Задание для занятия

Дверной звонок



Соберите модель

Соберите модель звонка с кнопкой и звуковым модулем.

Программа и проверка

Первый вариант: по нажатию сыграть соль–ми. Второй: без нажатия повторять до, при нажатии включать выбранную мелодию. Разместите действия в двух ветвях условия.

Вопрос для обсуждения

Как изменить мелодию, не меняя способ включения звонка?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Строительный куб

12 шт.



Белый соединитель

17 шт.



Пирамидальная деталь

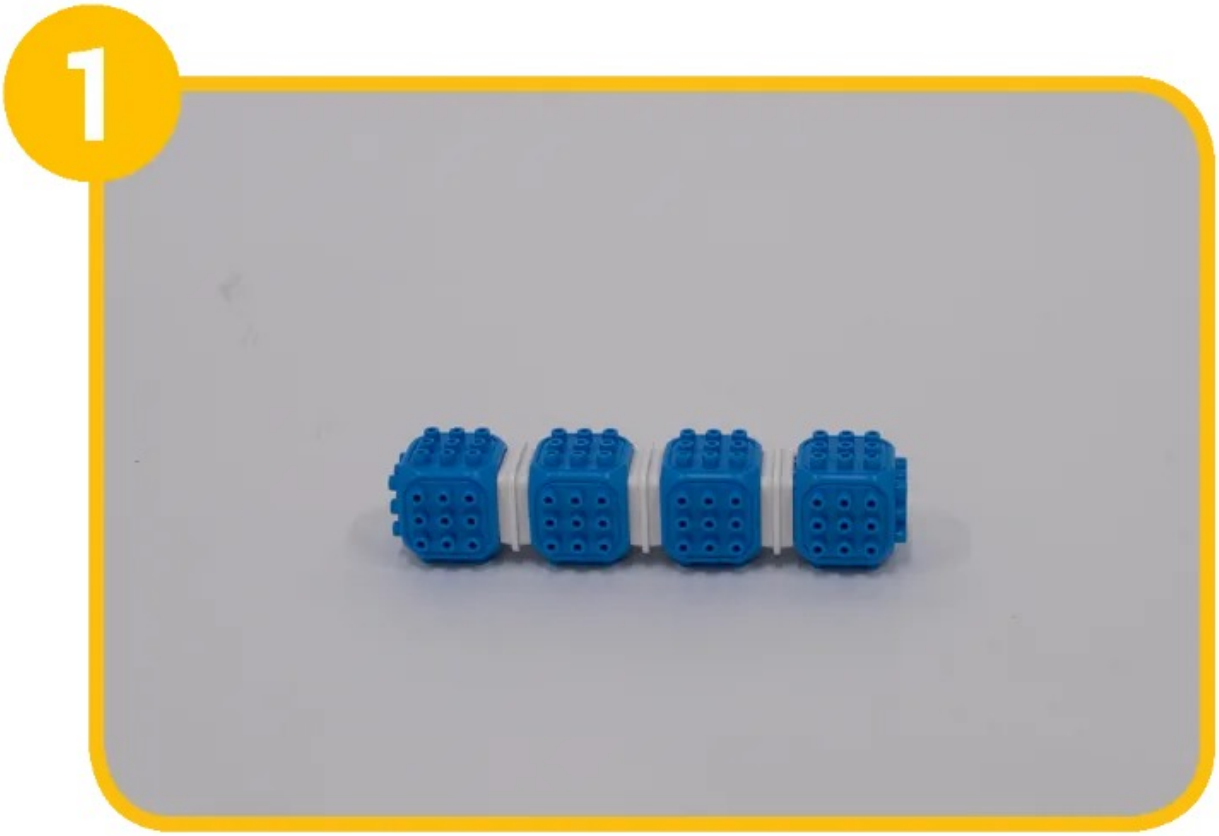
3 шт.

