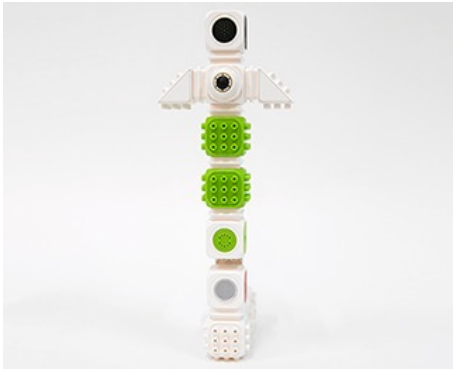
Задание для занятия

Волшебная палочка



Соберите модель

Соберите палочку с кнопкой касания, световым Master Block и звуковым модулем.

Программа и проверка

По нажатию кнопки включите подсветку и выбранный звук. Затем измените один из эффектов, сохранив условие запуска.

Вопрос для обсуждения

Как оставить прежнее управление, но изменить ответ модели?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Строительный куб

4 шт.



Белый соединитель

7 шт.



Пирамидальная деталь

2 шт.



Вспомогательное колесо

1 шт.



Длинный соединитель

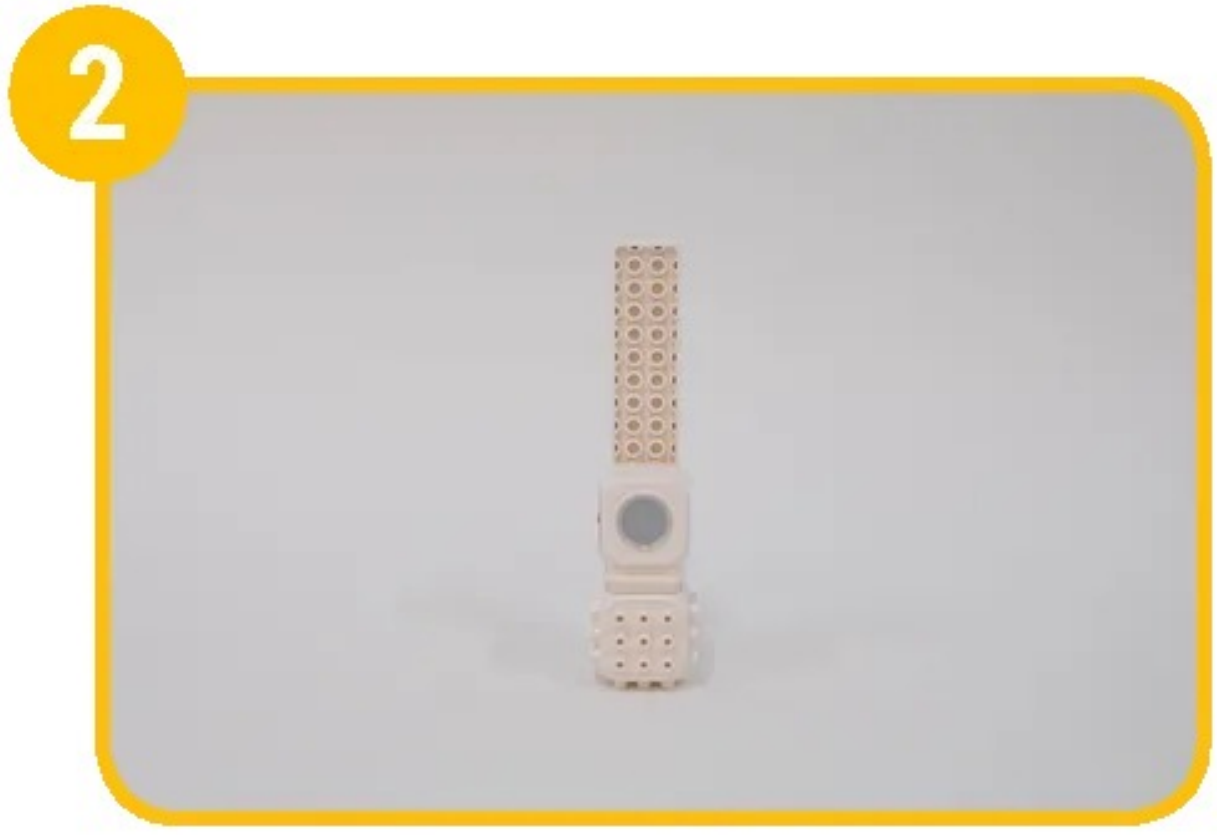
1 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2

