Задание для занятия

Заяц и черепаха



Соберите модель

Соберите двух персонажей с отдельными моторами для движения голов.

Программа и проверка

Заяц дважды поворачивает голову в обе стороны и делает паузу 5 секунд; затем дважды двигает головой черепаха. Используйте команду ожидания Wait.

Вопрос для обсуждения

Что произойдёт, если убрать паузу между действиями героев?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Строительный куб

9 шт.



Пирамидальная деталь

1 шт.



Белый соединитель

17 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2

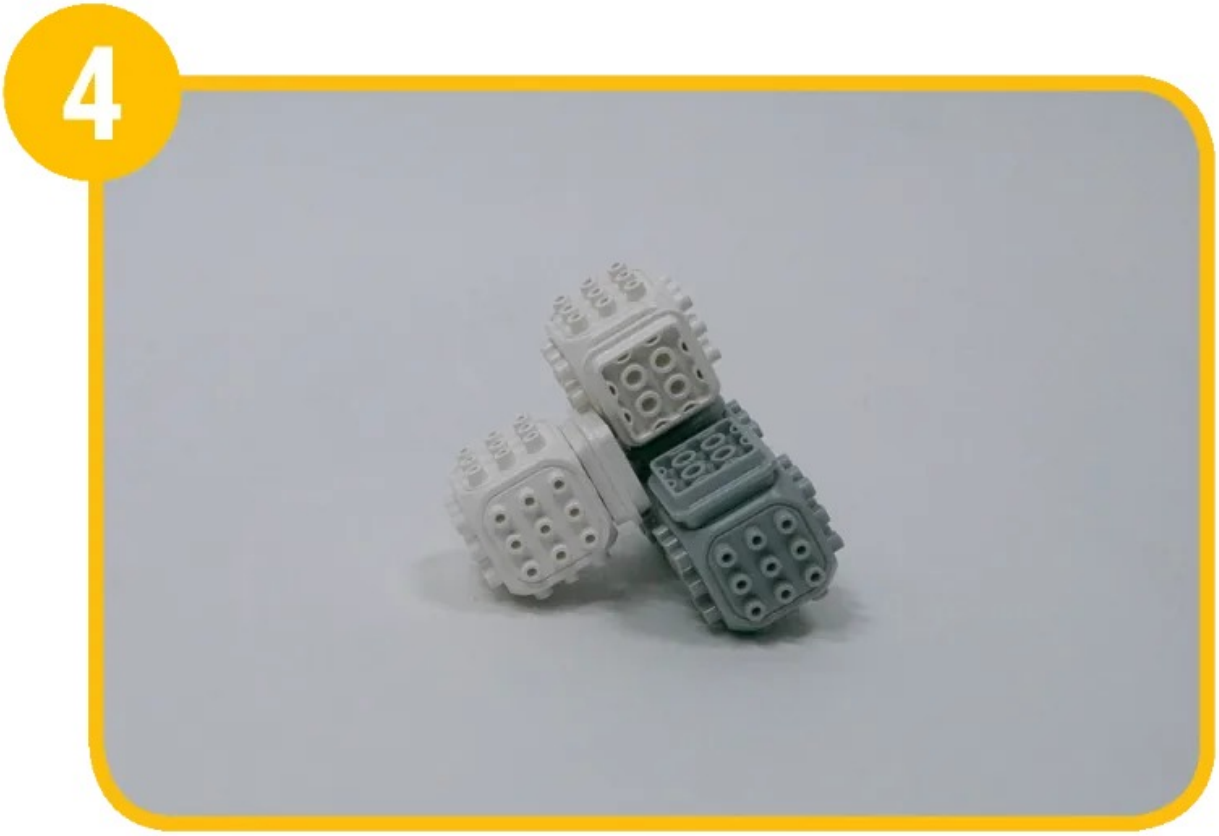


