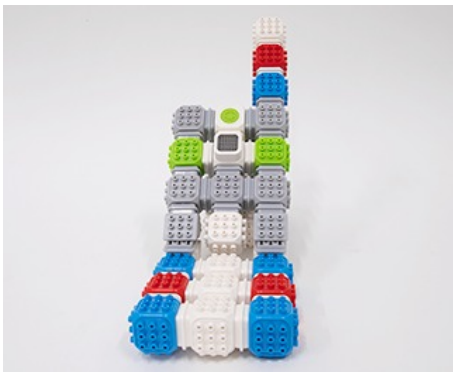
Задание для занятия

Игровой телефон



Соберите модель

Соберите телефон с матрицей и звуковым модулем. Модель не выполняет настоящие звонки.

Программа и проверка

В редакторе MAKE нарисуйте буквы CALL по точкам и покажите их по порядку. Добавьте мелодию из нот звукового модуля.

Вопрос для обсуждения

Как из отдельных изображений получается читаемое сообщение?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Светодиодная матрица

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Деталь типа 3 по фотографии

22 шт.



Пирамидальная деталь

4 шт.



Белый соединитель

33 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

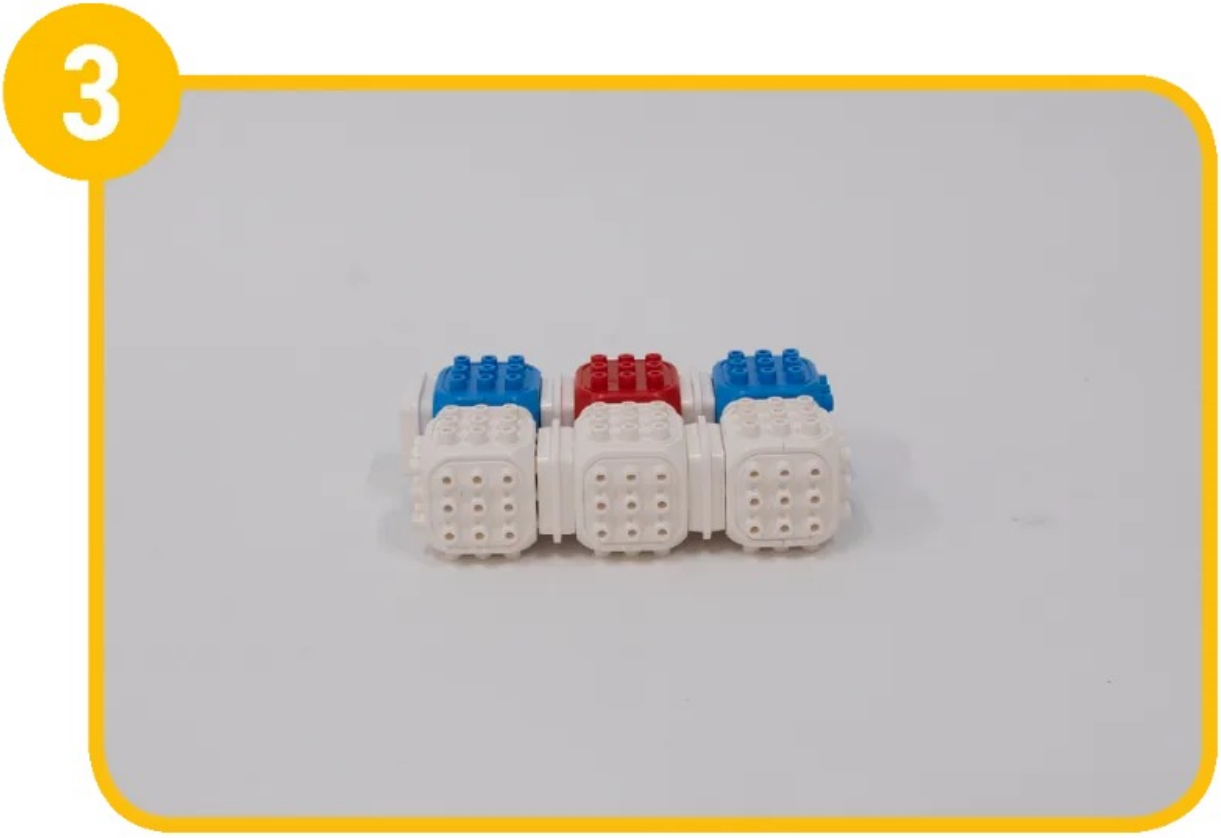


Шаг 2

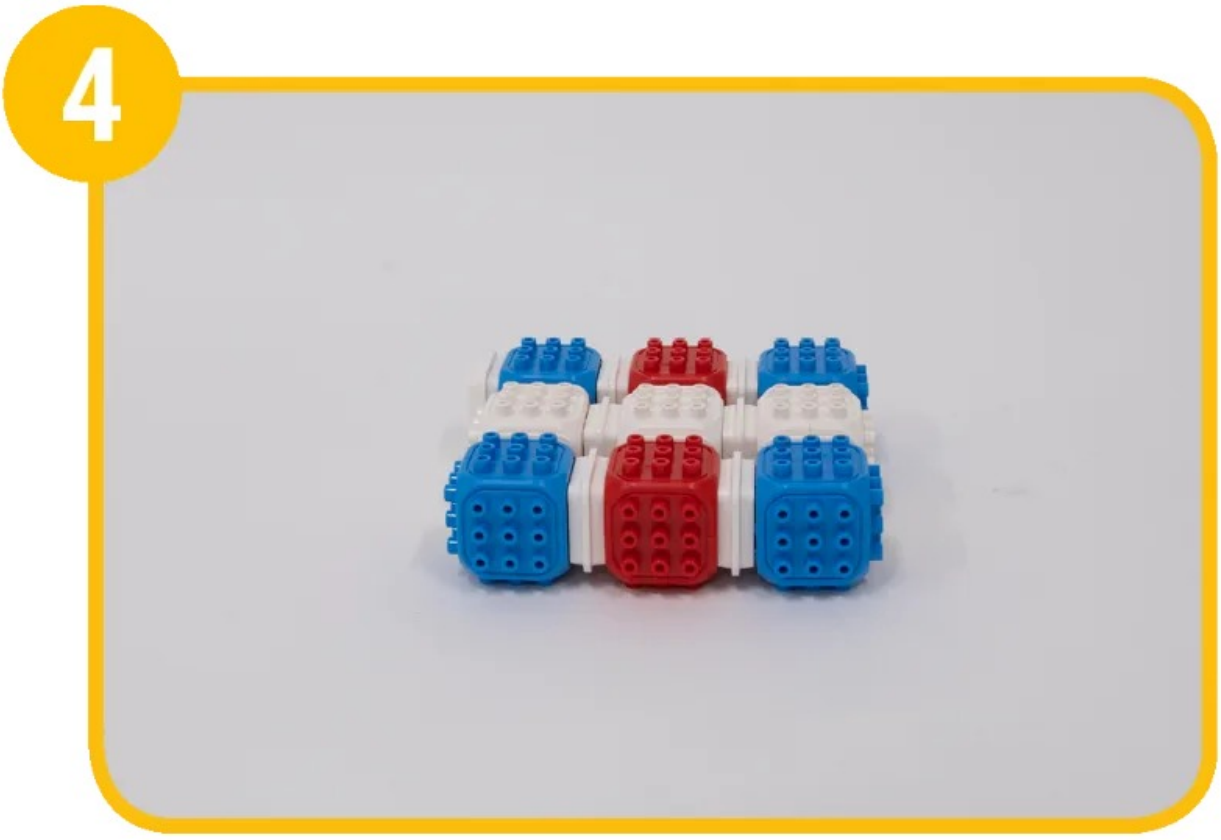


