Задание для занятия

Фотоаппарат со вспышкой



Соберите модель

Соберите игровой фотоаппарат с кнопкой затвора и световым модулем. Эта конструкция не снимает фотографии.

Программа и проверка

Задайте короткую световую вспышку по нажатию кнопки. Разыграйте фотосъёмку и объясните, что в модели условно.

Вопрос для обсуждения

Какое действие показывает вспышка и чего модель не делает?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Строительный куб

5 шт.



Белый соединитель

9 шт.



Основное колесо

1 шт.



Пирамидальная деталь

1 шт.

Короткий плоский соединитель

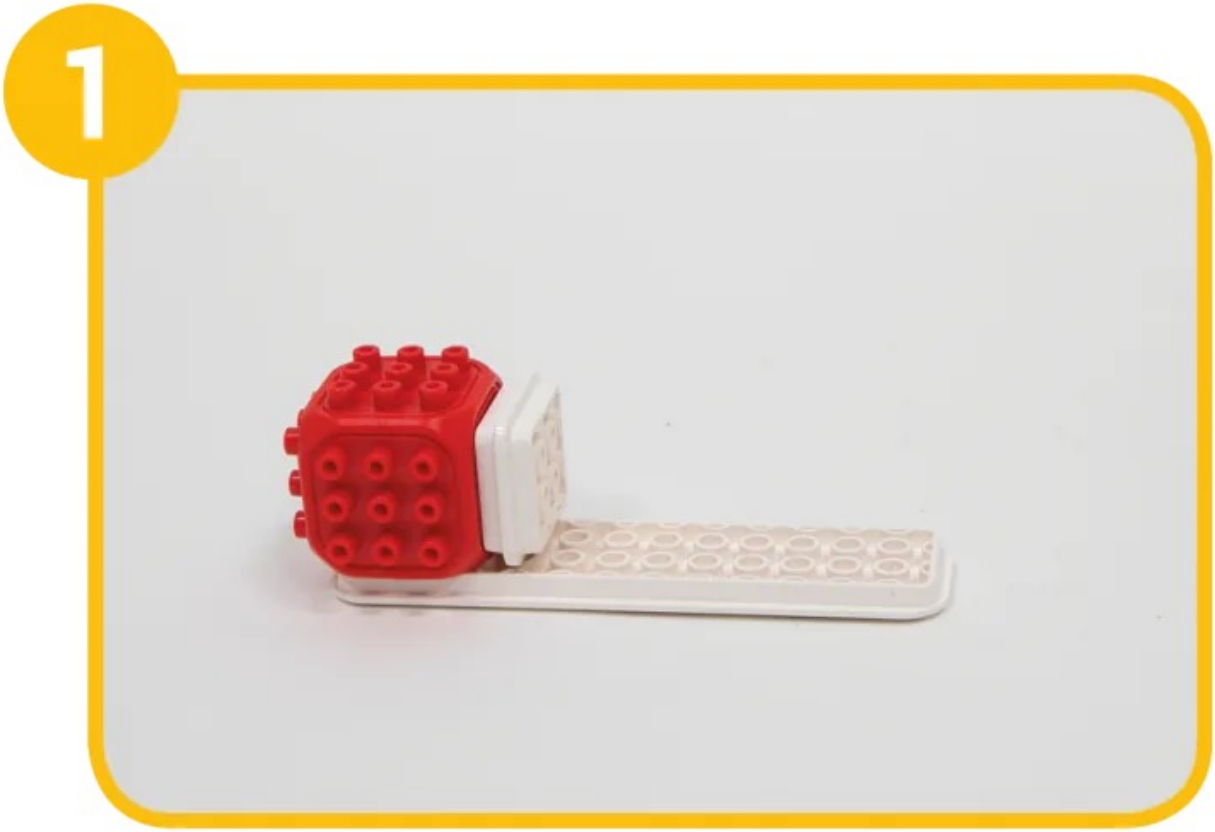
2 шт.

