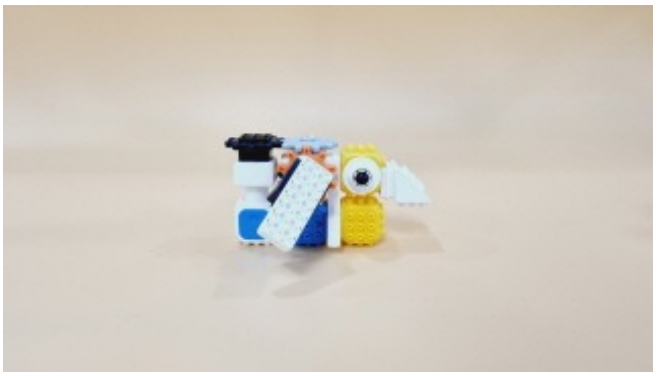
Задание для занятия

Утка машет крыльями



Соберите модель

Соберите игровую утку с мотором и шестернями. Нужны дополнительные Gear Blocks. Модель не летает.

Программа и проверка

Запустите мотор и наблюдайте, как механизм приводит в движение части фигурки.

Вопрос для обсуждения

Какой узел превращает вращение в движение крыльев?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Требуются дополнительные шестерни Gear Blocks.

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Серая шестерня

1 шт.



Жёлтая шестерня

2 шт.



Чёрная шестерня

1 шт.



Строительный куб

4 шт.



Короткий соединитель

2 шт.



Белый соединитель

5 шт.



Т-образный соединитель

1 шт.



Пирамидальная деталь

3 шт.

