Задание для занятия

Игровая микроволновая печь



Соберите модель

Соберите модель с вращающимся столиком и кнопкой. Модель не нагревает предметы и не используется для приготовления еды.

Программа и проверка

По нажатию кнопки запустите вращение. Обсудите начало, выполнение и завершение действия.

Вопрос для обсуждения

Как убедиться, что столик вращается свободно и не задевает стенки?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Строительный куб

25 шт.



Белый соединитель

47 шт.



Пирамидальная деталь

6 шт.



Крестообразный соединитель

1 шт.

Длинный плоский соединитель

2 шт.

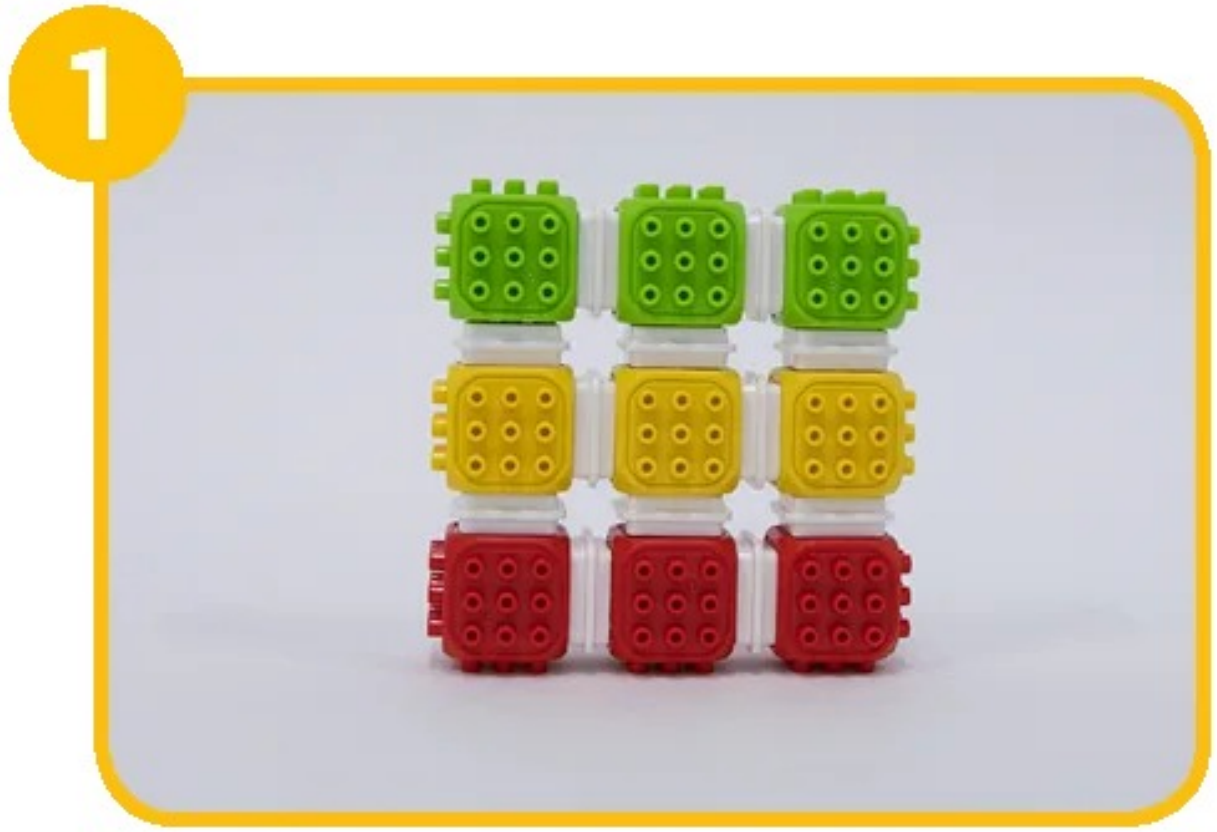


Длинный соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7