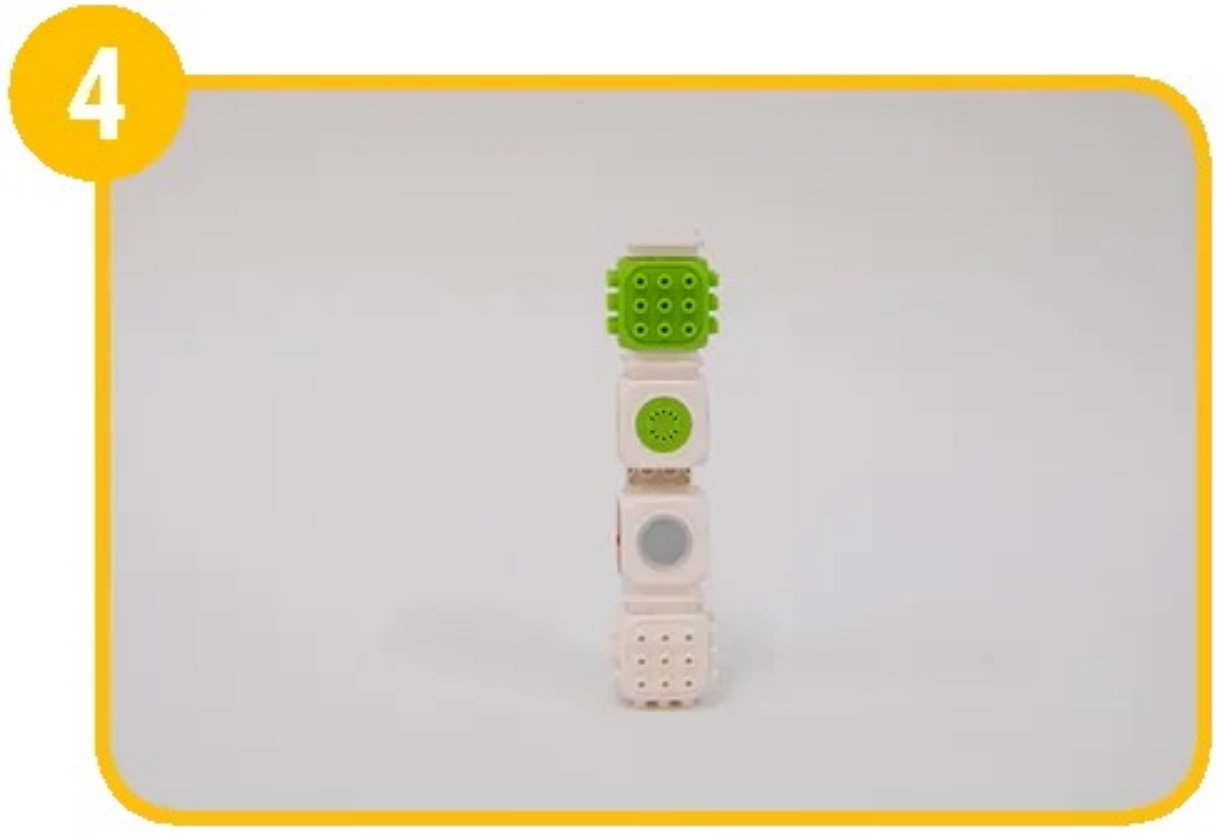


Пошаговая сборка

Шаг 3

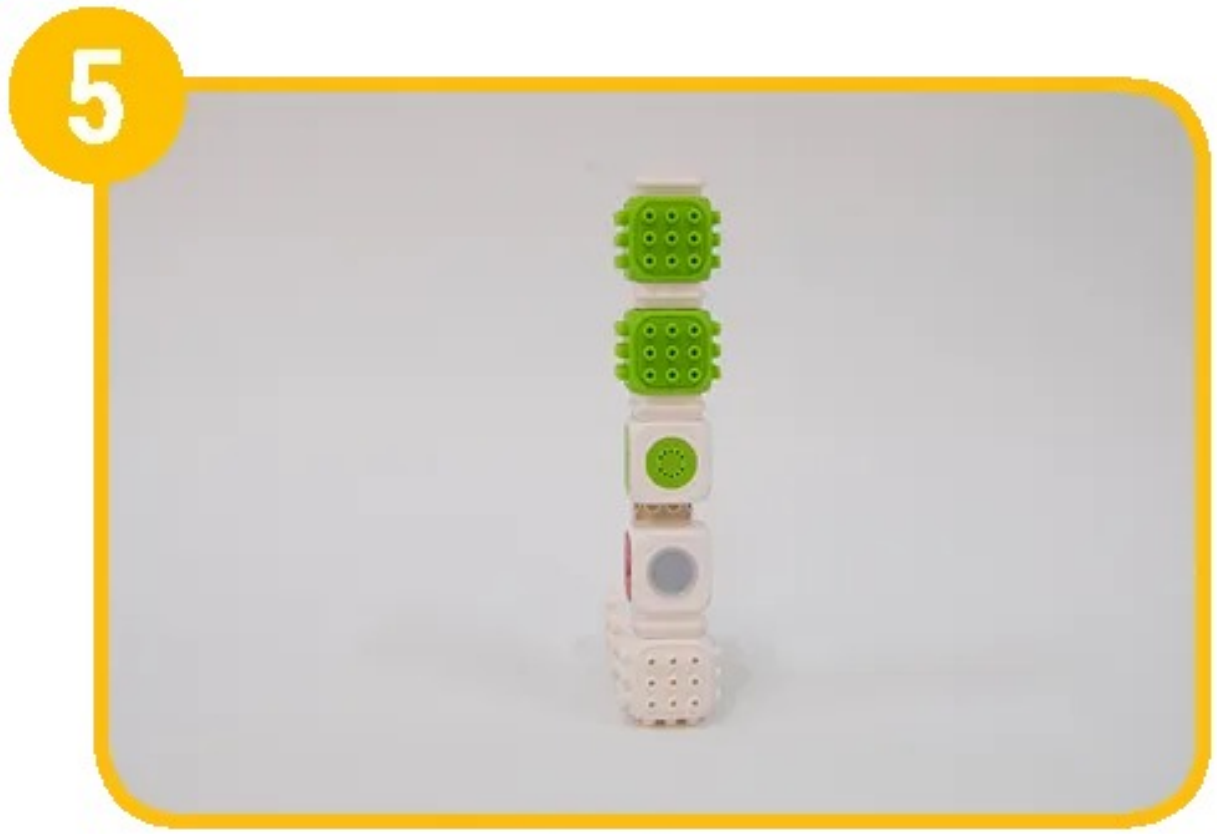