Пошаговая сборка

Шаг 3

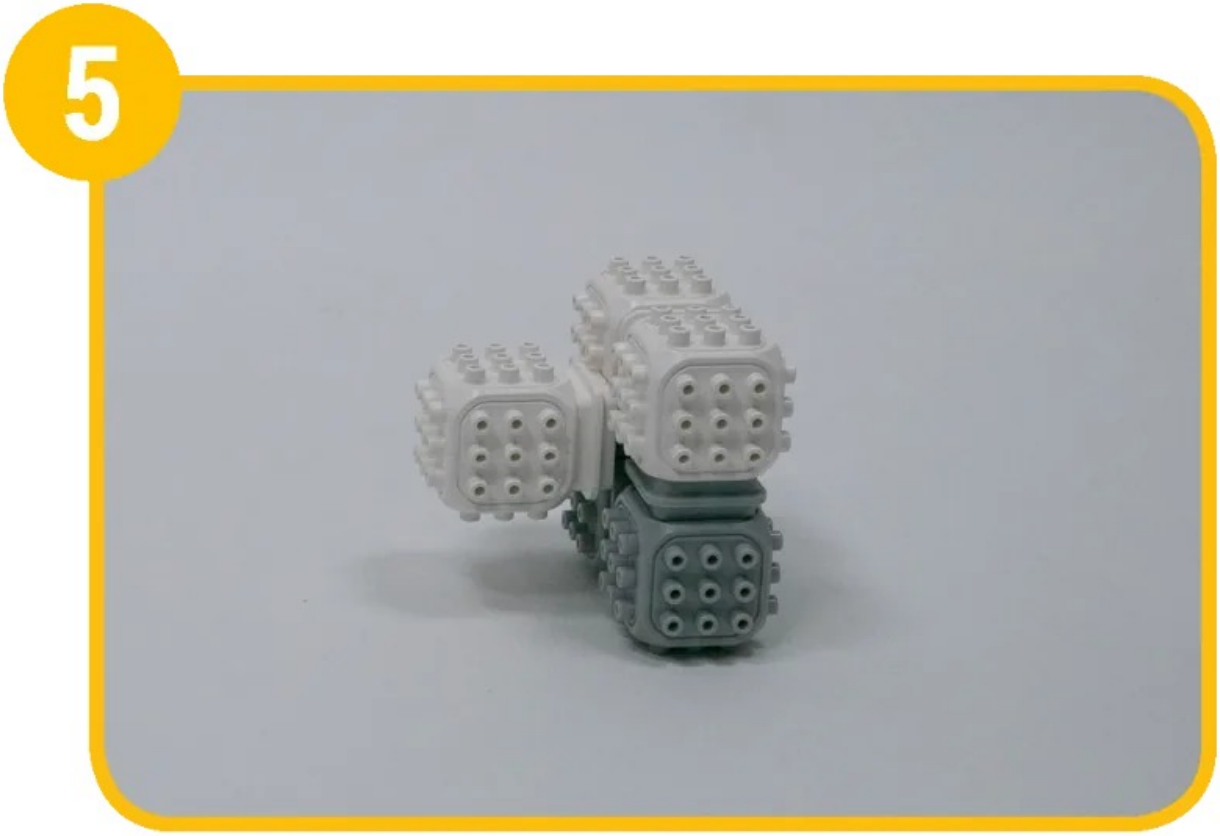


Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6

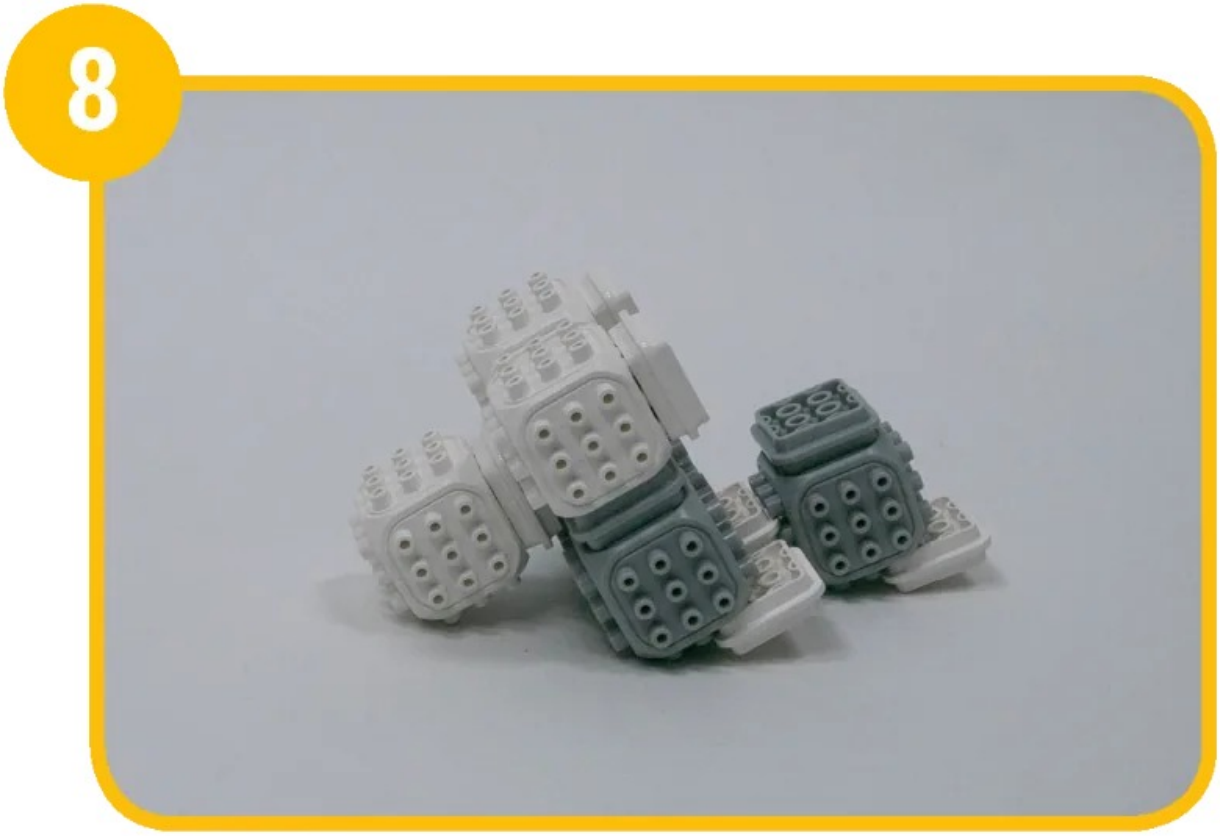


Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15

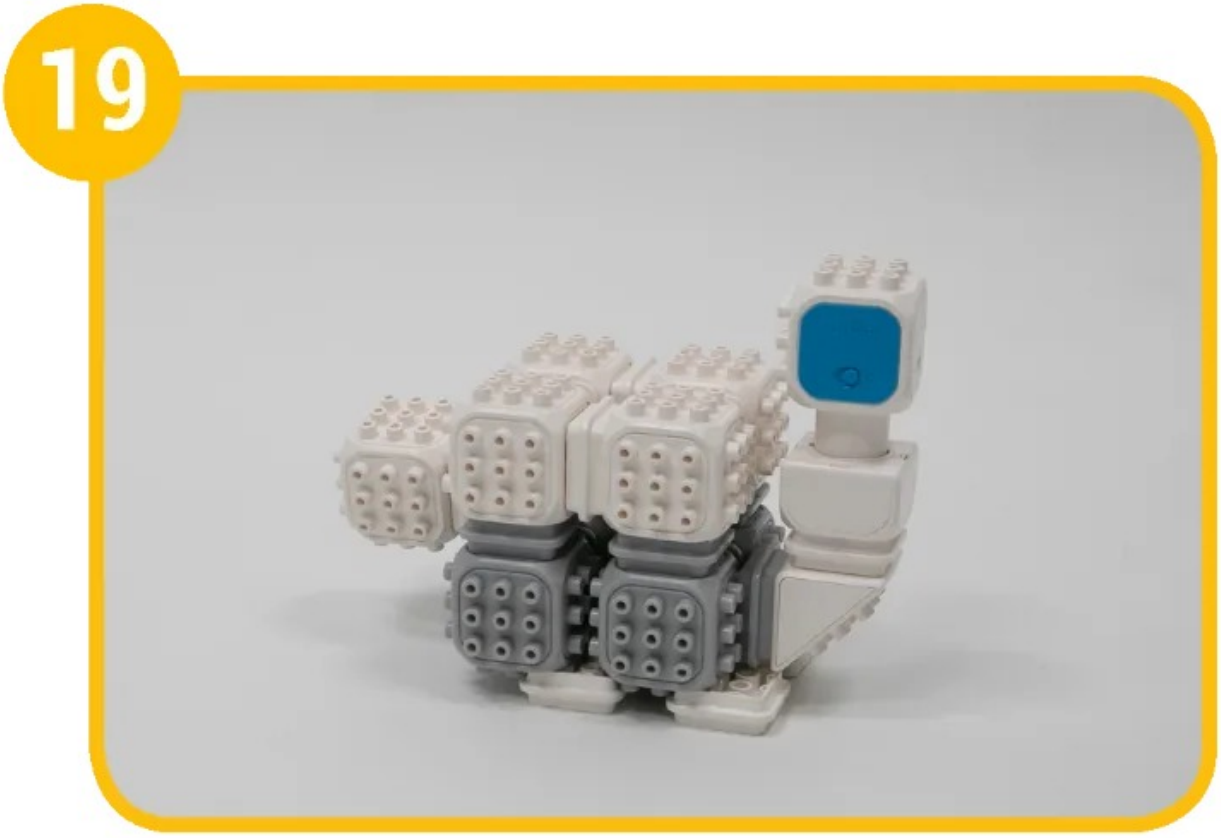


Шаг 16

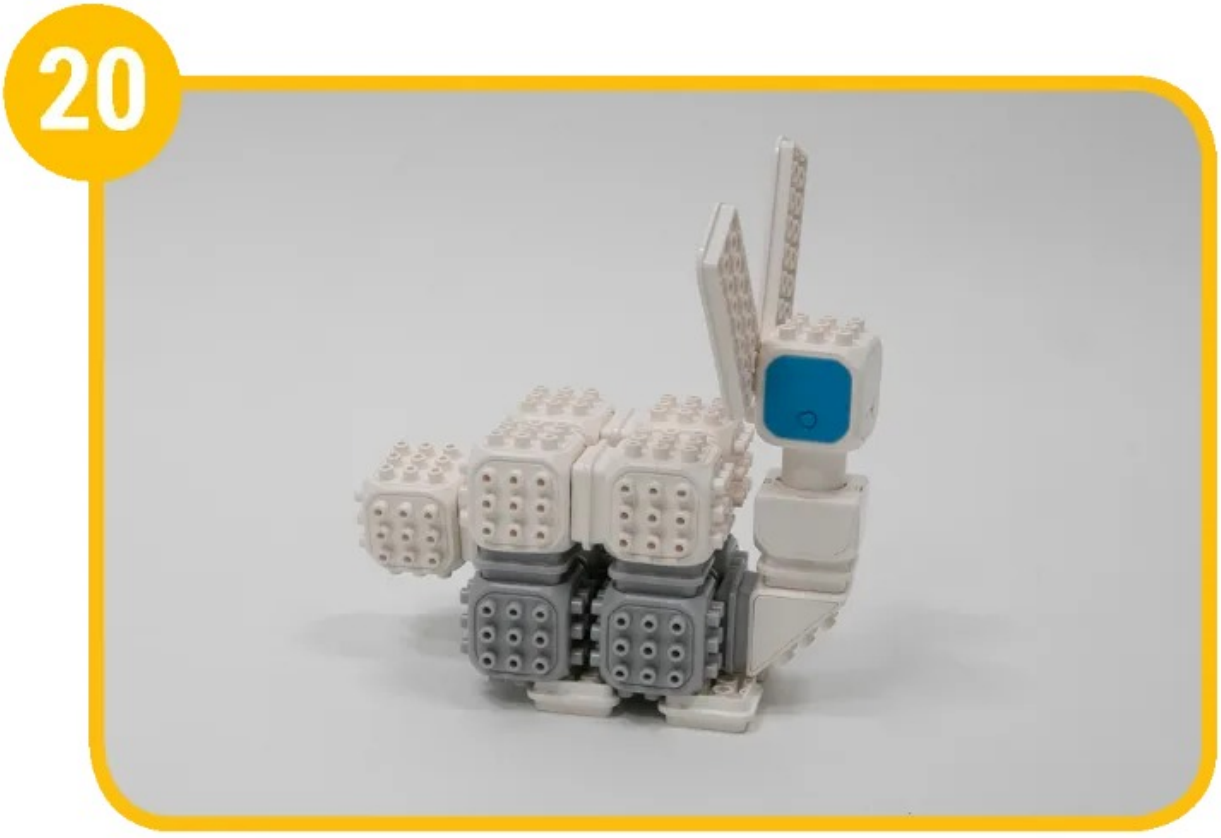


Пошаговая сборка

Шаг 17



Шаг 18