Длинный плоский соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

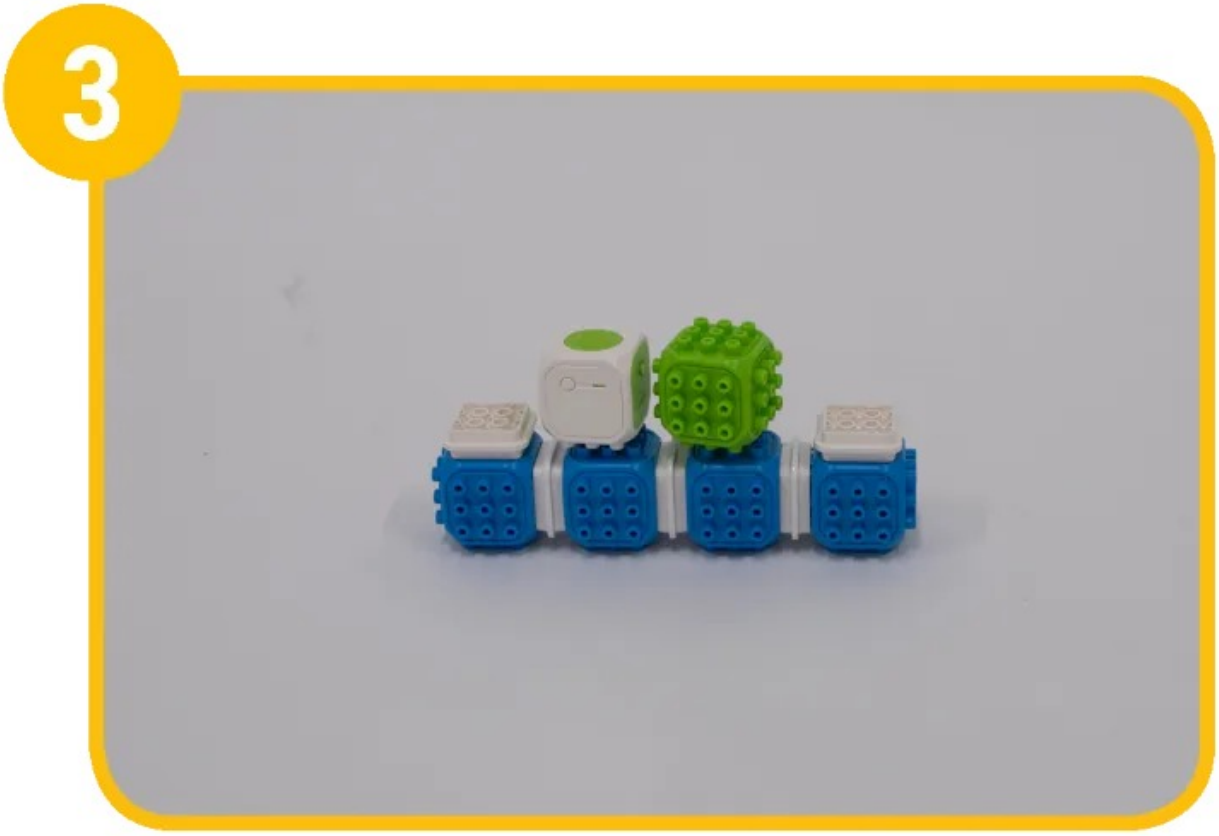