Шаг 4

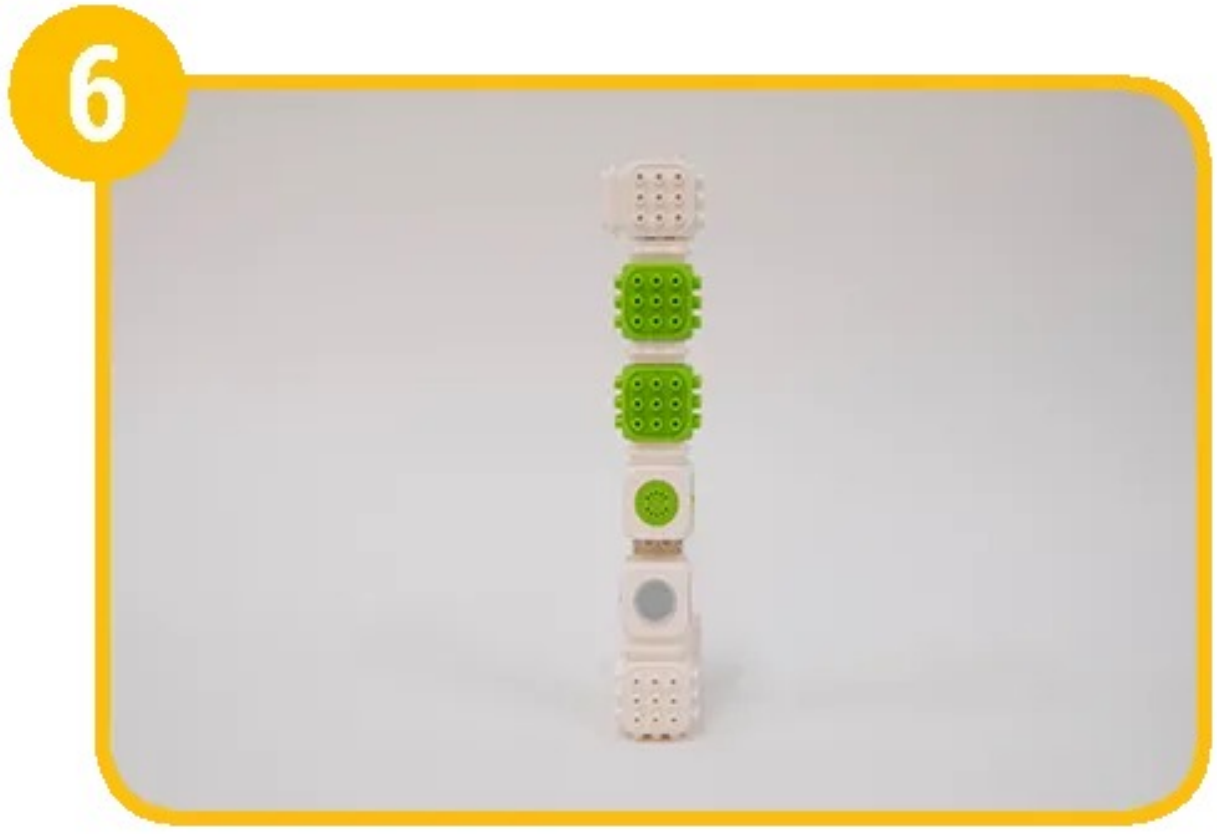


Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Схема программы

