Задание для занятия

Снегоуборочная машина



Соберите модель

Соберите машину по схеме. Для игровой дороги используйте бумажные обозначения снега, не засыпайте детали настоящим снегом.

Программа и проверка

Свяжите нажатие кнопки с запуском работы модели и звуковым сопровождением.

Вопрос для обсуждения

Какая часть конструкции выполняет роль отвала и как проверить её положение?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Строительный куб

13 шт.



Белый соединитель

20 шт.



Основное колесо

2 шт.



Короткий соединитель

2 шт.



Пирамидальная деталь

6 шт.



Вспомогательное колесо

2 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.

Длинный плоский соединитель

1 шт.

Угловой соединитель

2 шт.



Т-образный соединитель

1 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4

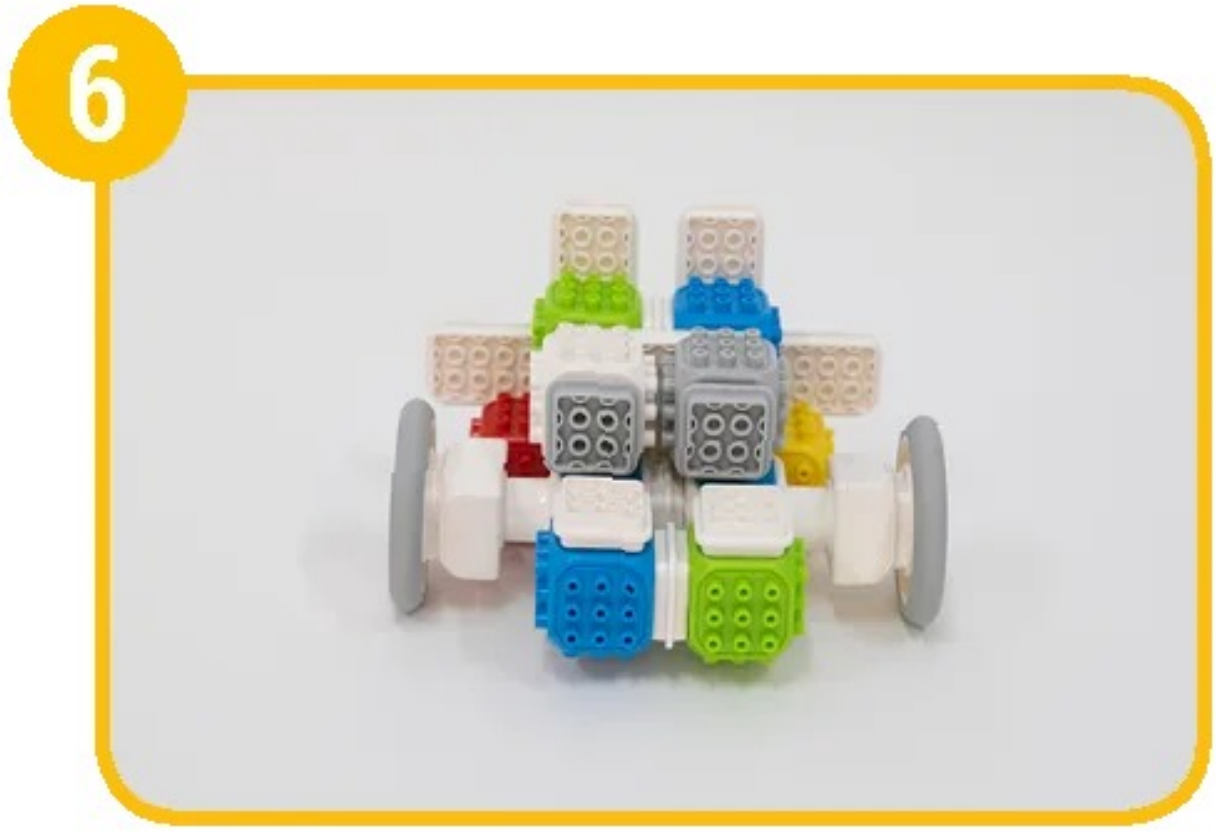


Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16



Схема программы

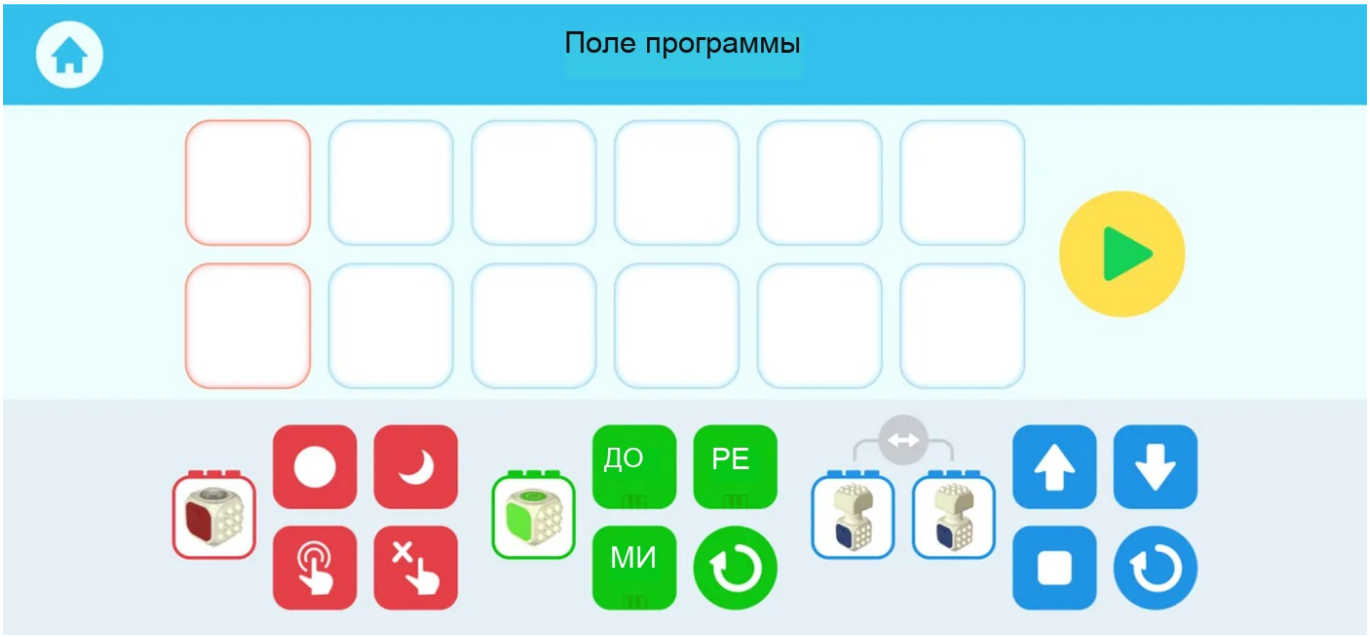


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.