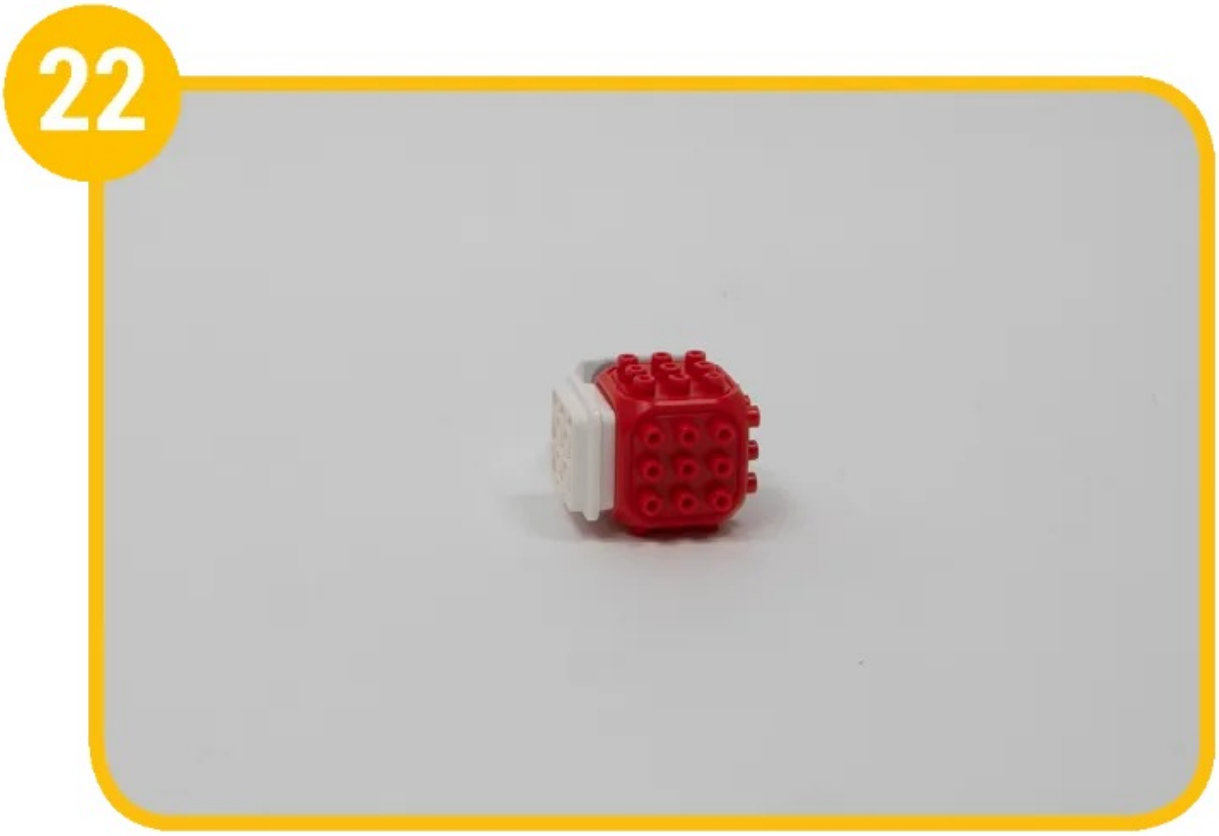


Пошаговая сборка

Шаг 19



Шаг 20



Пошаговая сборка

Шаг 21

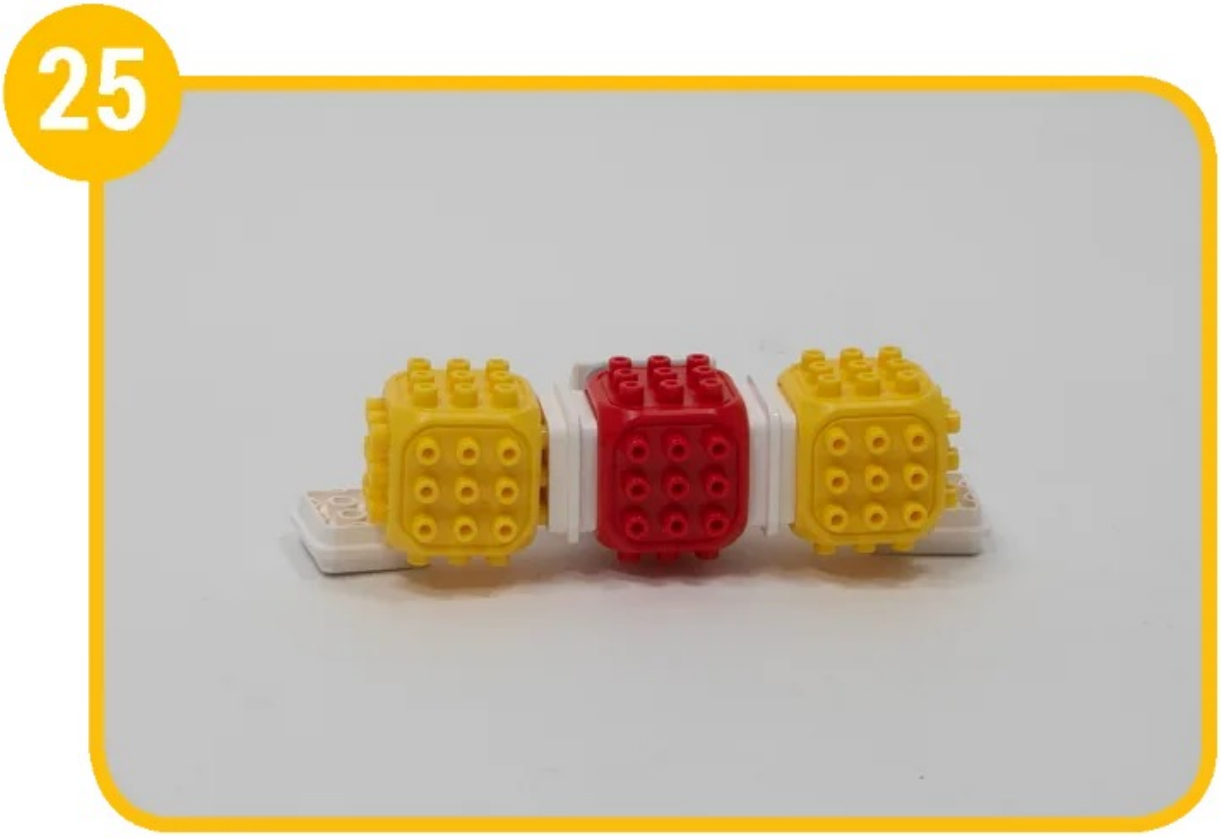


Шаг 22



Пошаговая сборка

Шаг 23



Шаг 24



Пошаговая сборка