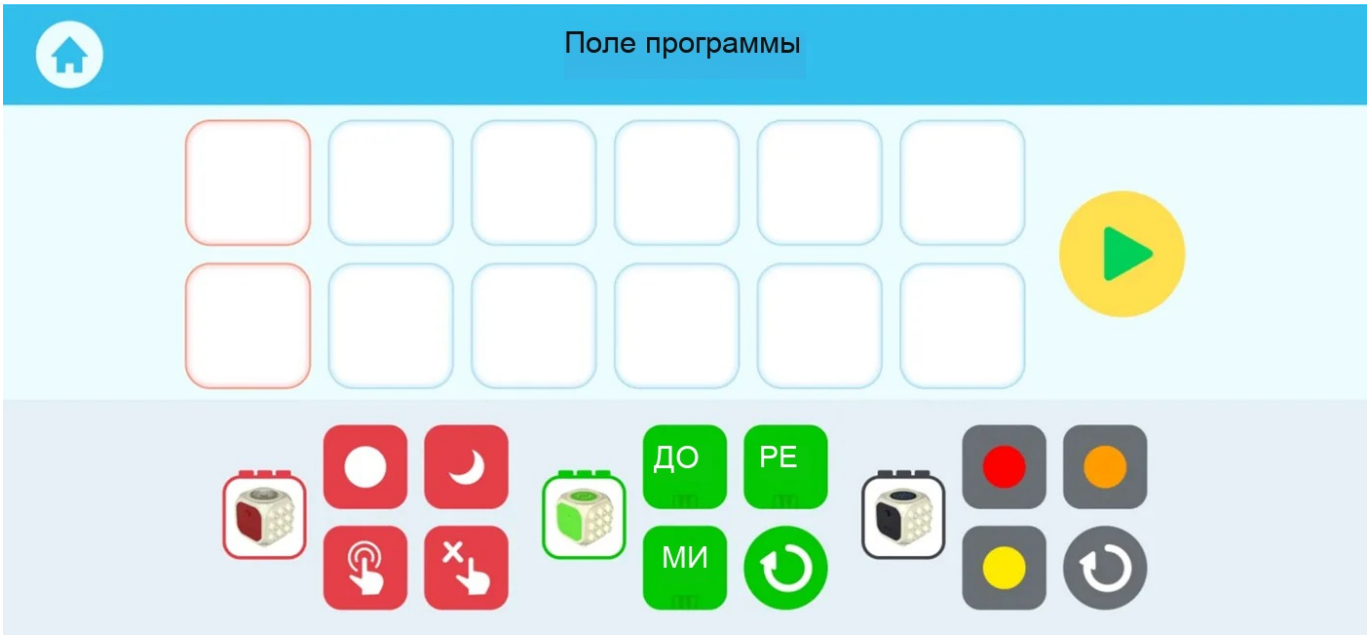


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.