Пошаговая сборка

Шаг 3

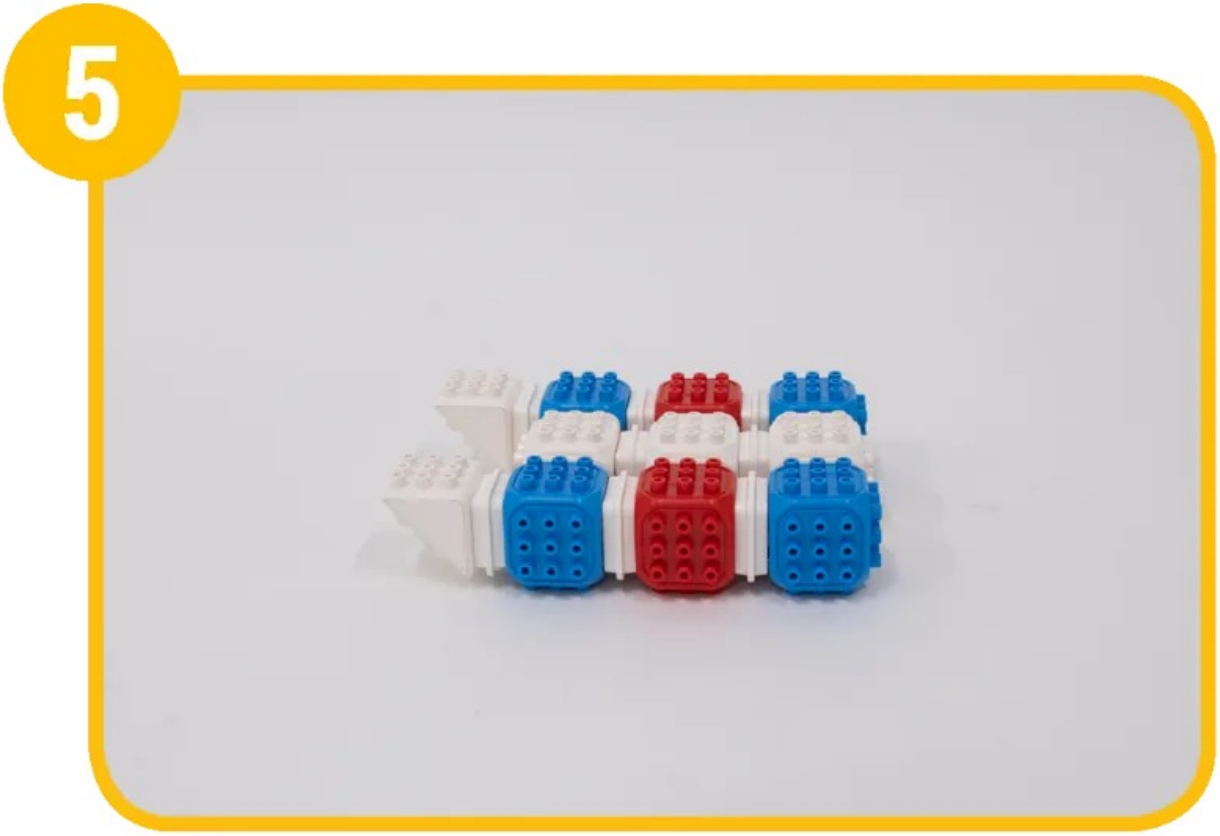


Шаг 4

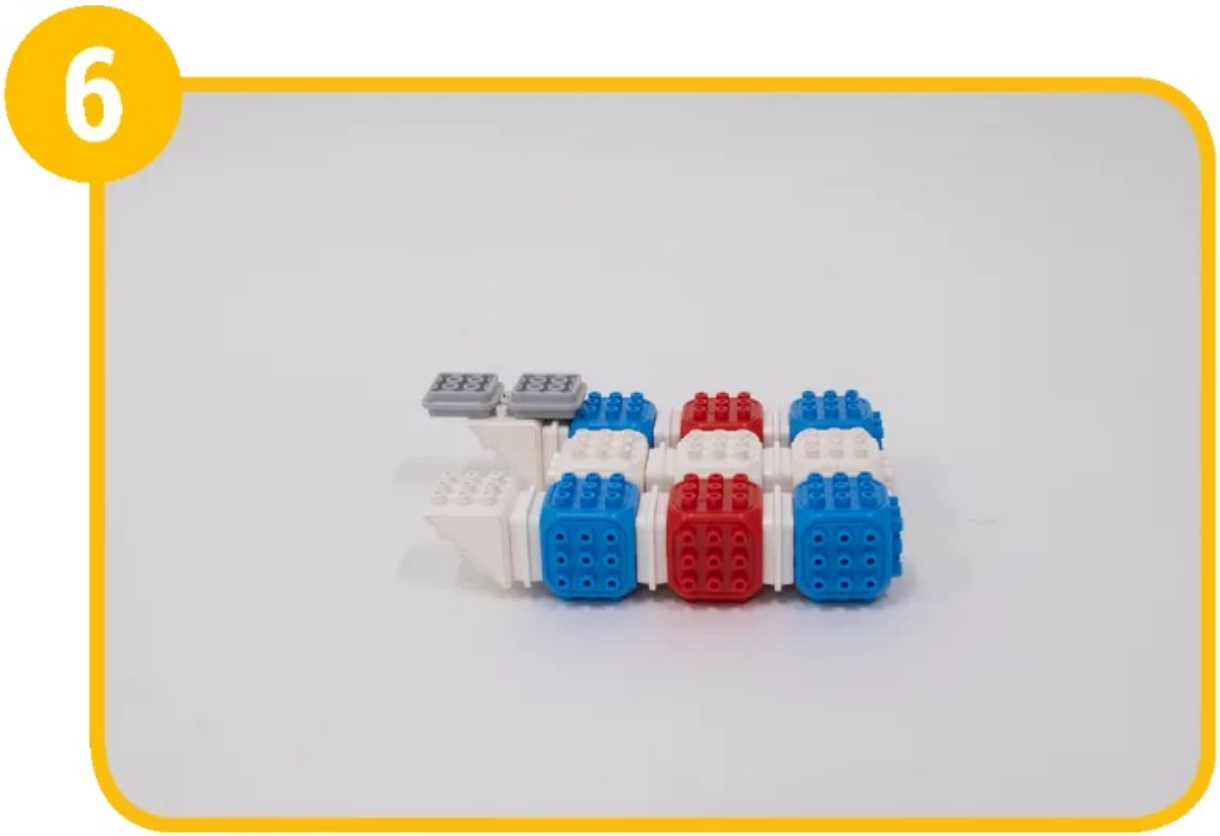


Пошаговая сборка

Шаг 5

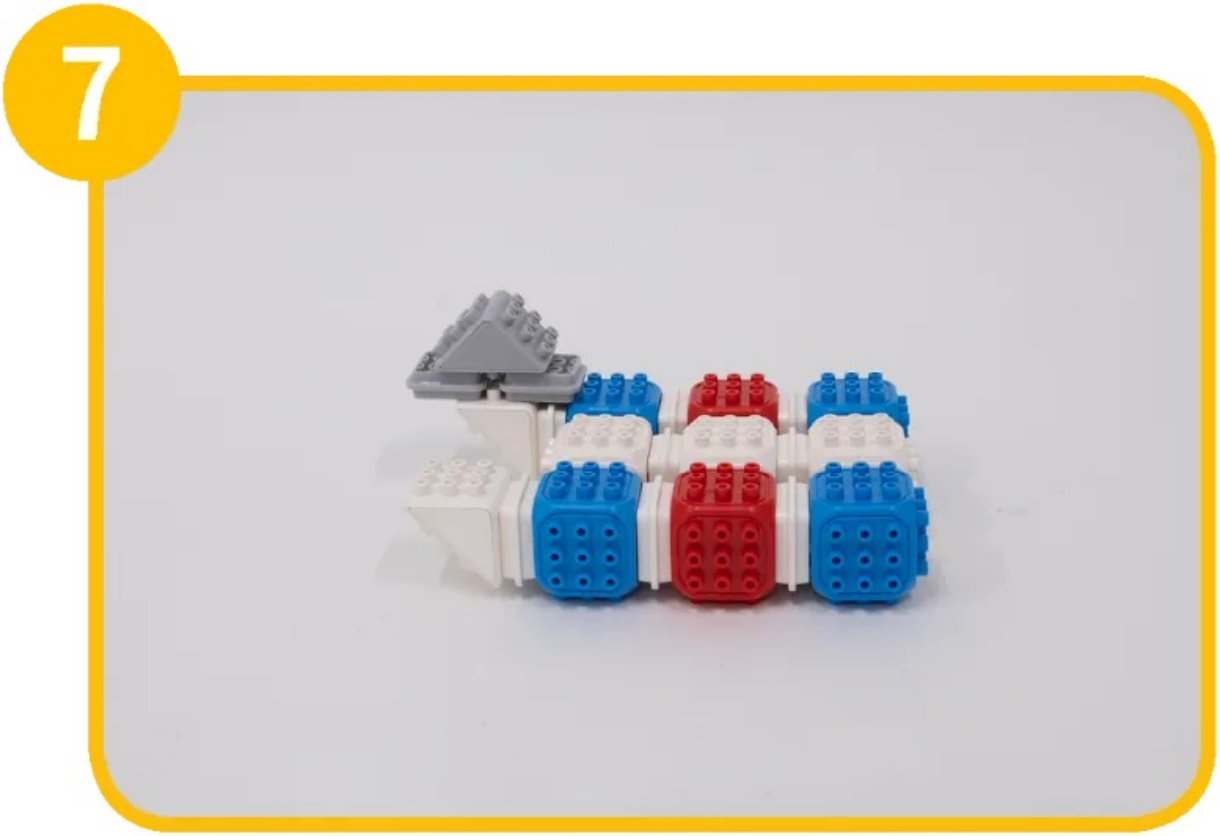


Шаг 6