Шаг 2

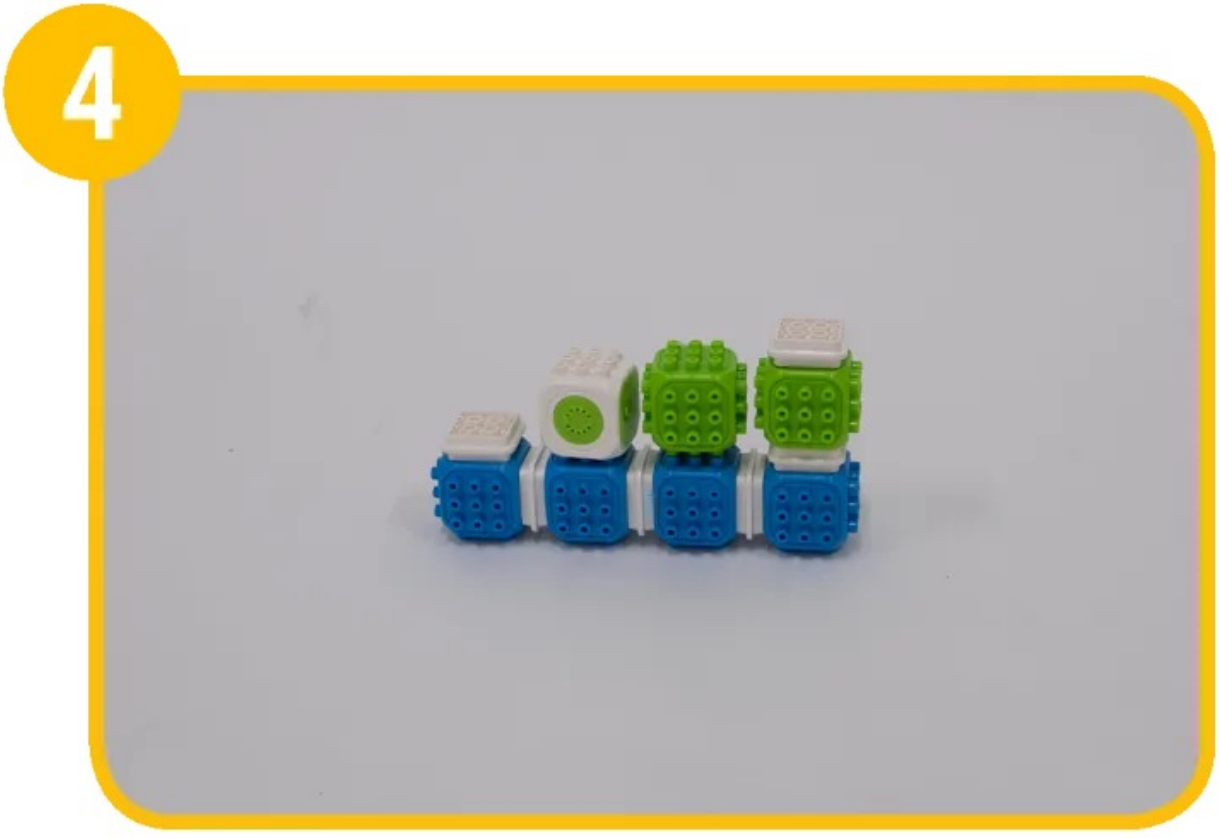


Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4