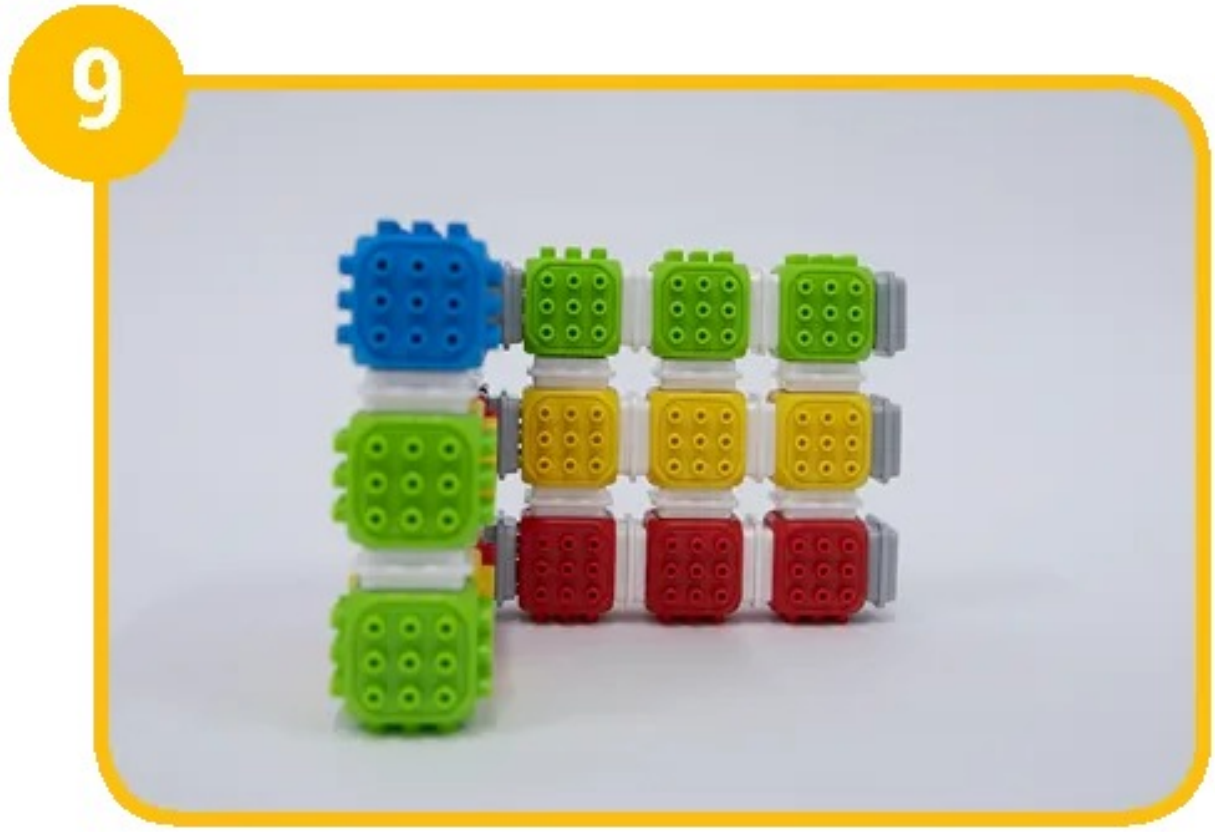


Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11

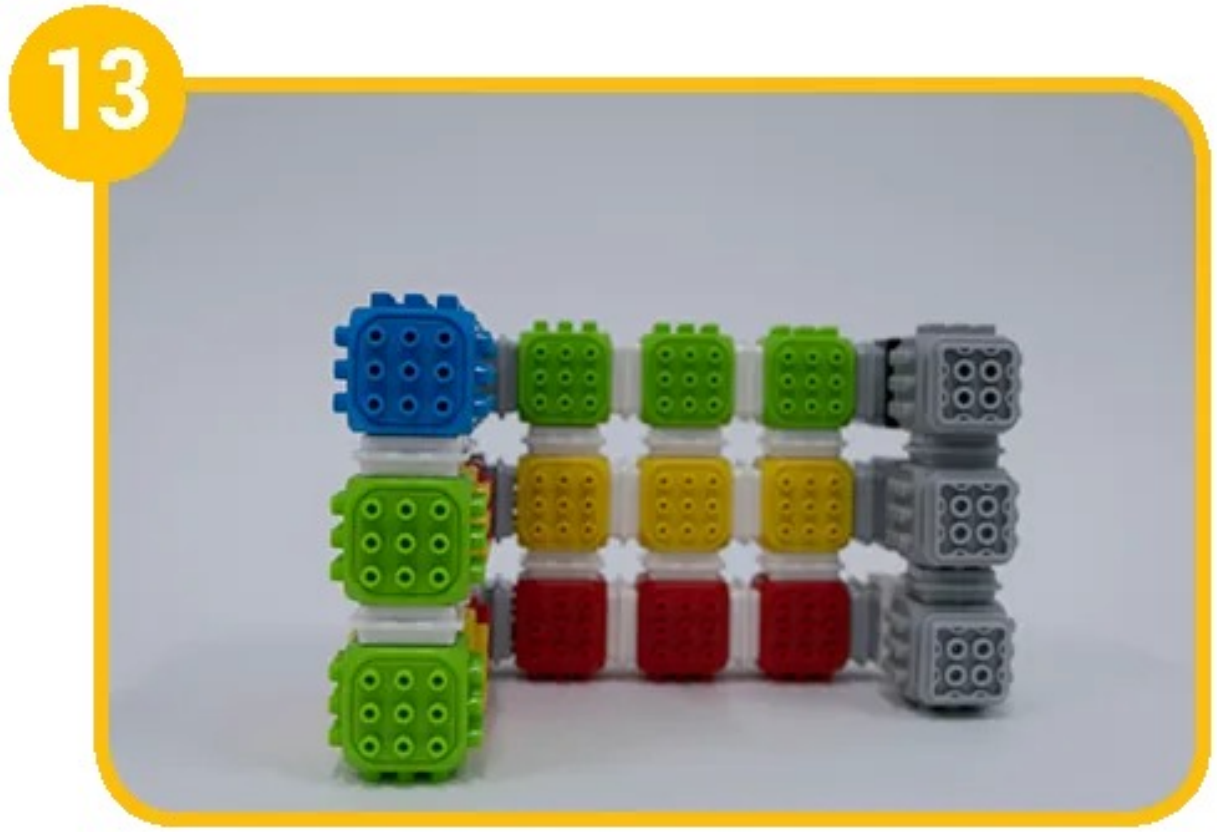


Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13

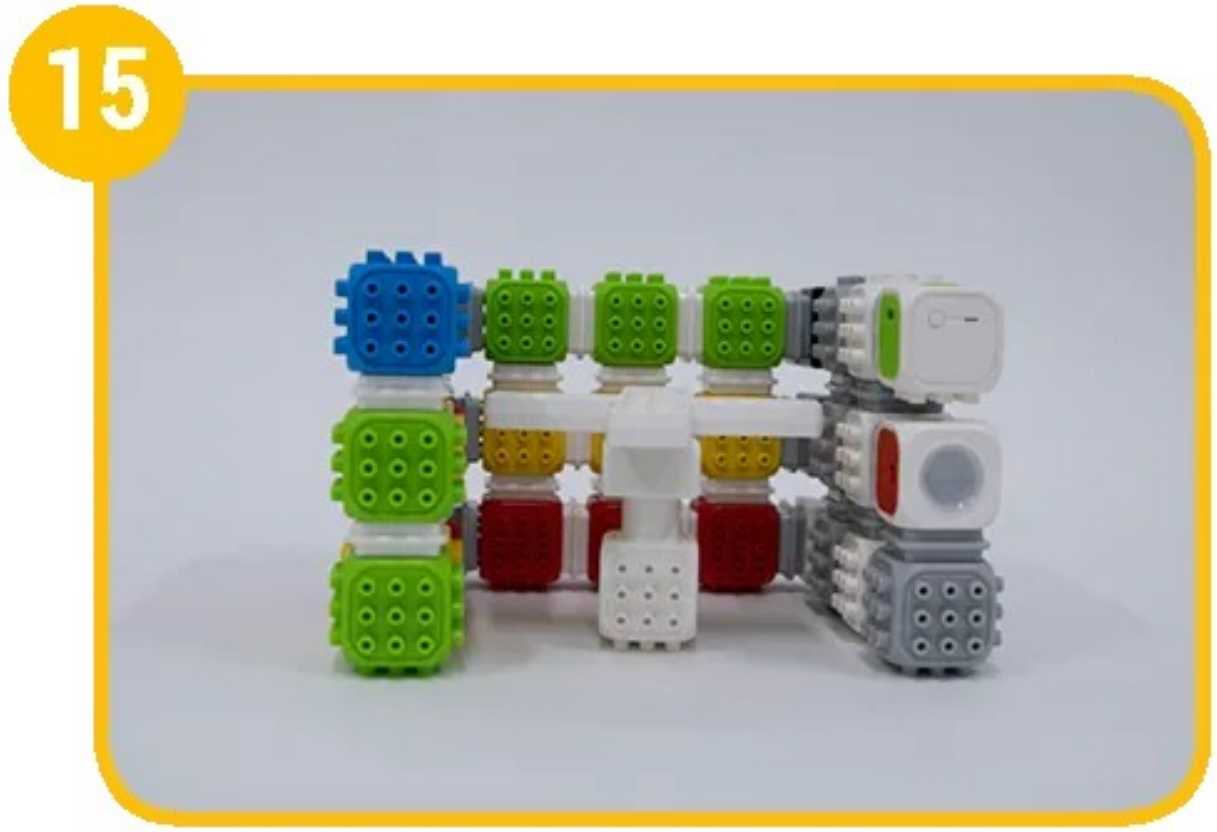


Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16

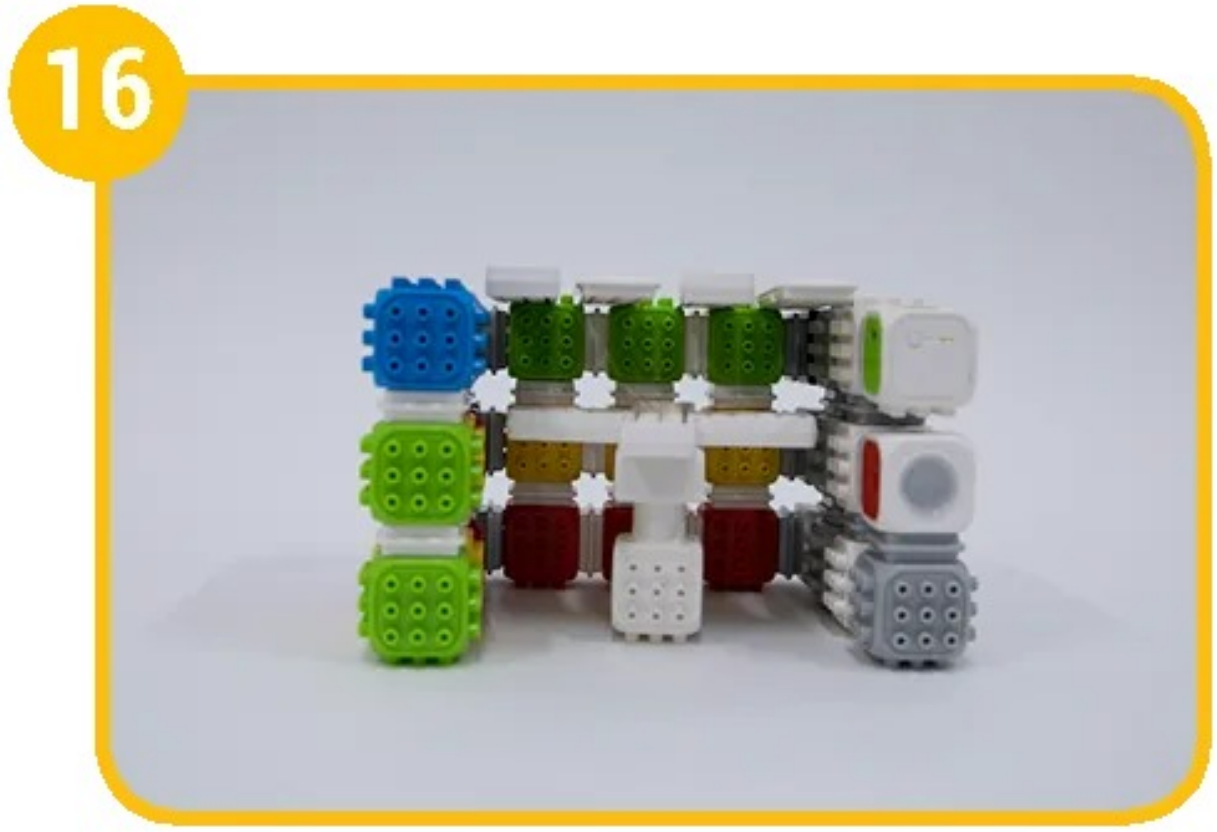


Схема программы

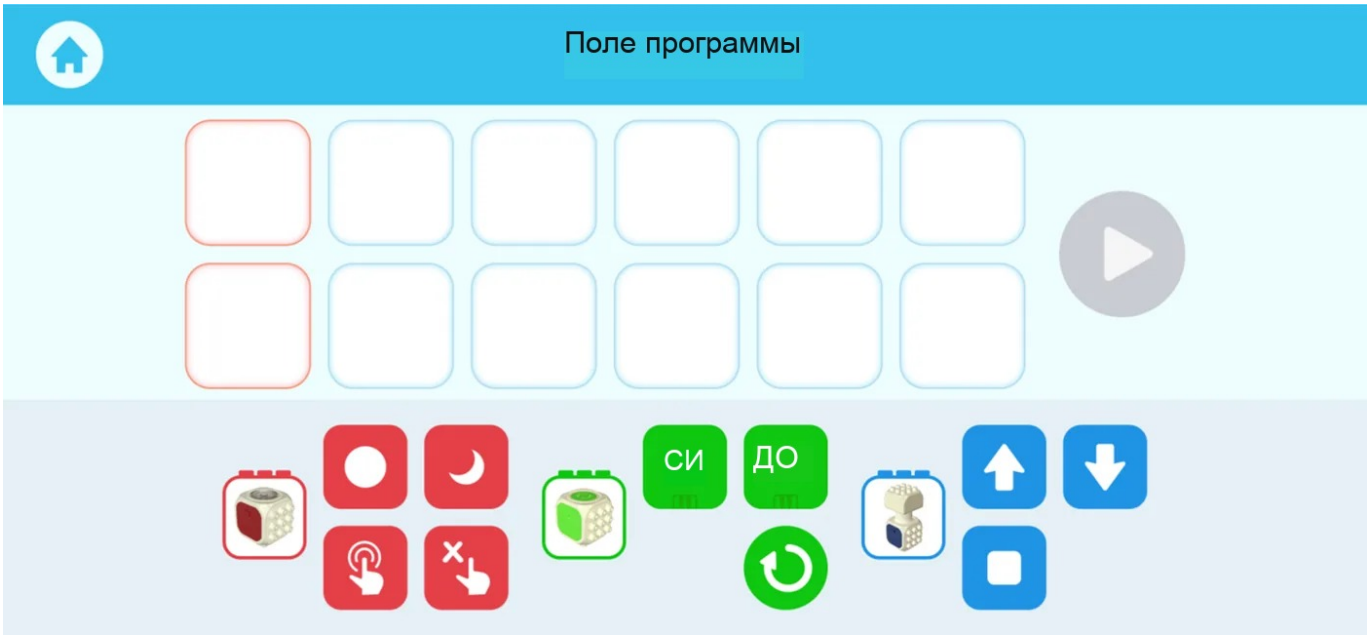


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.