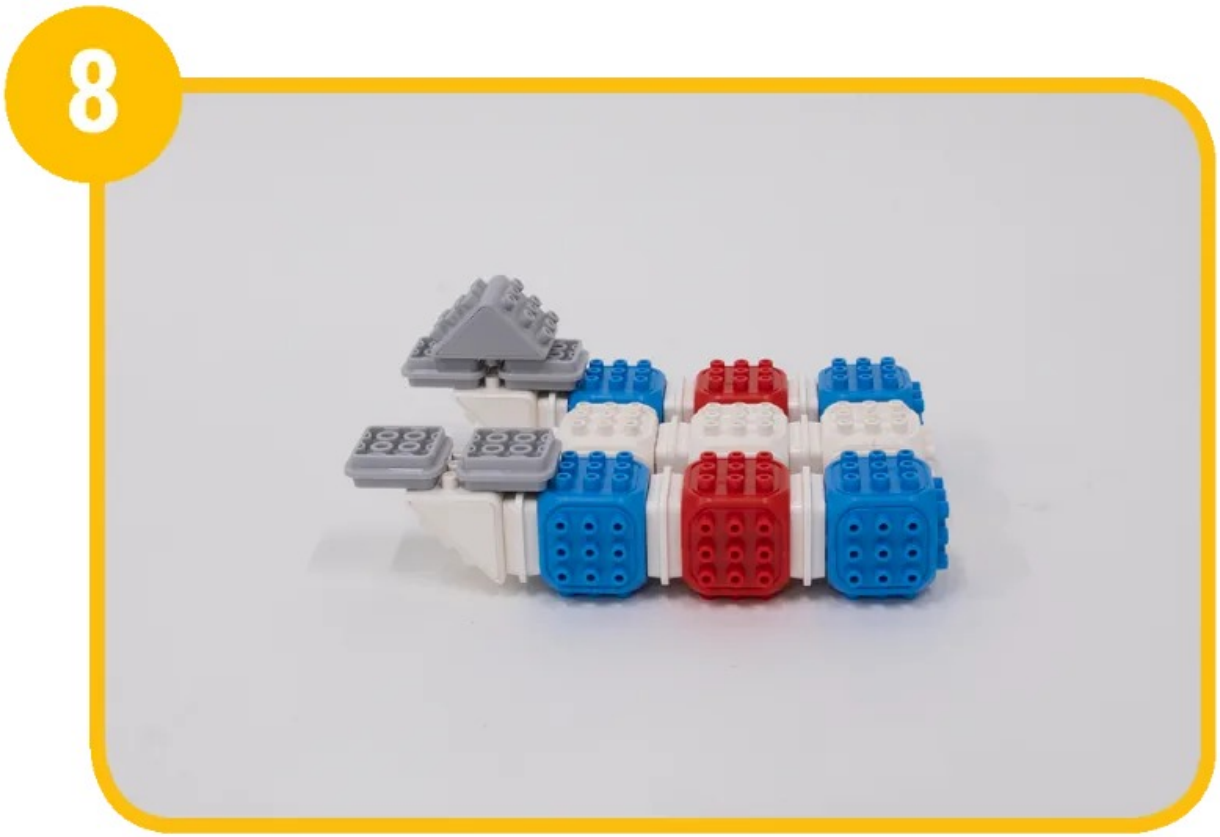


Пошаговая сборка

Шаг 7

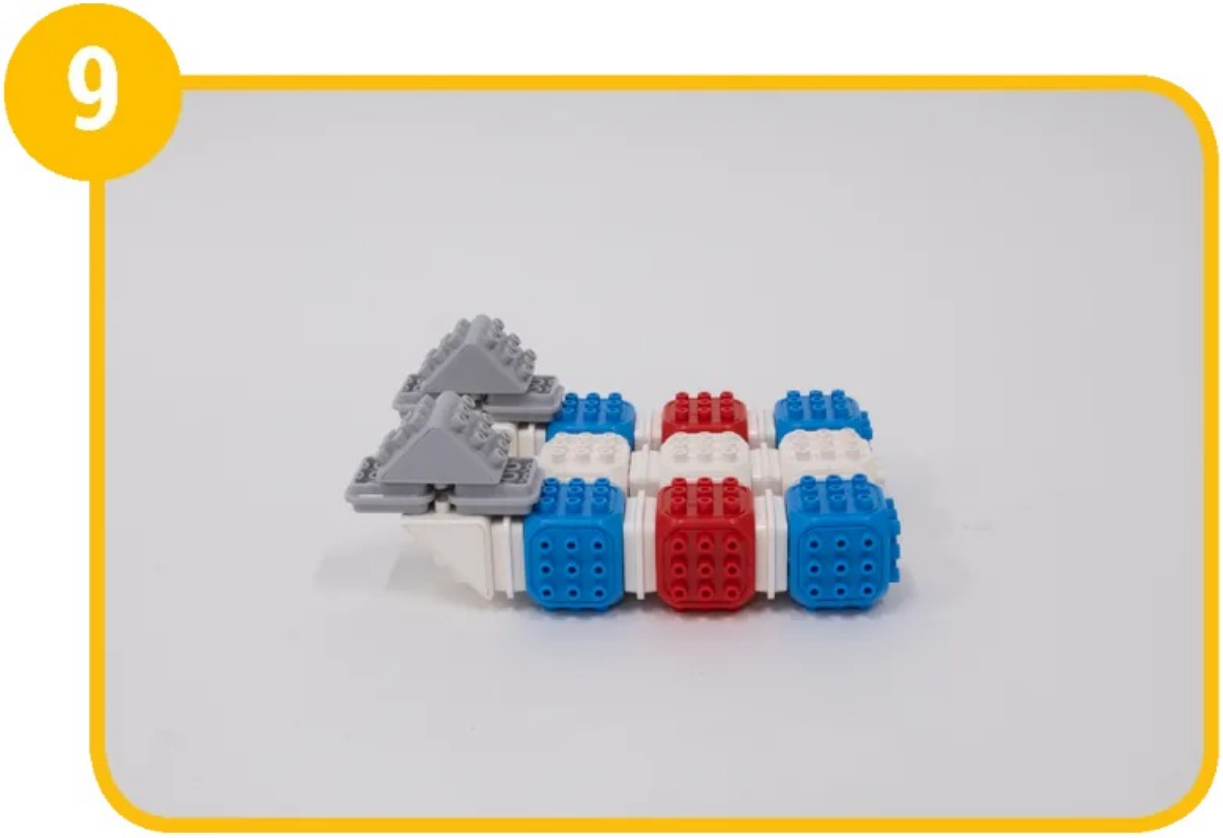


Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9

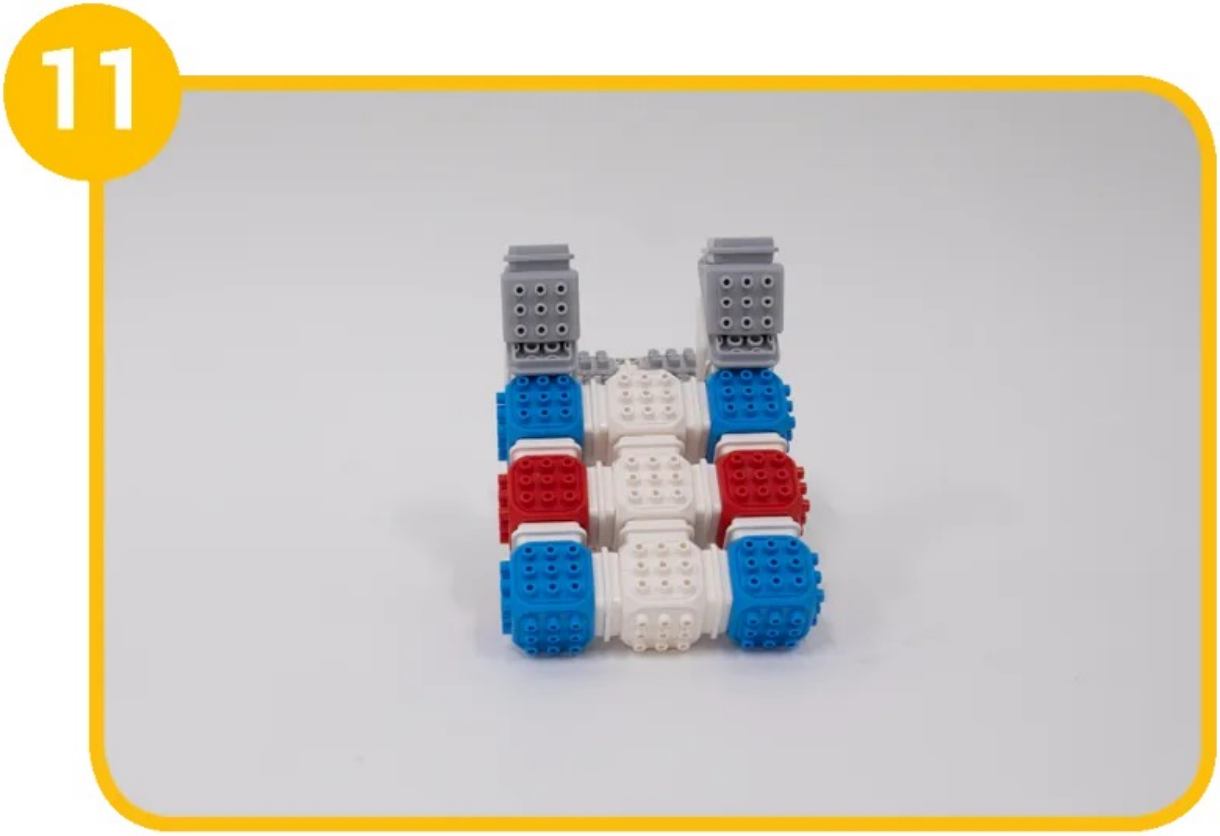