Длинный плоский соединитель

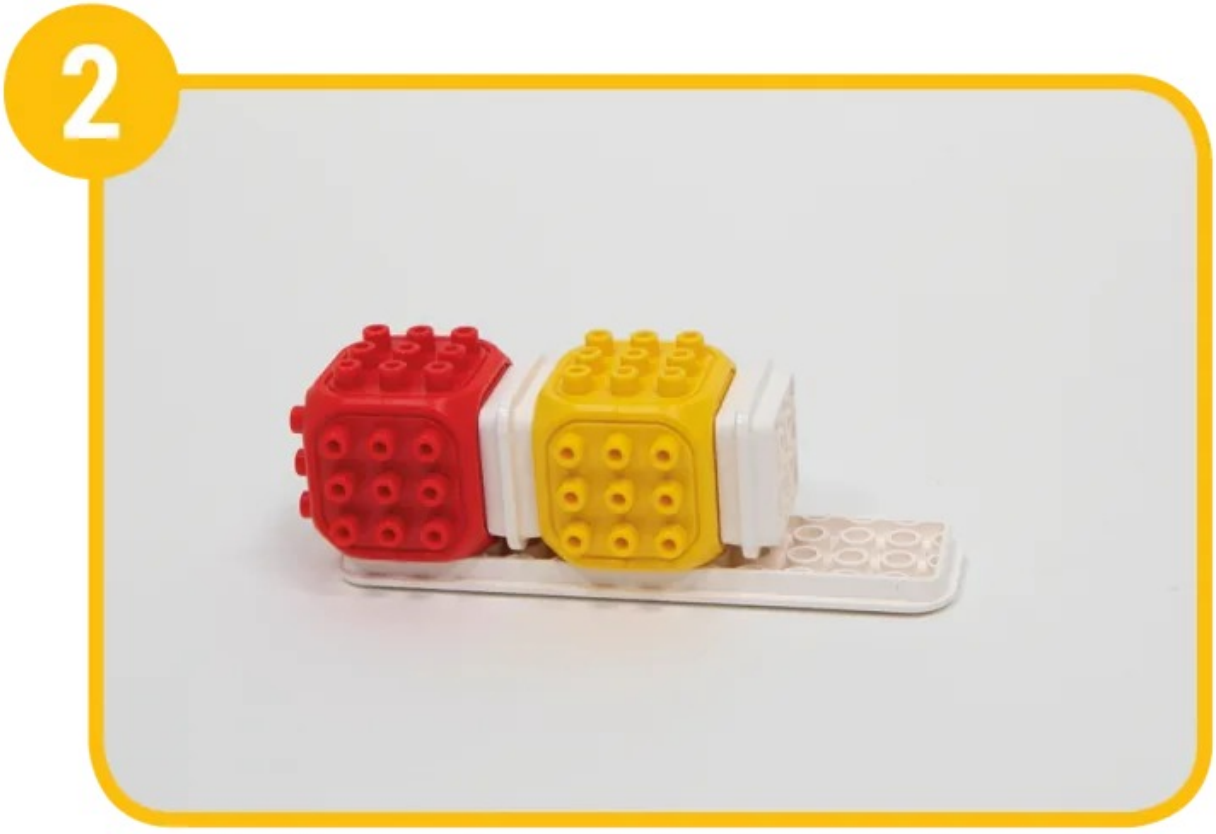
1 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Схема программы

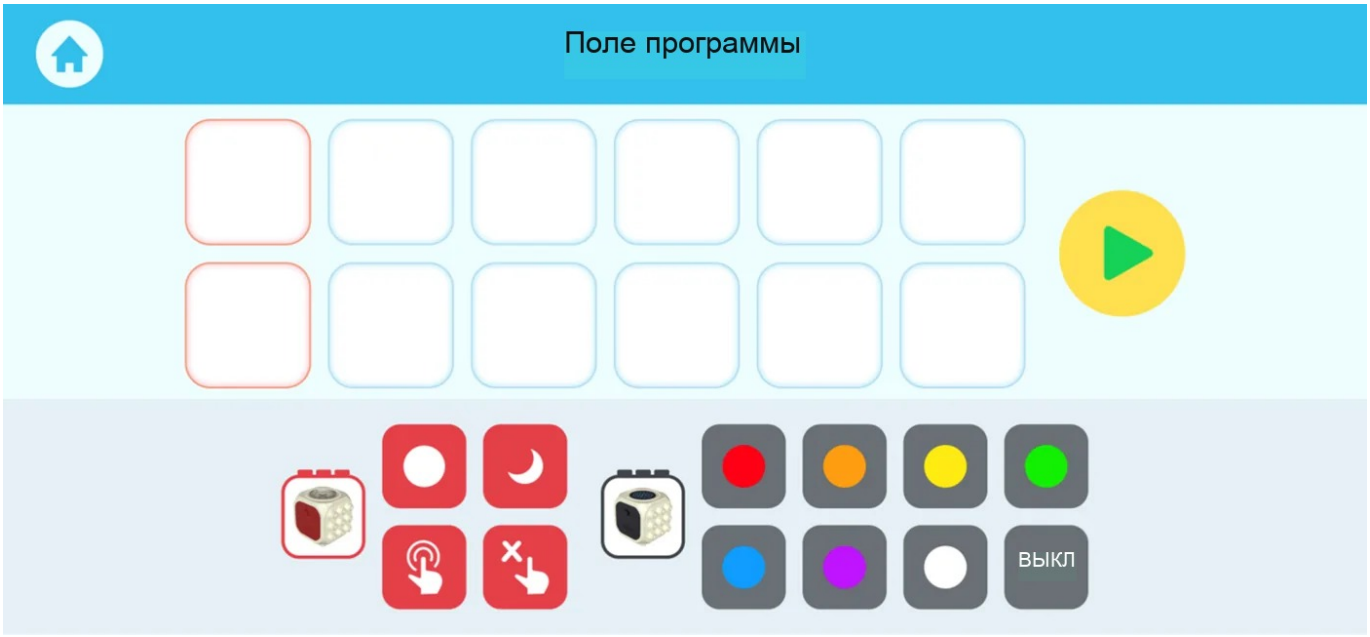


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.