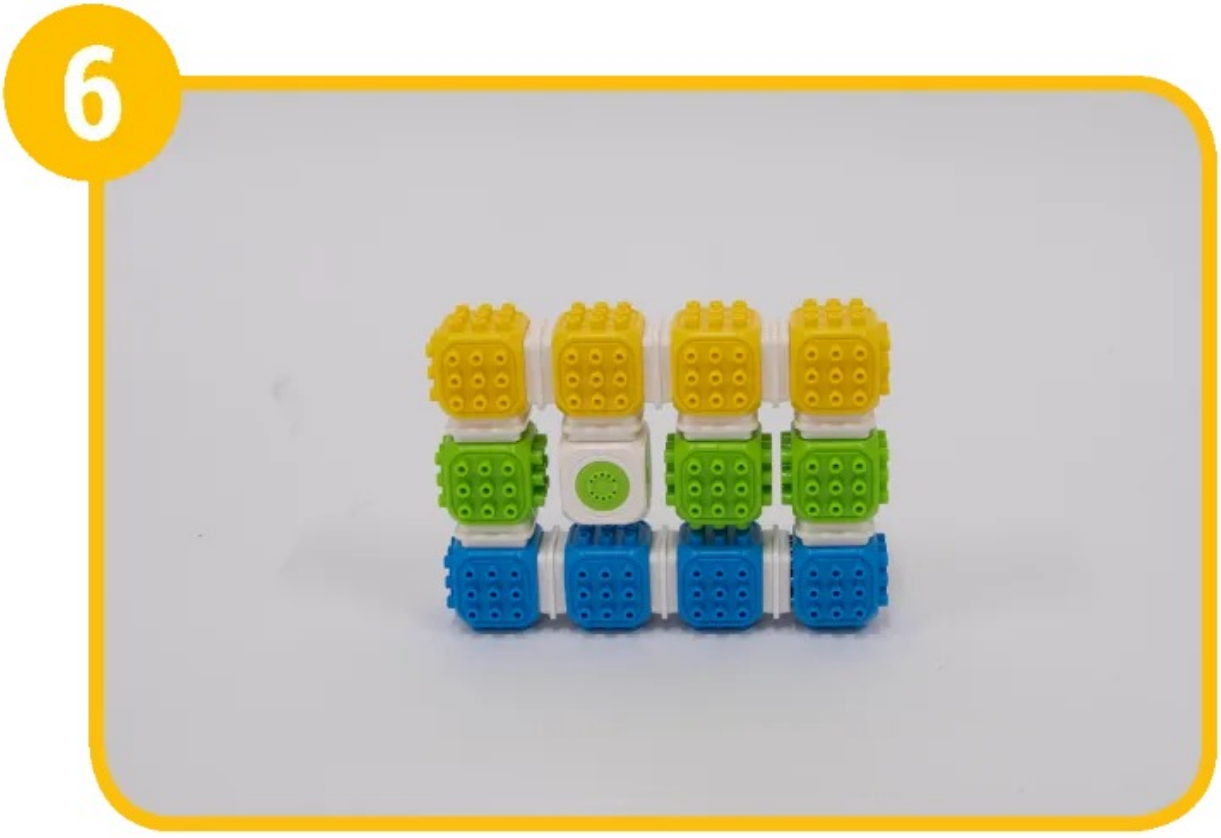


Пошаговая сборка

Шаг 5

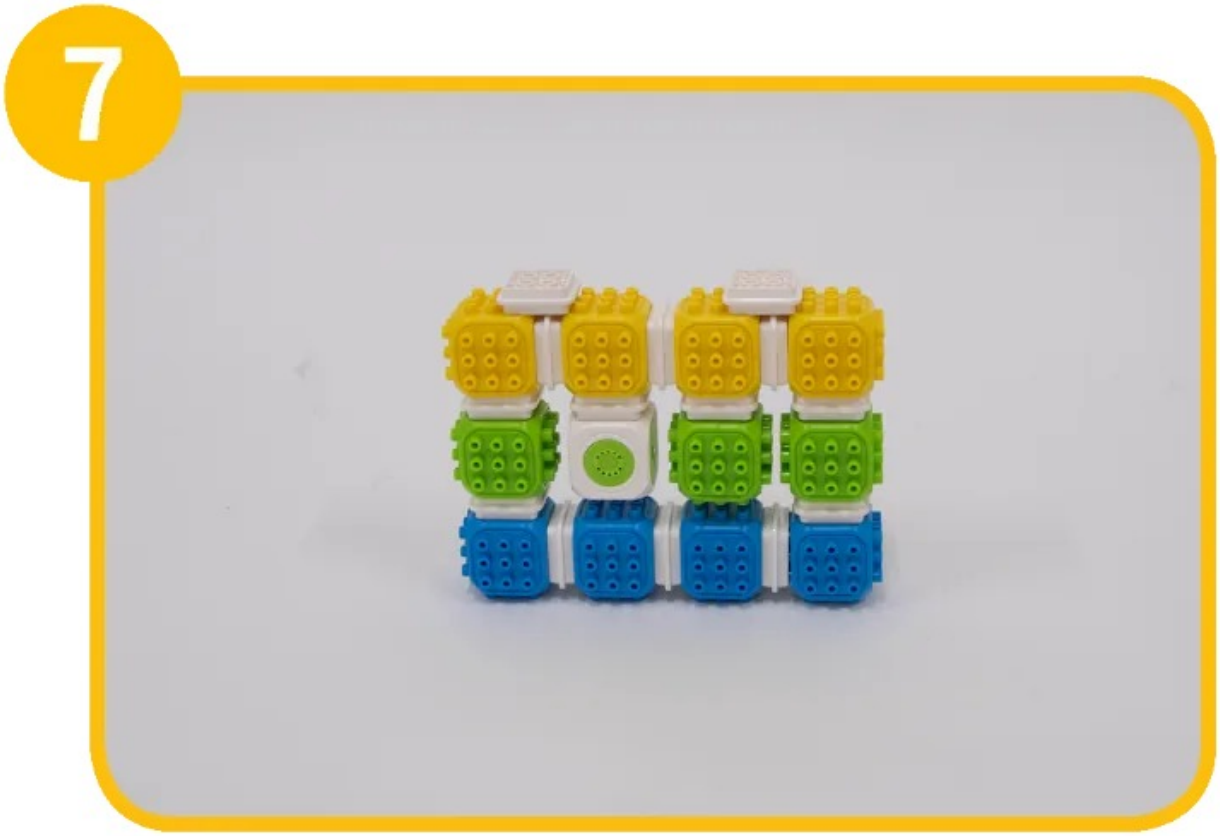


Шаг 6