Шаг 10

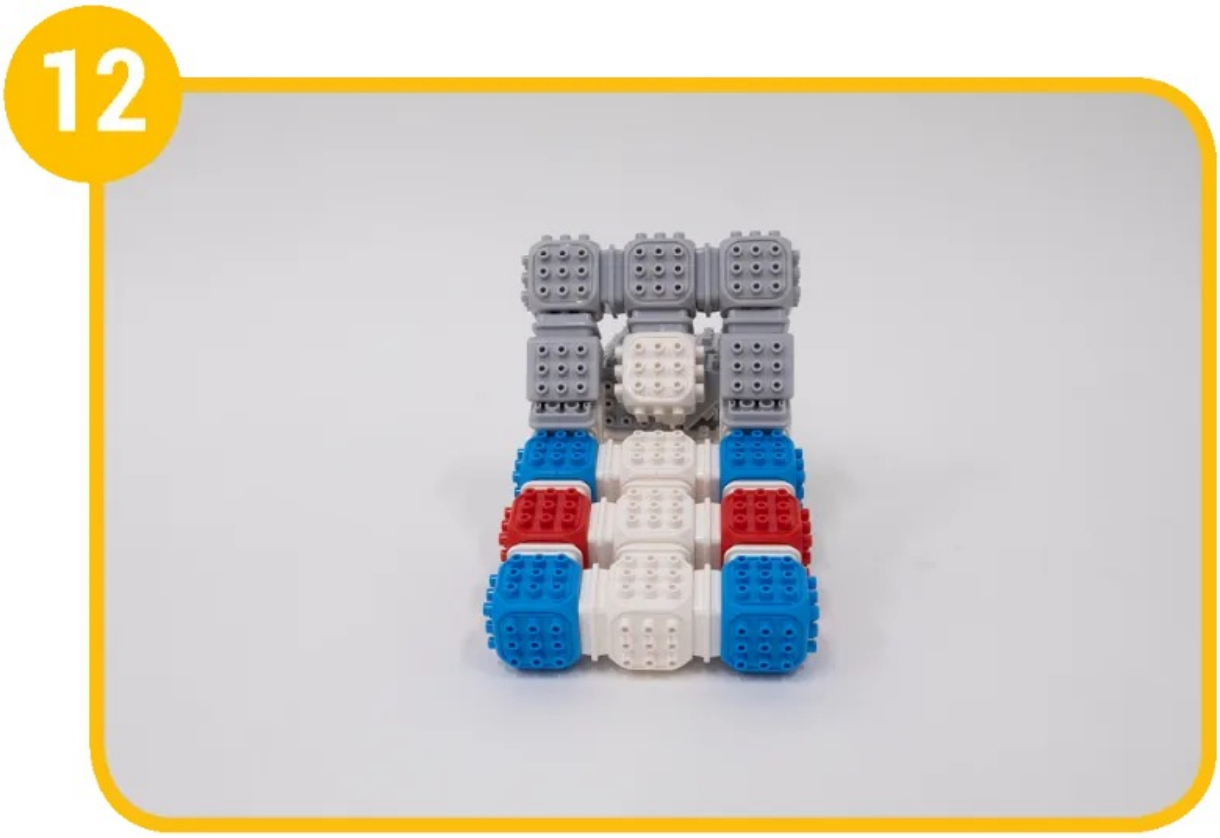


Пошаговая сборка

Шаг 11

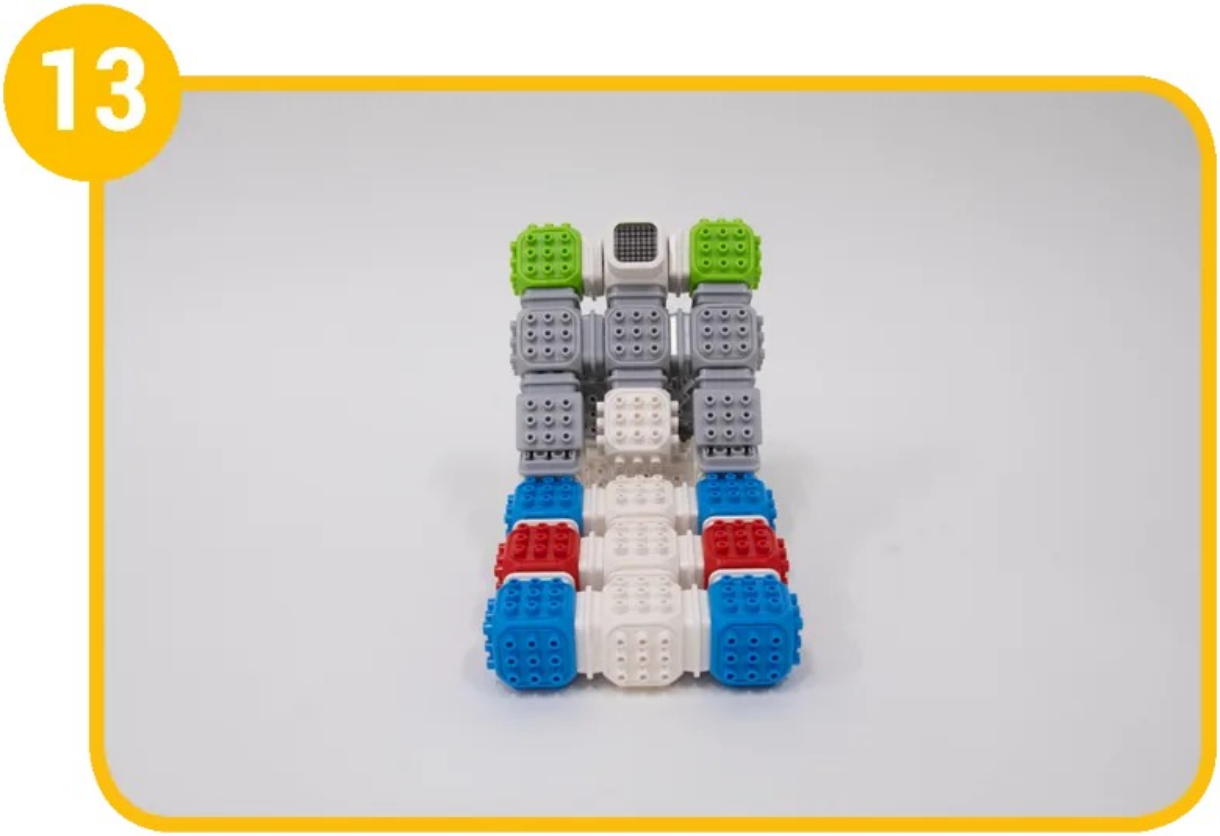


Шаг 12

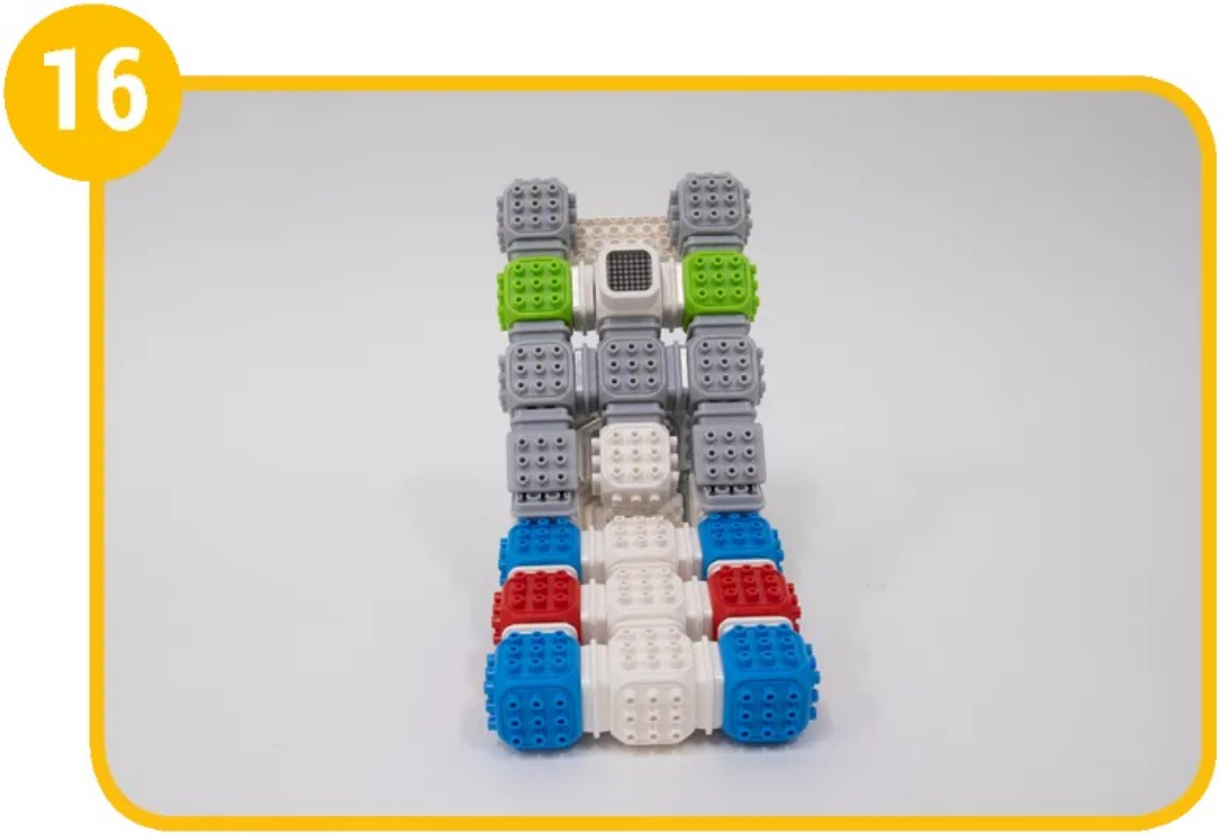


Пошаговая сборка