Шаг 25



Шаг 26



Пошаговая сборка

Шаг 27



Шаг 28



Пошаговая сборка

Шаг 29



Шаг 30



Пошаговая сборка

Шаг 31



Шаг 32



Пошаговая сборка

Шаг 33



Шаг 34



Пошаговая сборка

Шаг 35

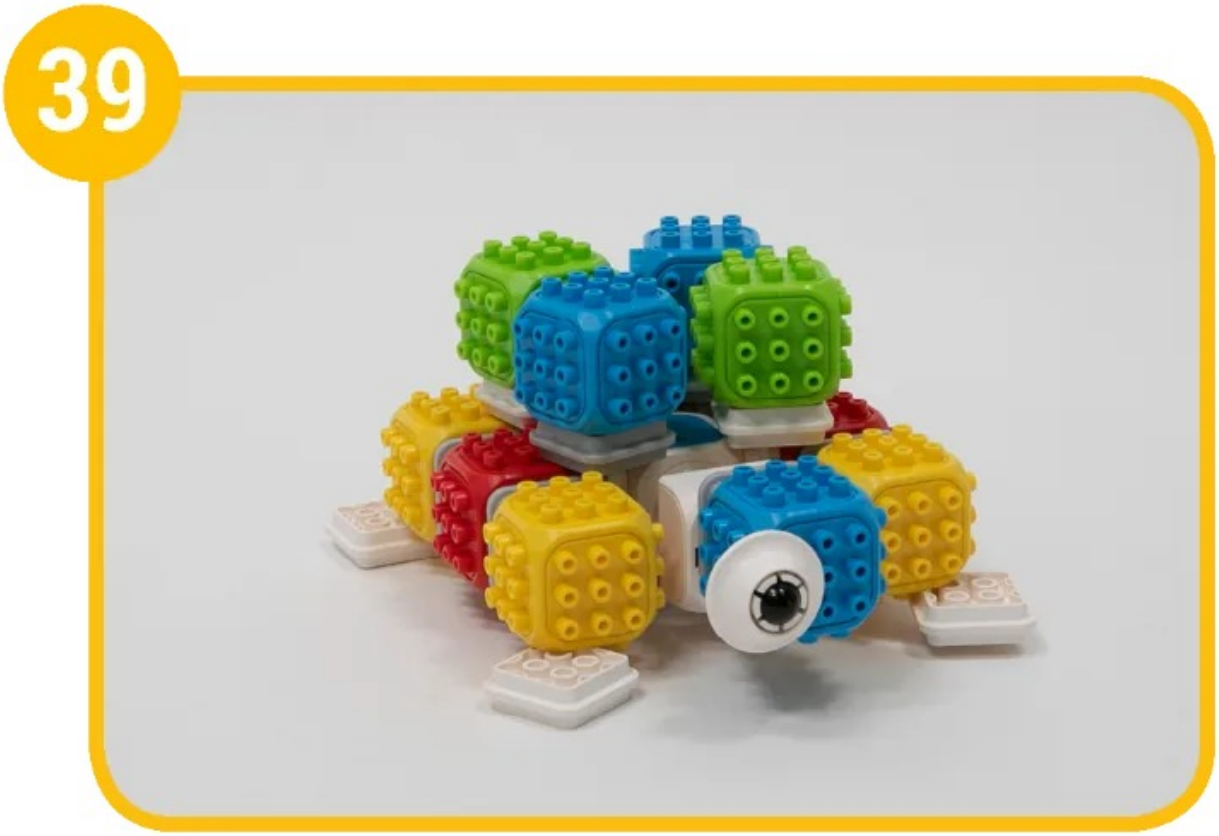


Шаг 36



Пошаговая сборка

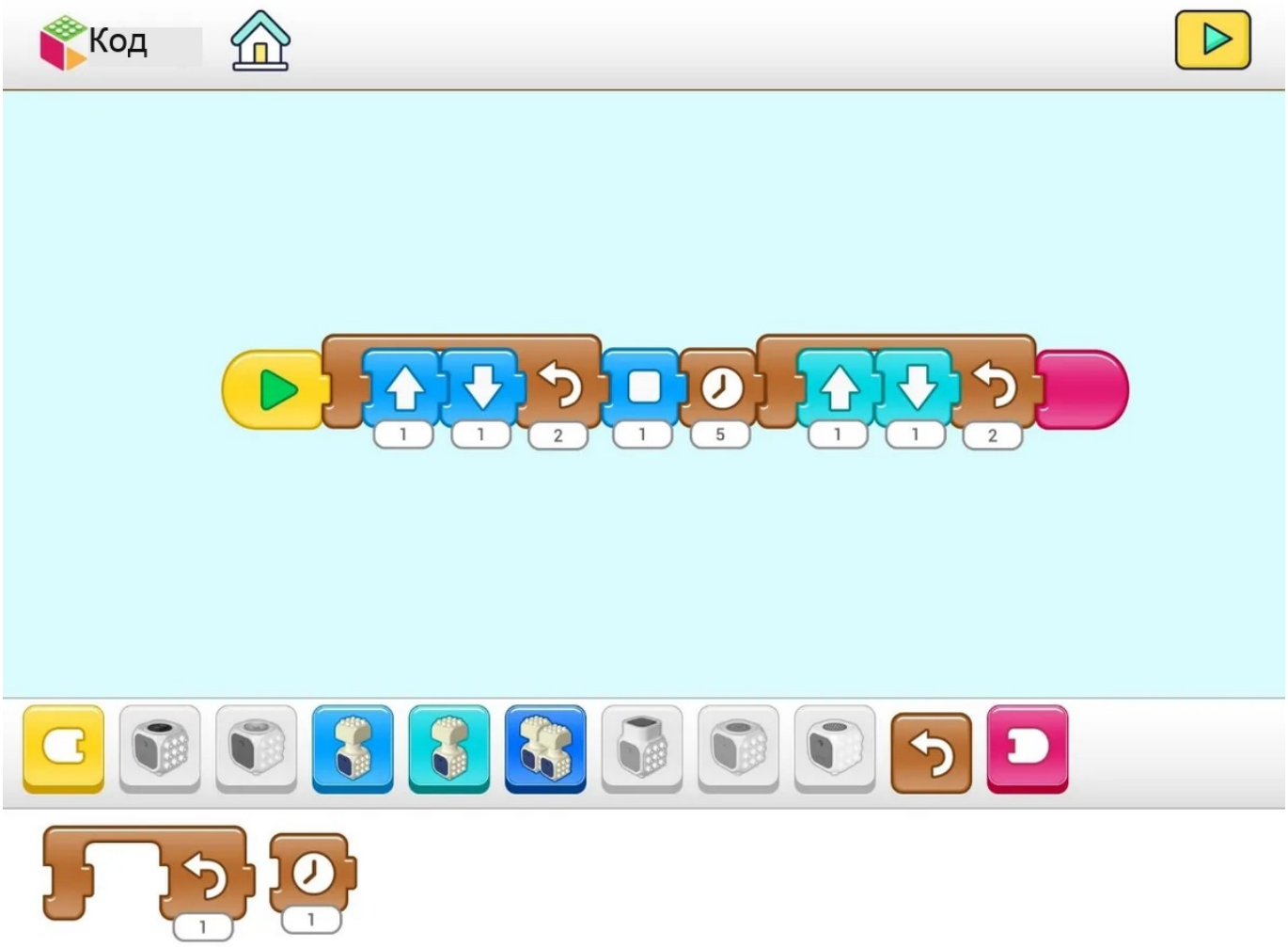
Шаг 37



Шаг 38



Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.