Задание для занятия

Музыкальная укулеле



Соберите модель

Соберите игровой инструмент с датчиком приближения, подсветкой и звуком.

Программа и проверка

Пока палец далеко, чередуйте жёлтый и синий свет; при приближении запускайте мелодию. Повторяющийся фрагмент мелодии оформите функцией.

Вопрос для обсуждения

Когда удобно использовать одну функцию в разных местах программы?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Датчик приближения

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Строительный куб

19 шт.



Белый соединитель

28 шт.

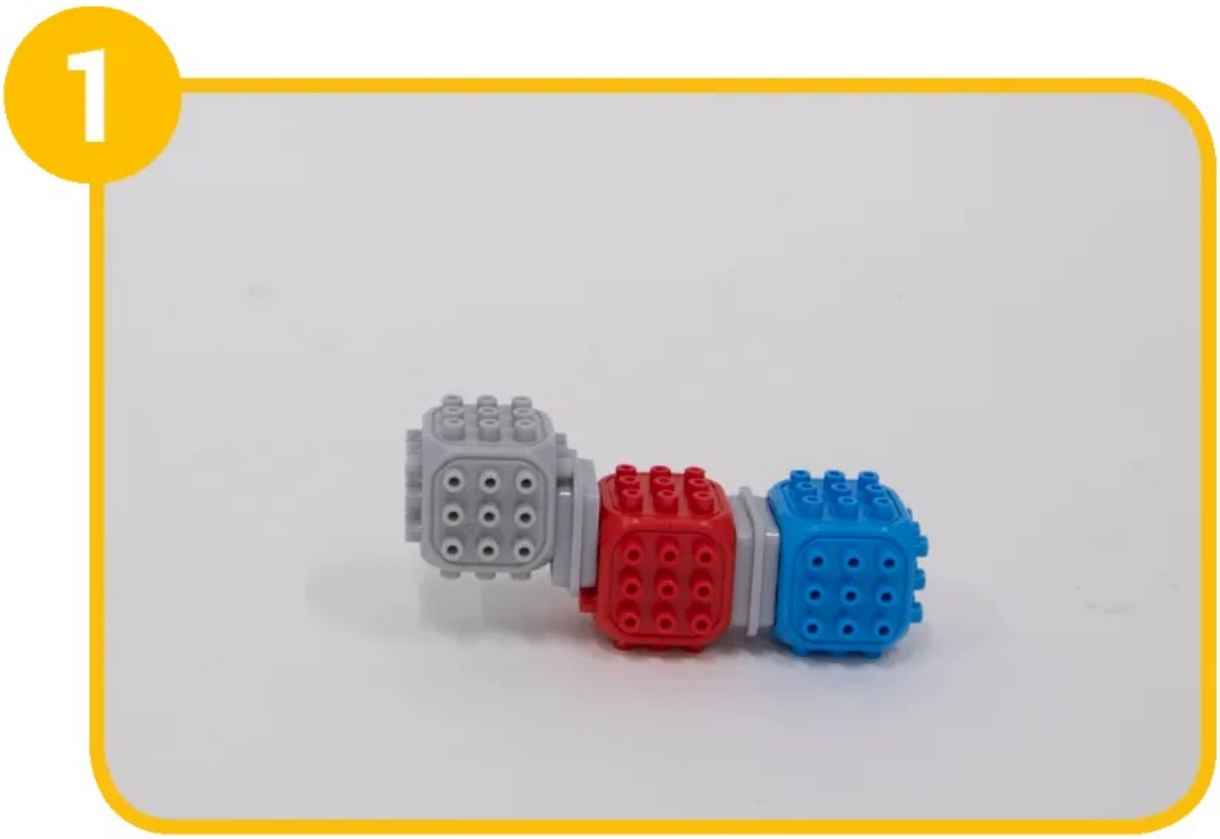


Т-образный соединитель

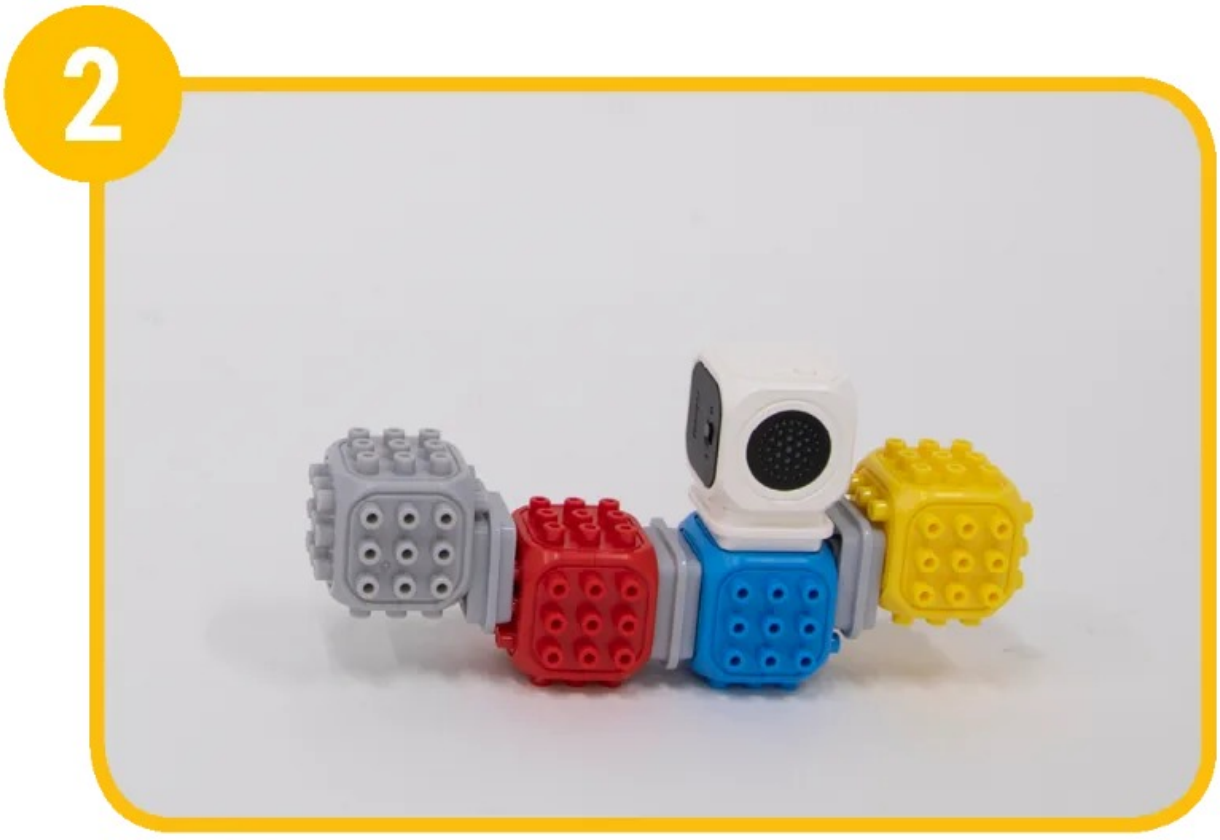
2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10

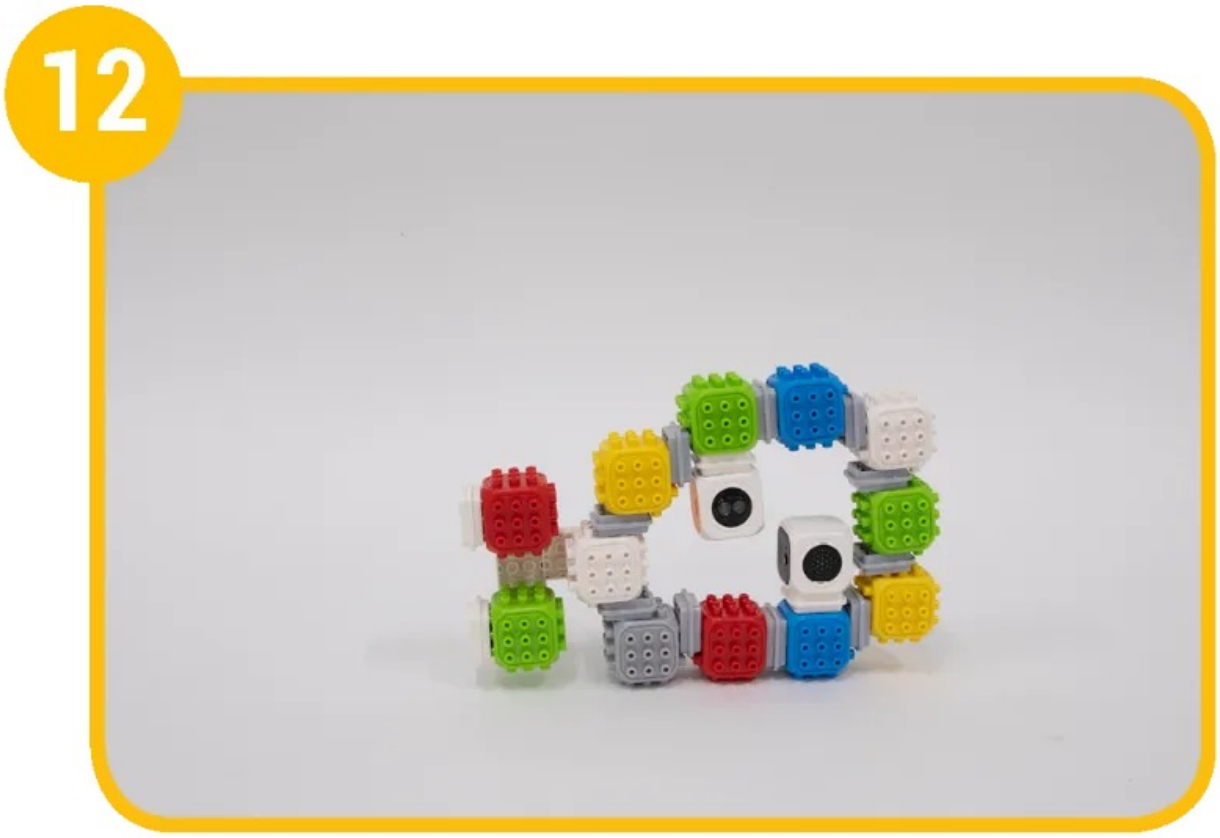


Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13

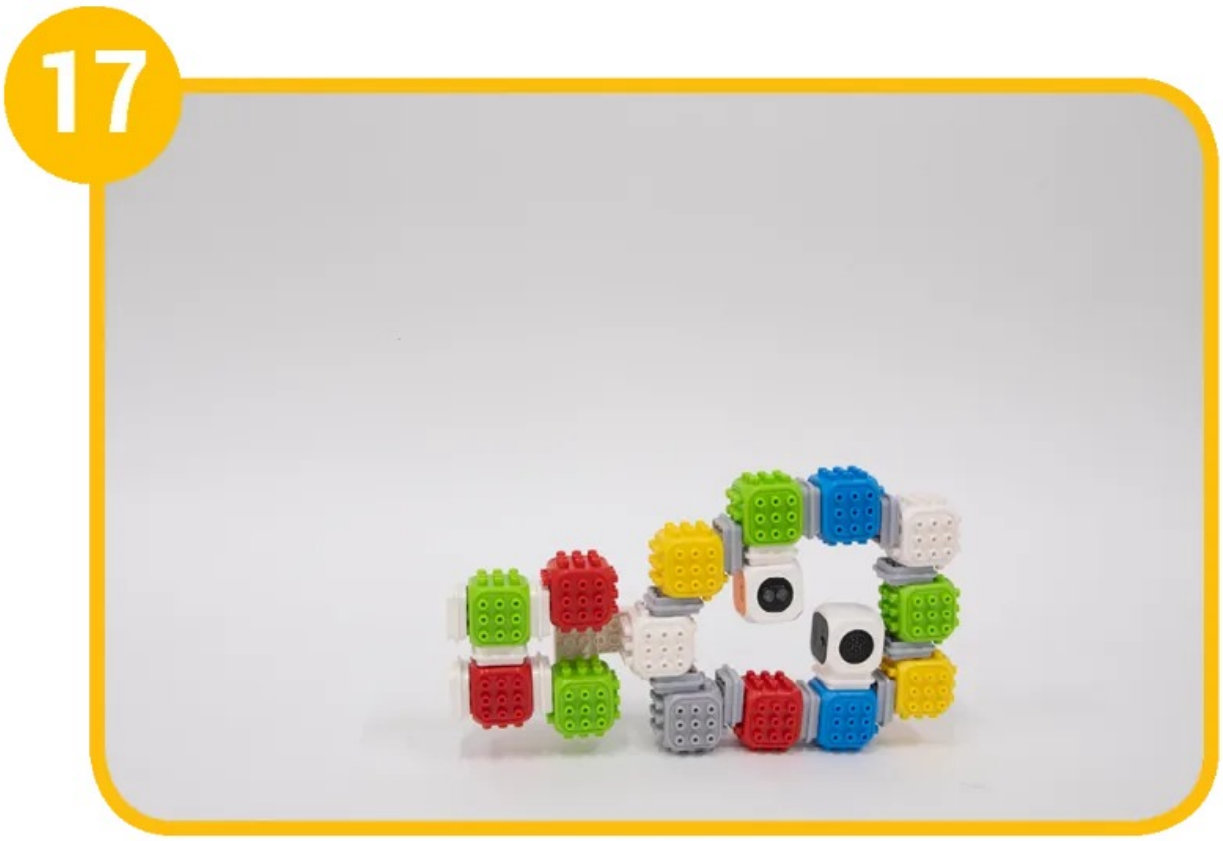


Шаг 14

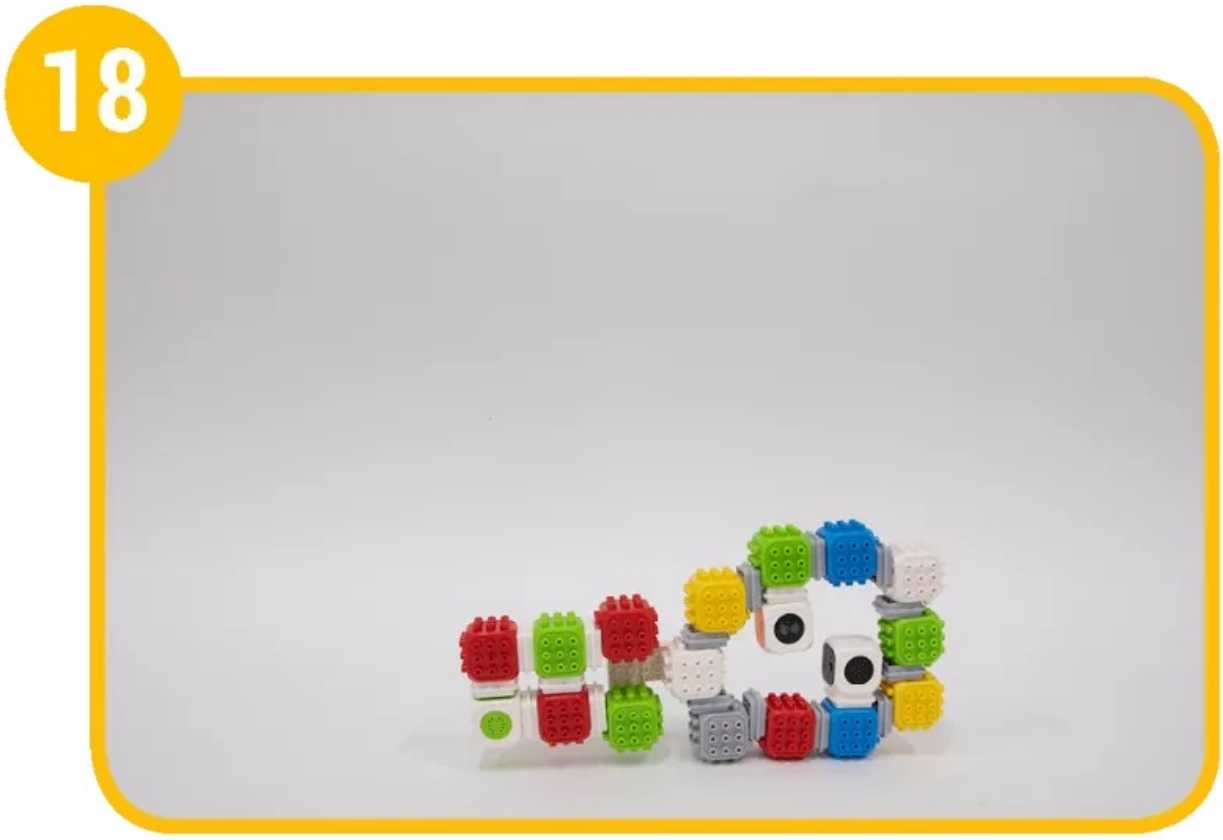


Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16



Пошаговая сборка

Шаг 17



Шаг 18



Пошаговая сборка

Шаг 19



Шаг 20



Пошаговая сборка

Шаг 21



Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.