Шаг 13

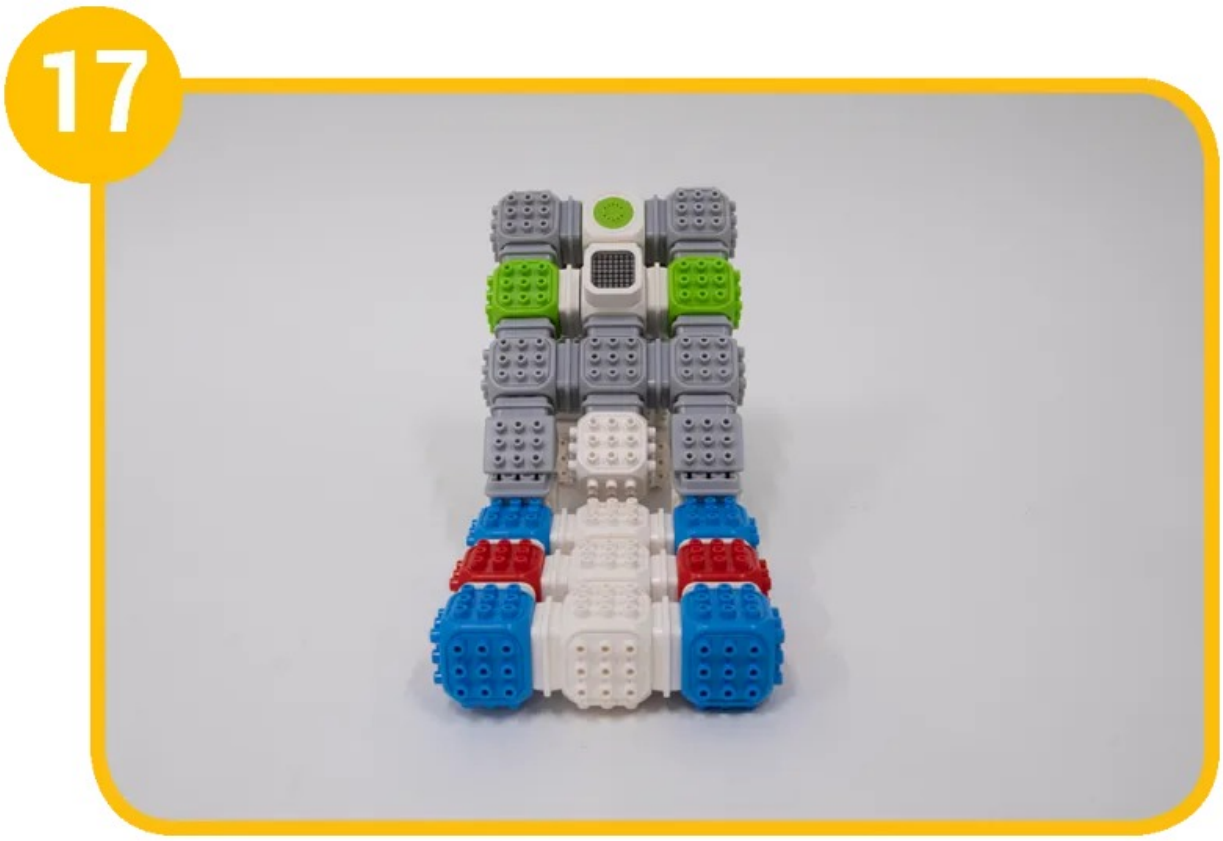


Шаг 14



Пошаговая сборка

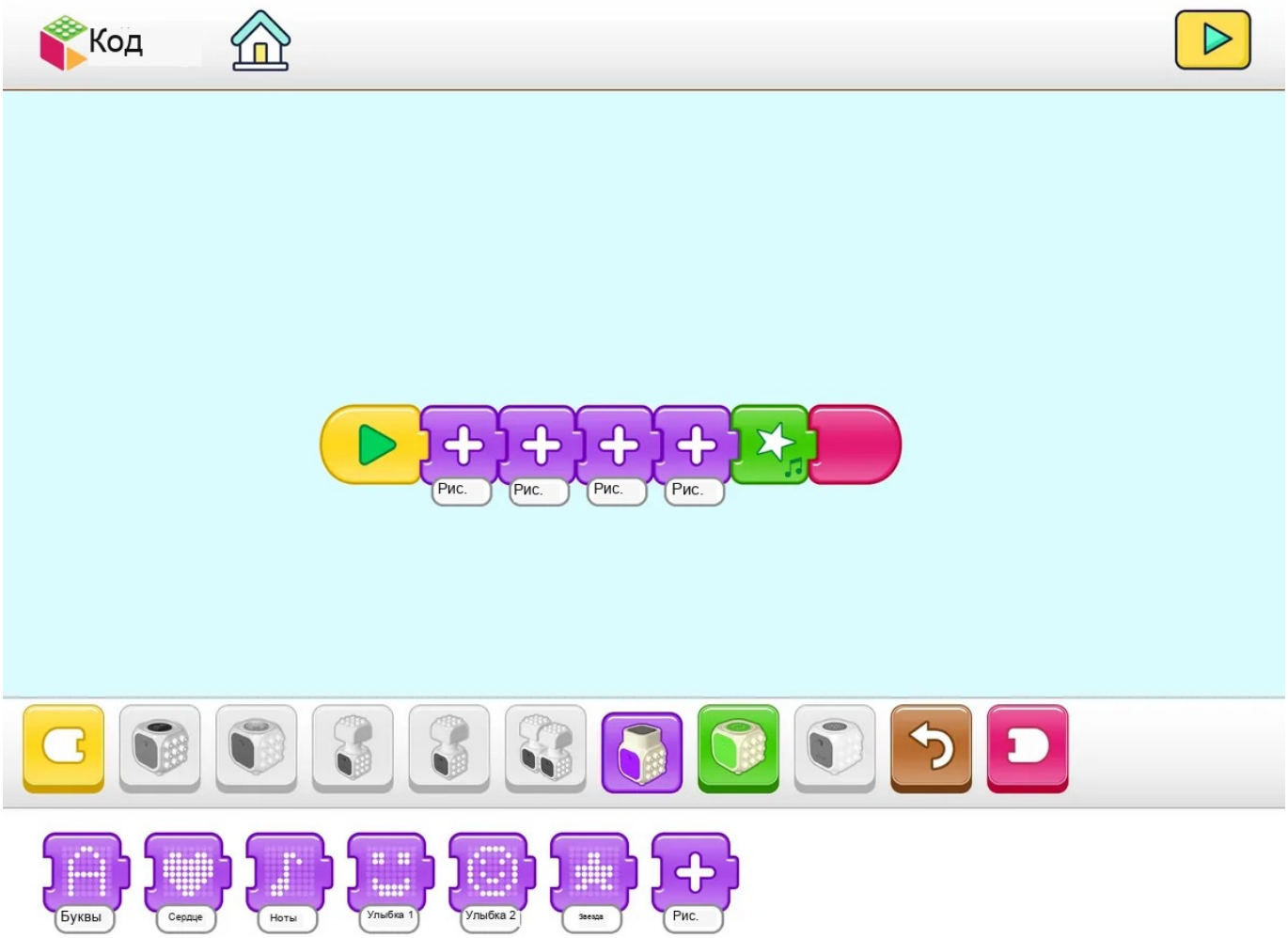
Шаг 15



Шаг 16



Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.