подсказка: у треугольника 3 стороны. Сколько повторений цикла вам нужно?

Шаг	Команда	Параметр
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

6. Задача 2: без цикла

Сколько строк кода потребуется, чтобы нарисовать квадрат БЕЗ цикла?

Ответ: _____ строк.

Чем полезны циклы?

---

7. Обсуждение результатов

Что я узнал сегодня:

Что я хочу попробовать дальше:
