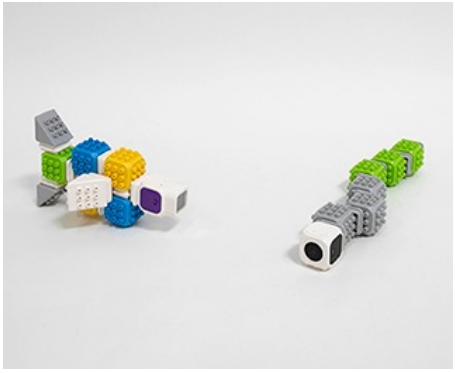
Задание для занятия

Угорь и радужная рыба



Соберите модель

Соберите двух морских персонажей с матрицей и цветной подсветкой. Электрический разряд в сюжете изображается рисунком, а не создаётся устройством.

Программа и проверка

Задайте радужную смену цветов функцией. В редакторе MAKE нарисуйте на матрице условный знак для угря.

Вопрос для обсуждения

Чем световой знак отличается от реального природного явления?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Светодиодная матрица

1 шт.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Деталь типа 3 по фотографии

11 шт.



Белый соединитель

17 шт.



Пирамидальная деталь

4 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

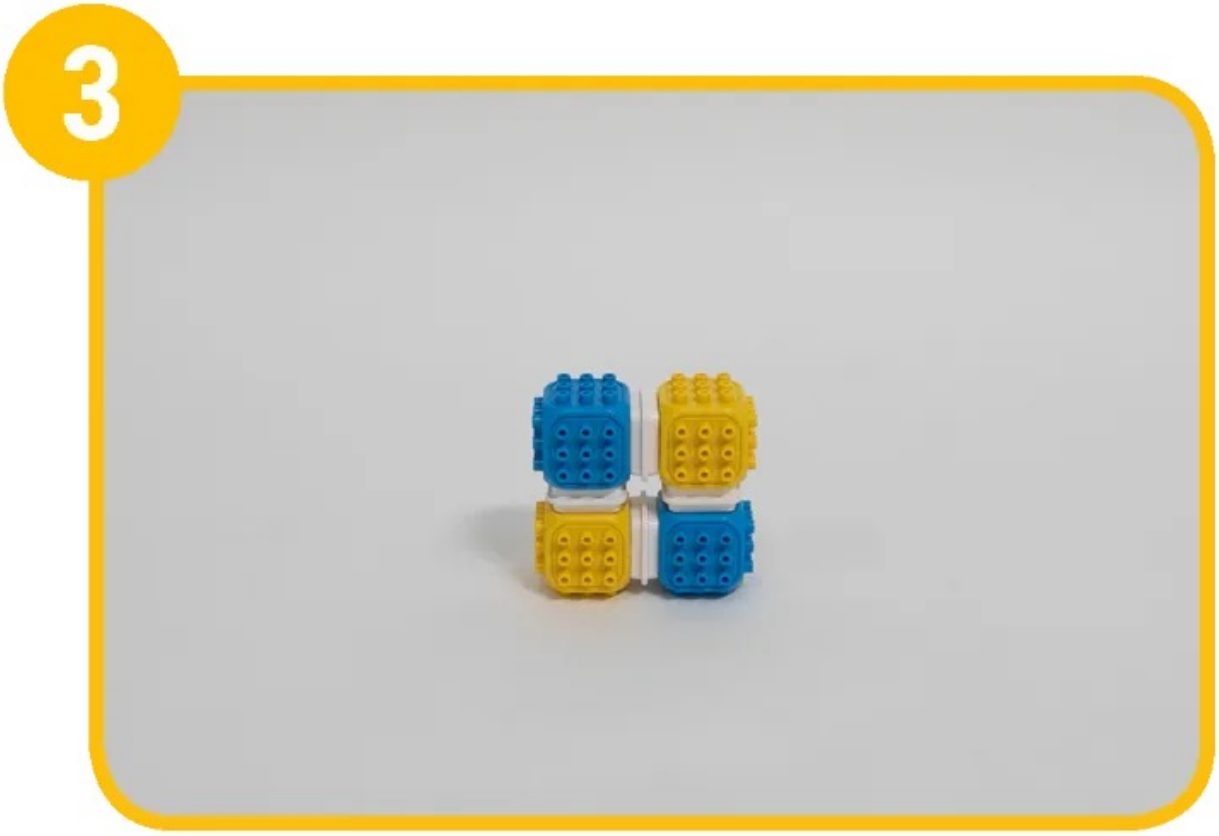


Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5

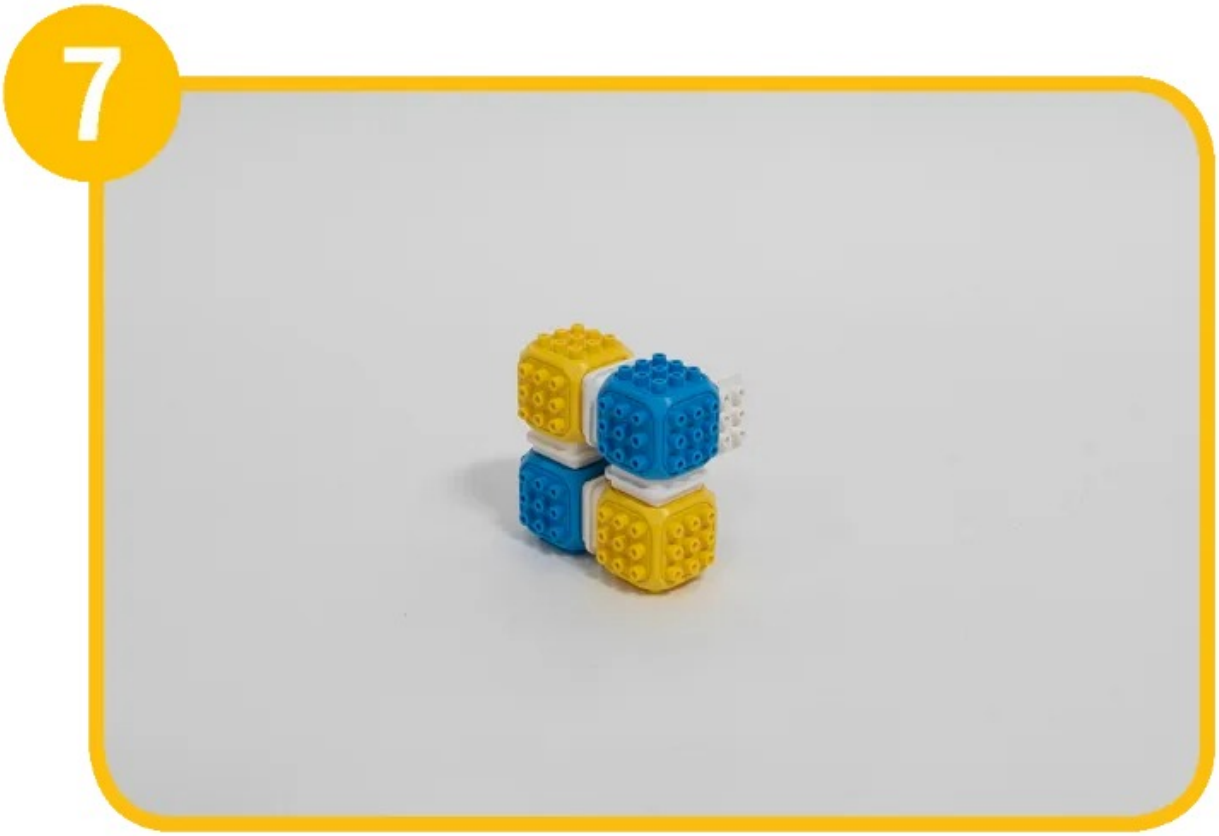


Шаг 6

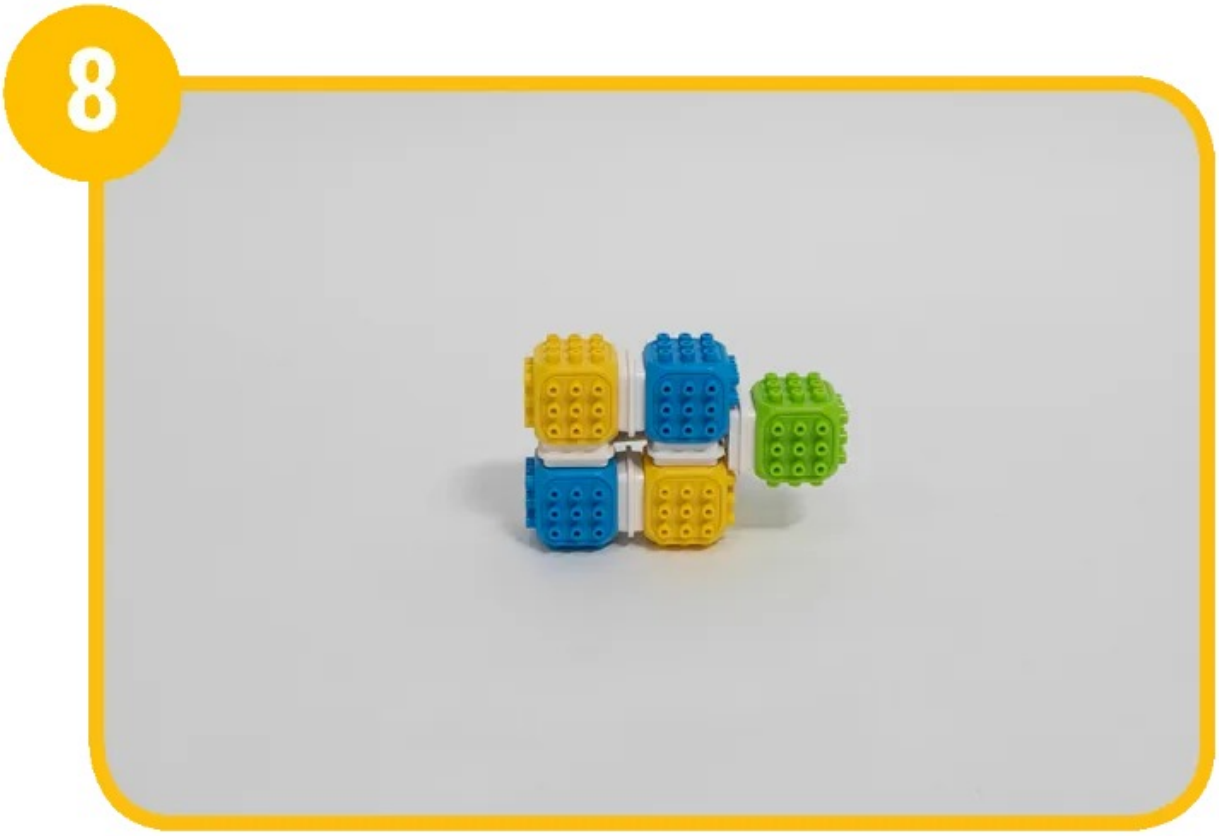


Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12

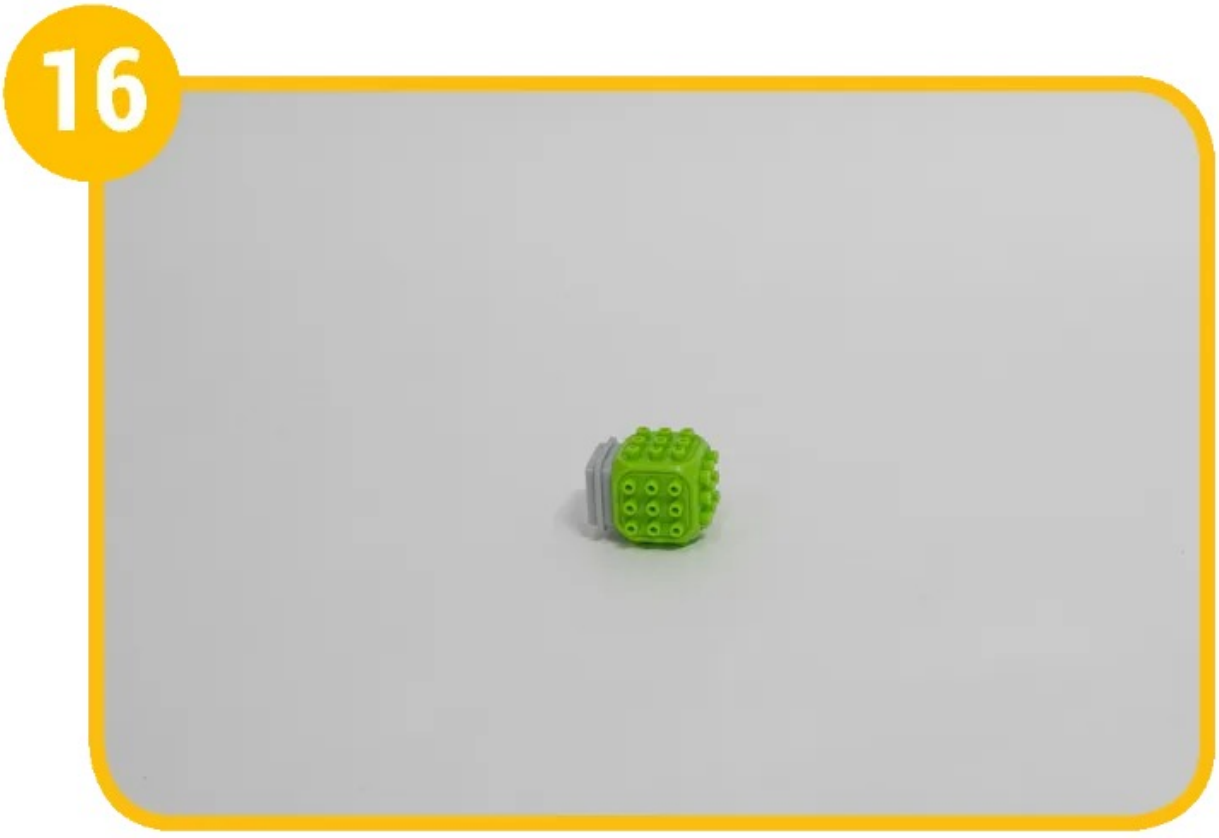


Пошаговая сборка

Шаг 13

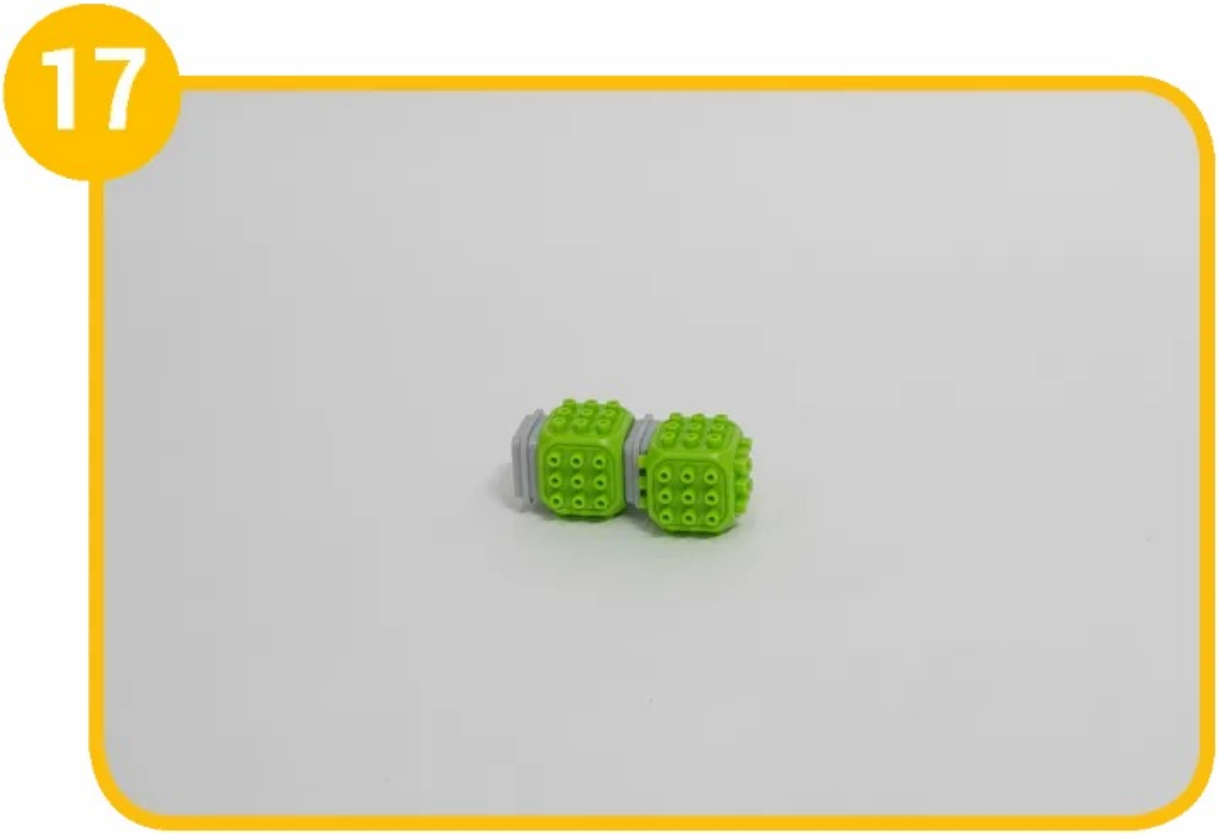


Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16



Пошаговая сборка

Шаг 17



Шаг 18



Пошаговая сборка

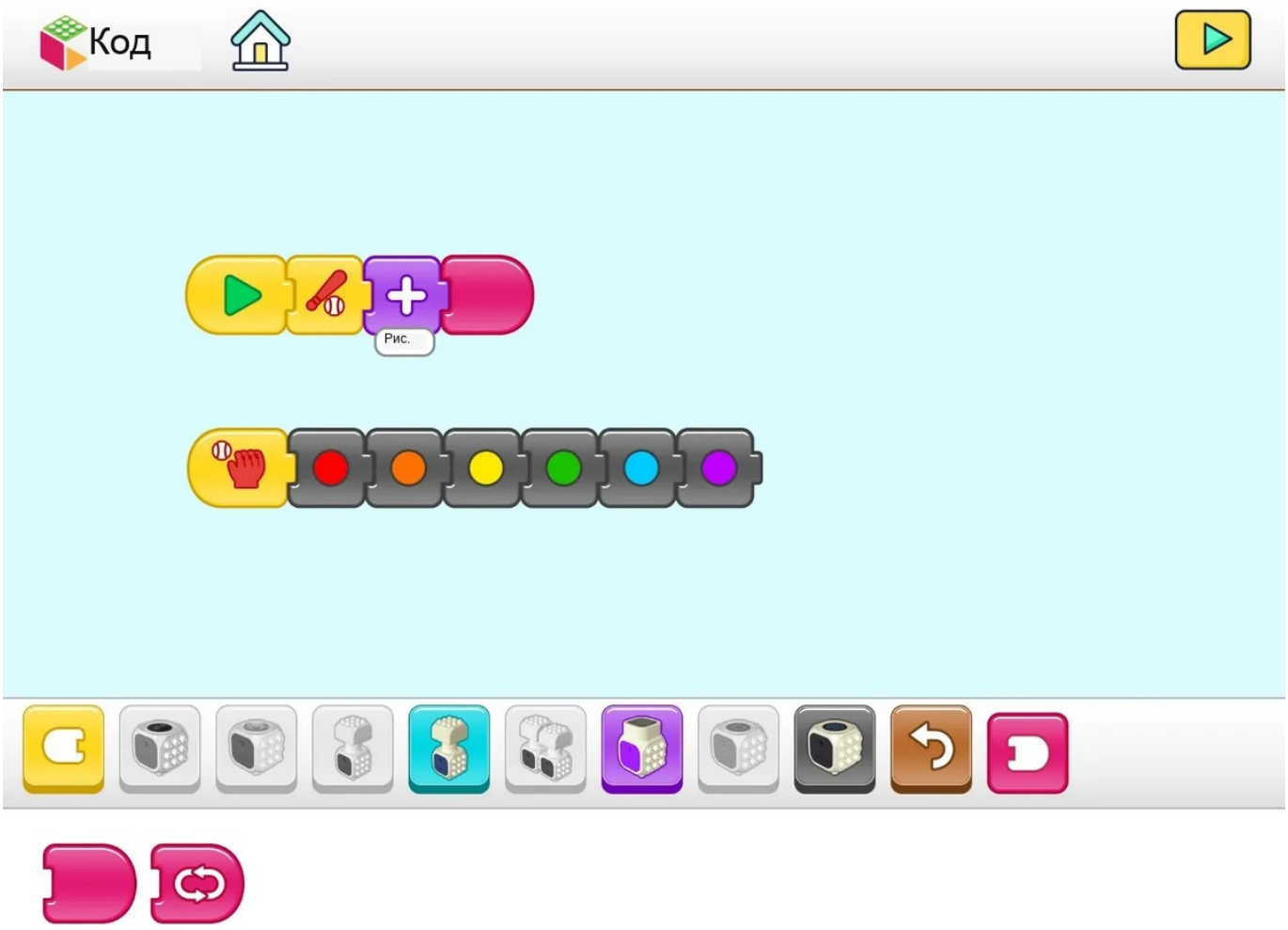
Шаг 19



Шаг 20



Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.