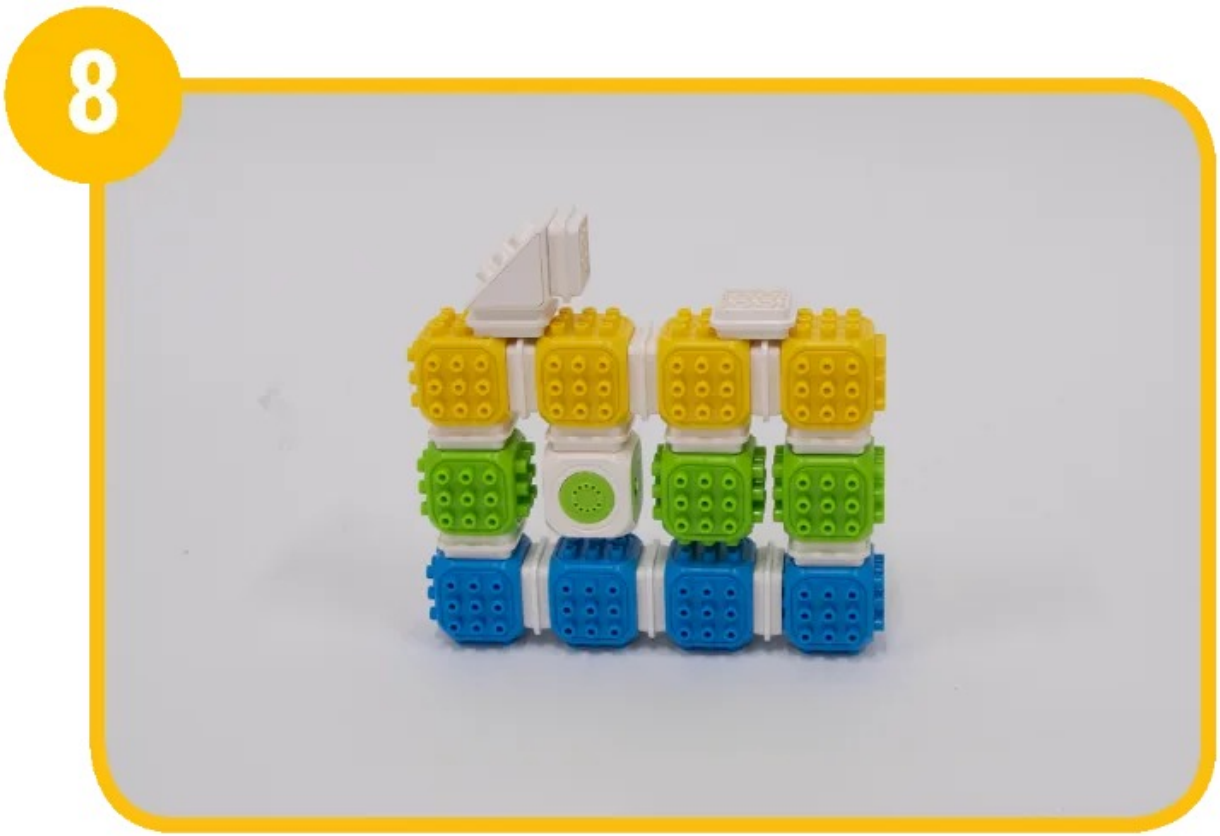


Пошаговая сборка

Шаг 7

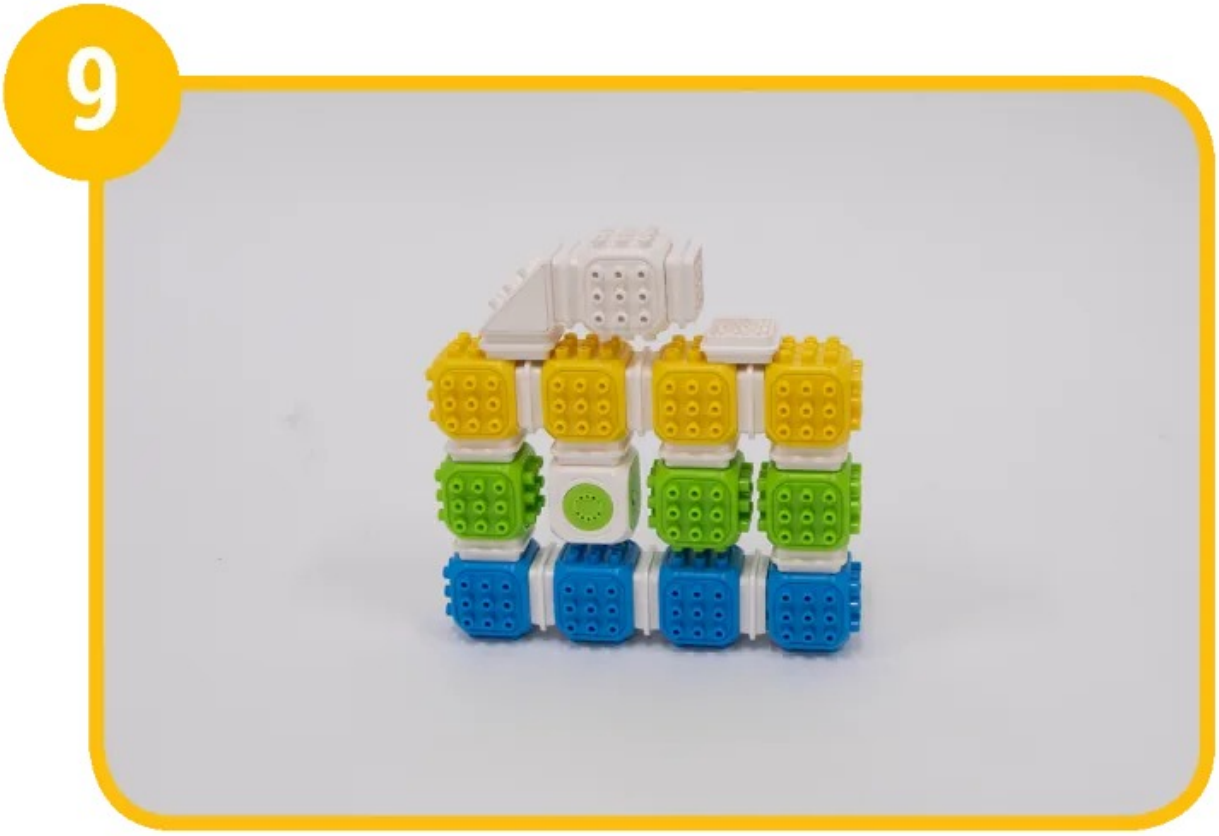


Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11

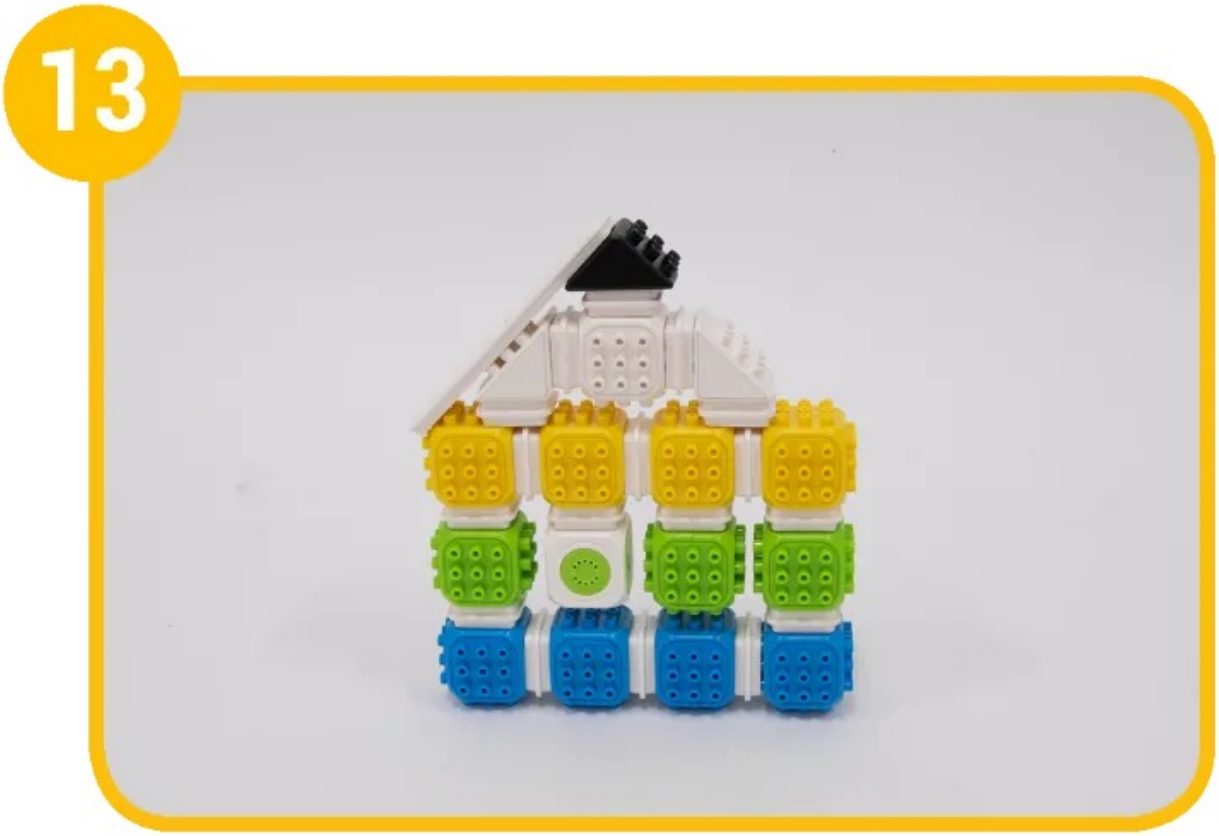


Шаг 12



Пошаговая сборка

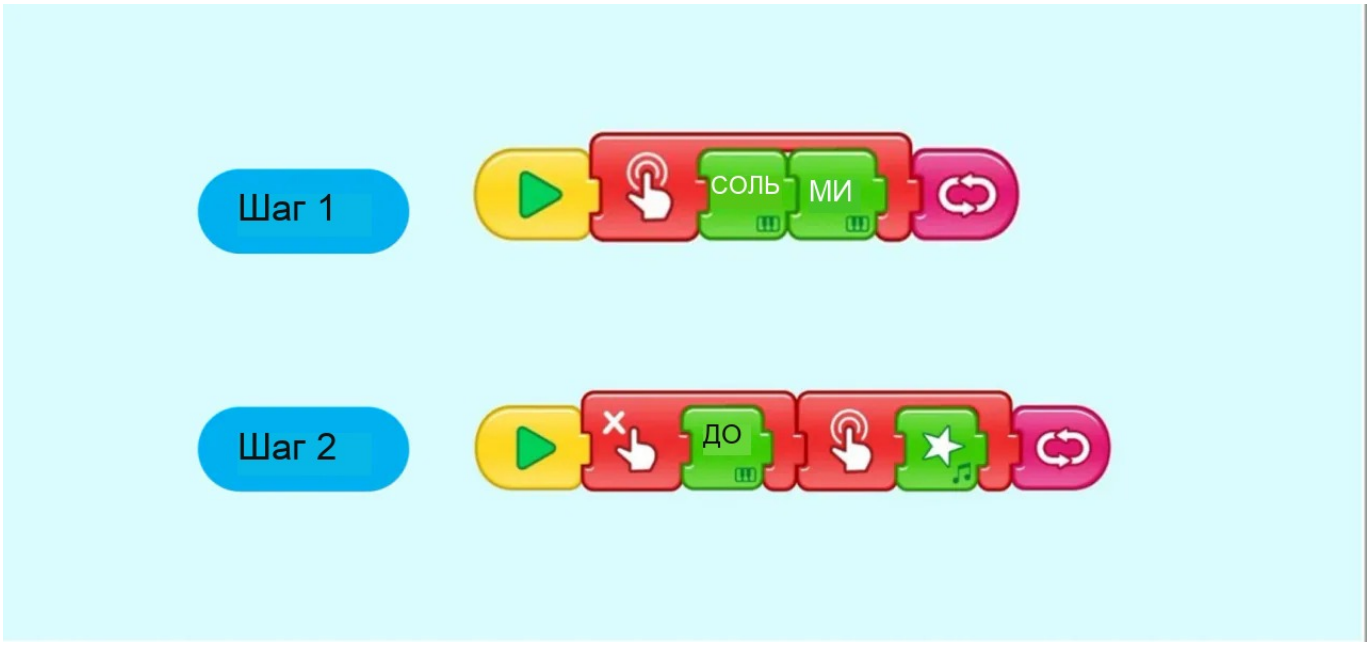
Шаг 13



Шаг 14



Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.