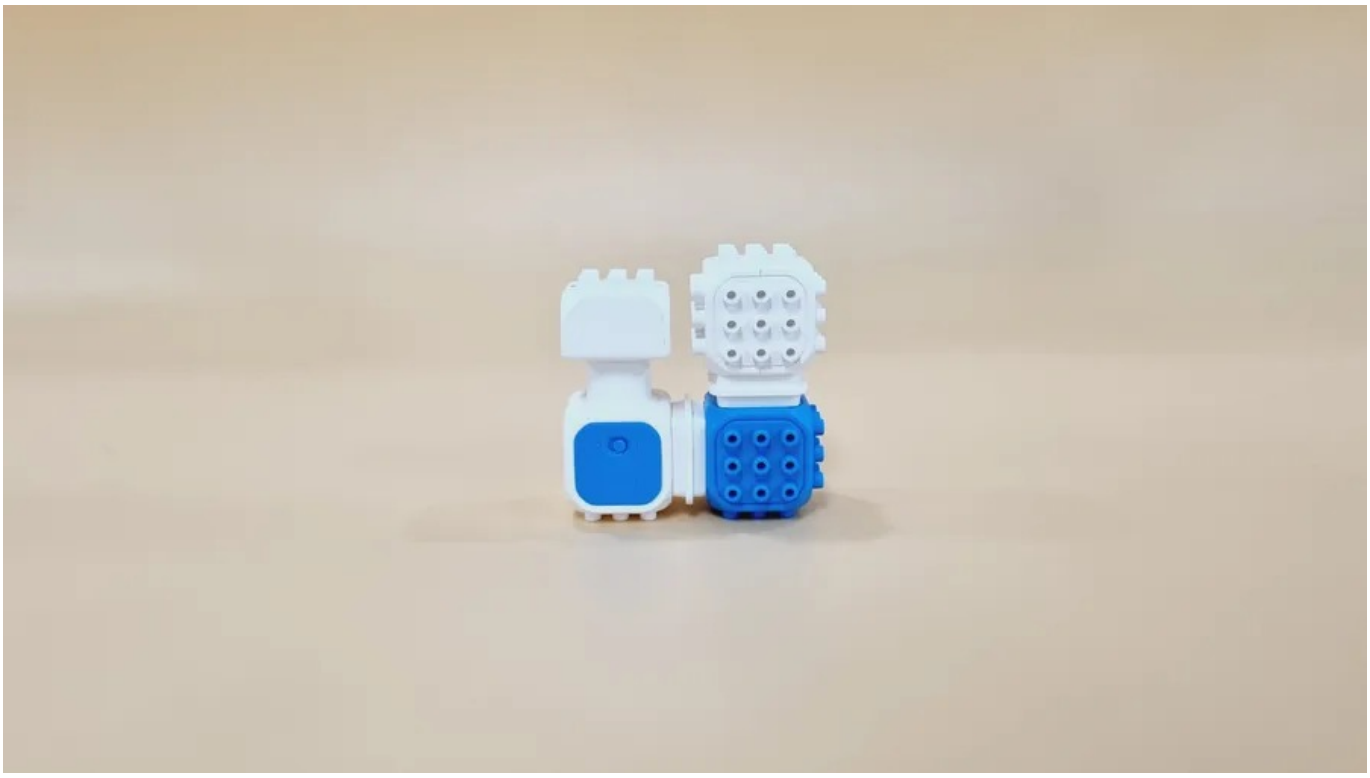


Вспомогательное колесо

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

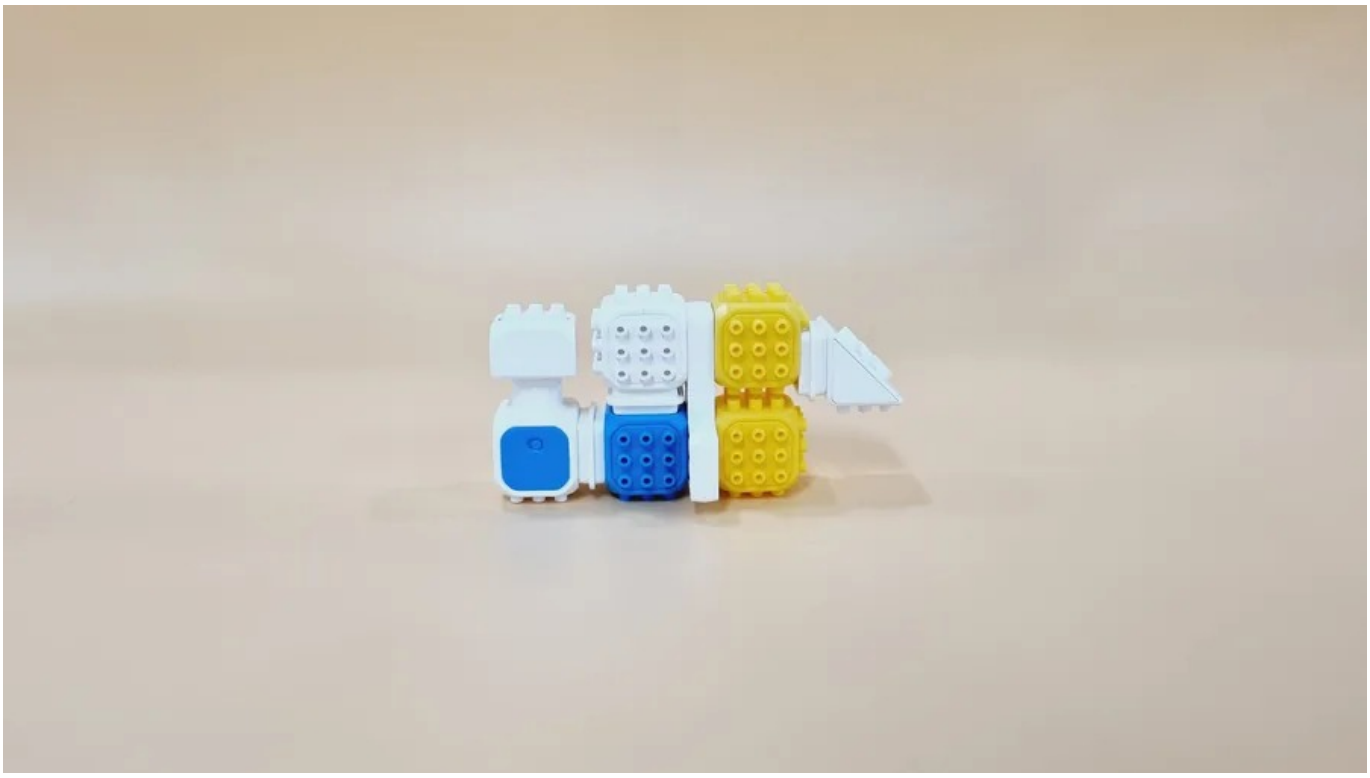


Шаг 2

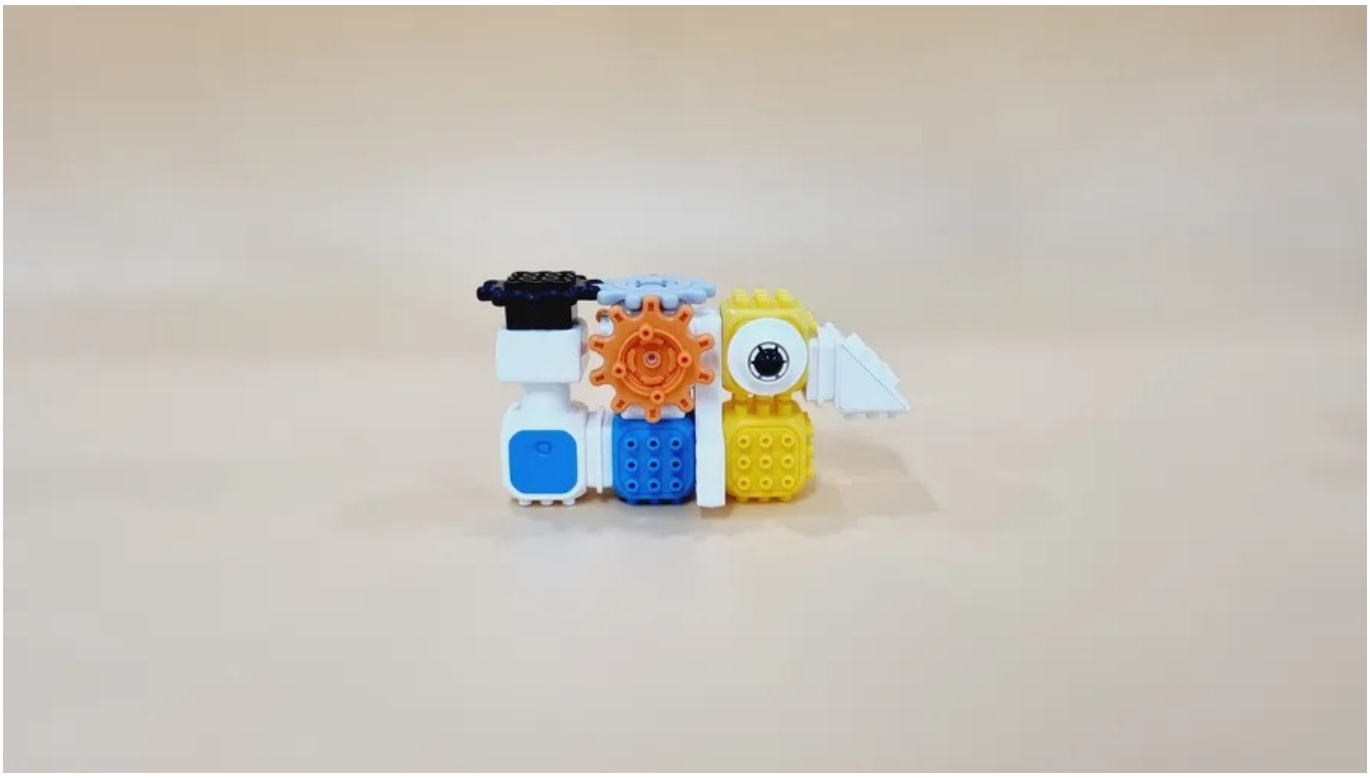


Пошаговая сборка

Шаг 3

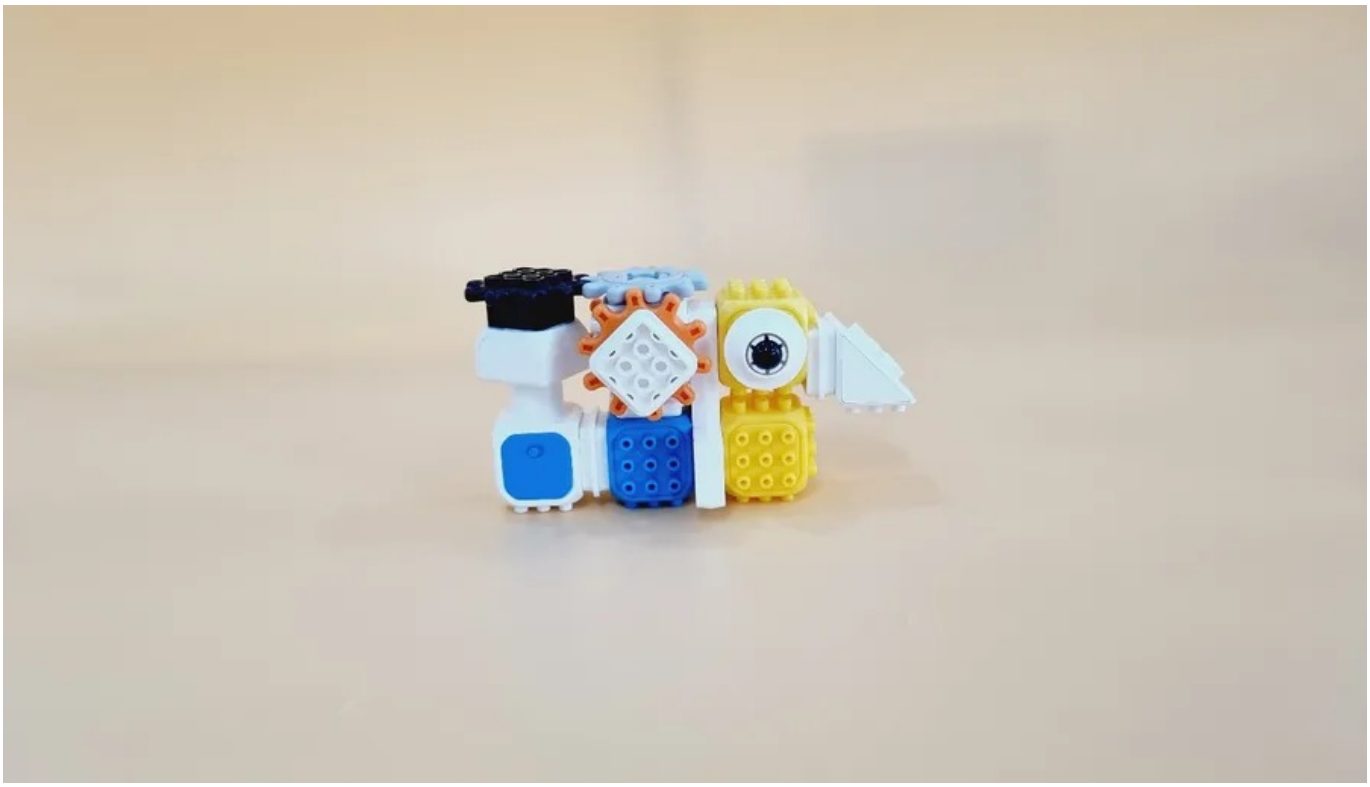


Шаг 4

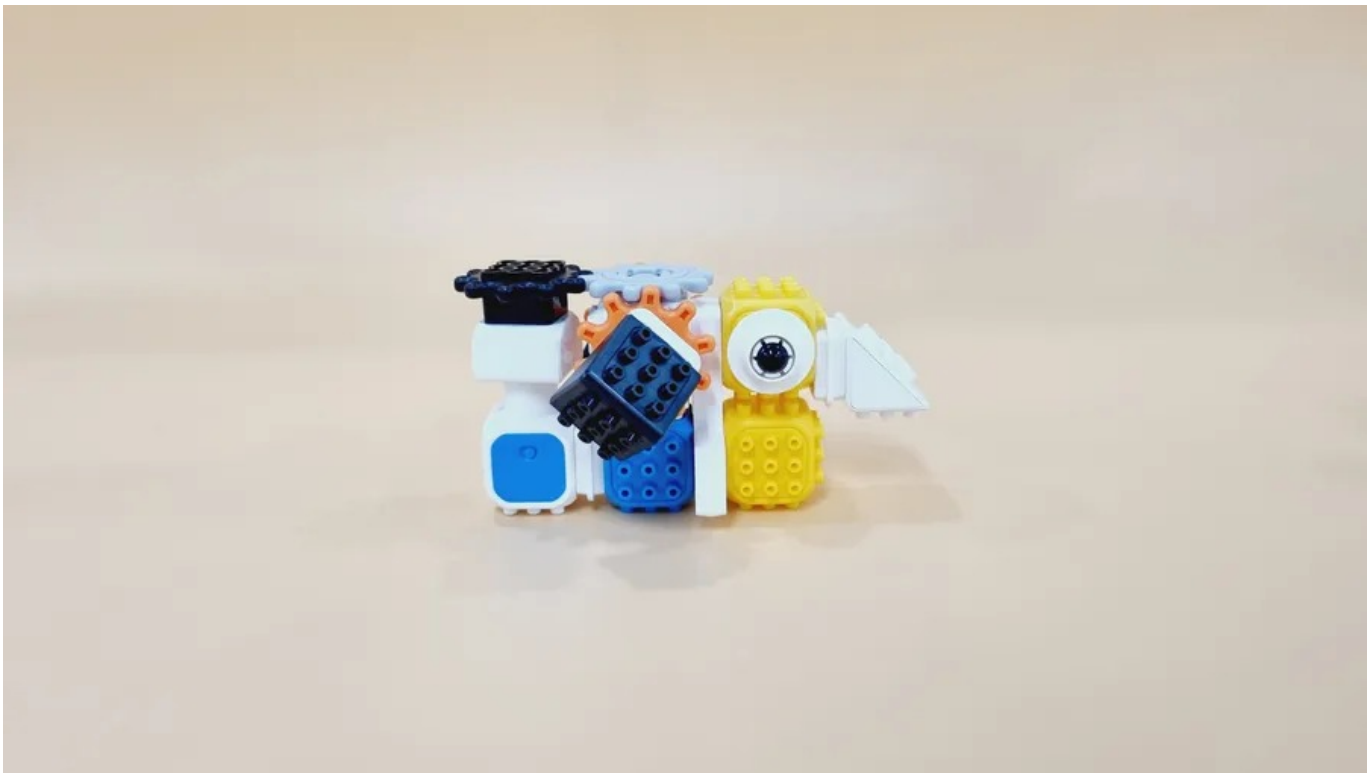


Пошаговая сборка

Шаг 5

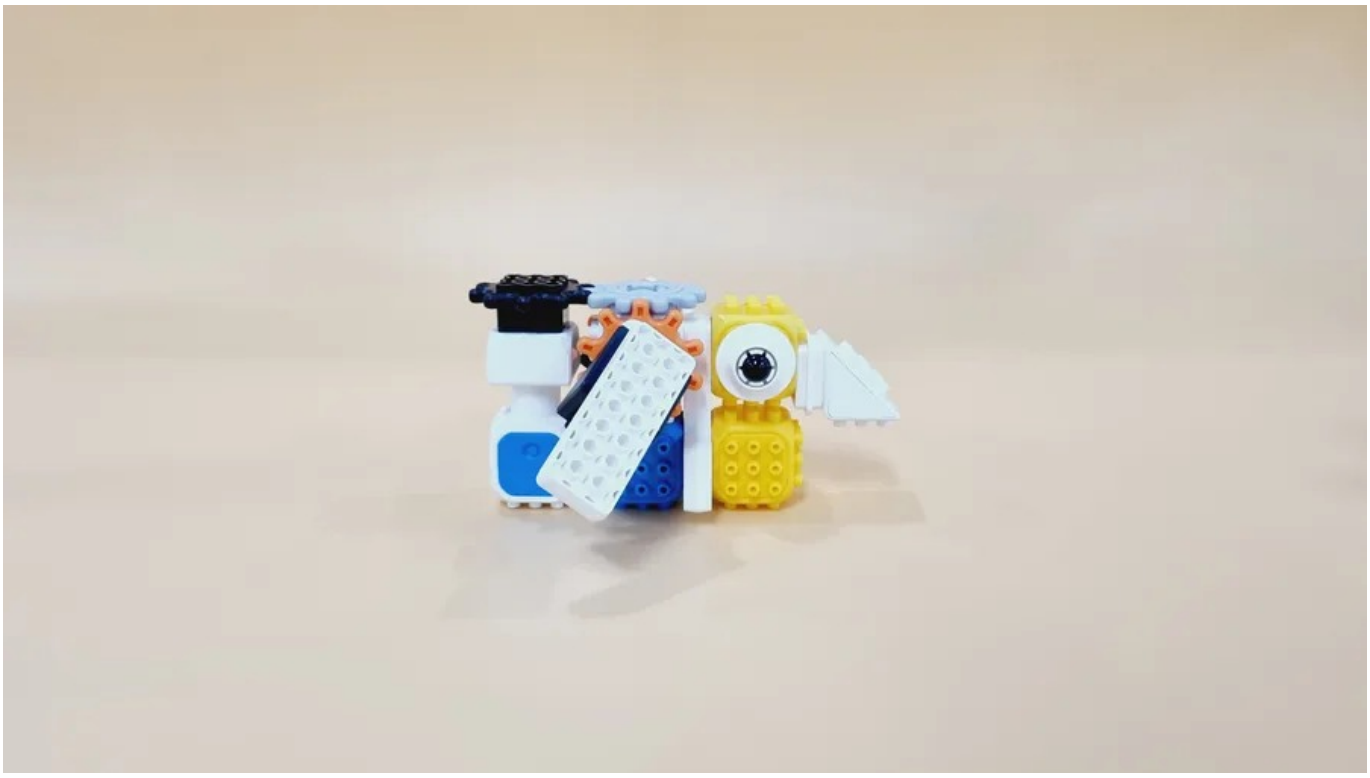


Шаг 6

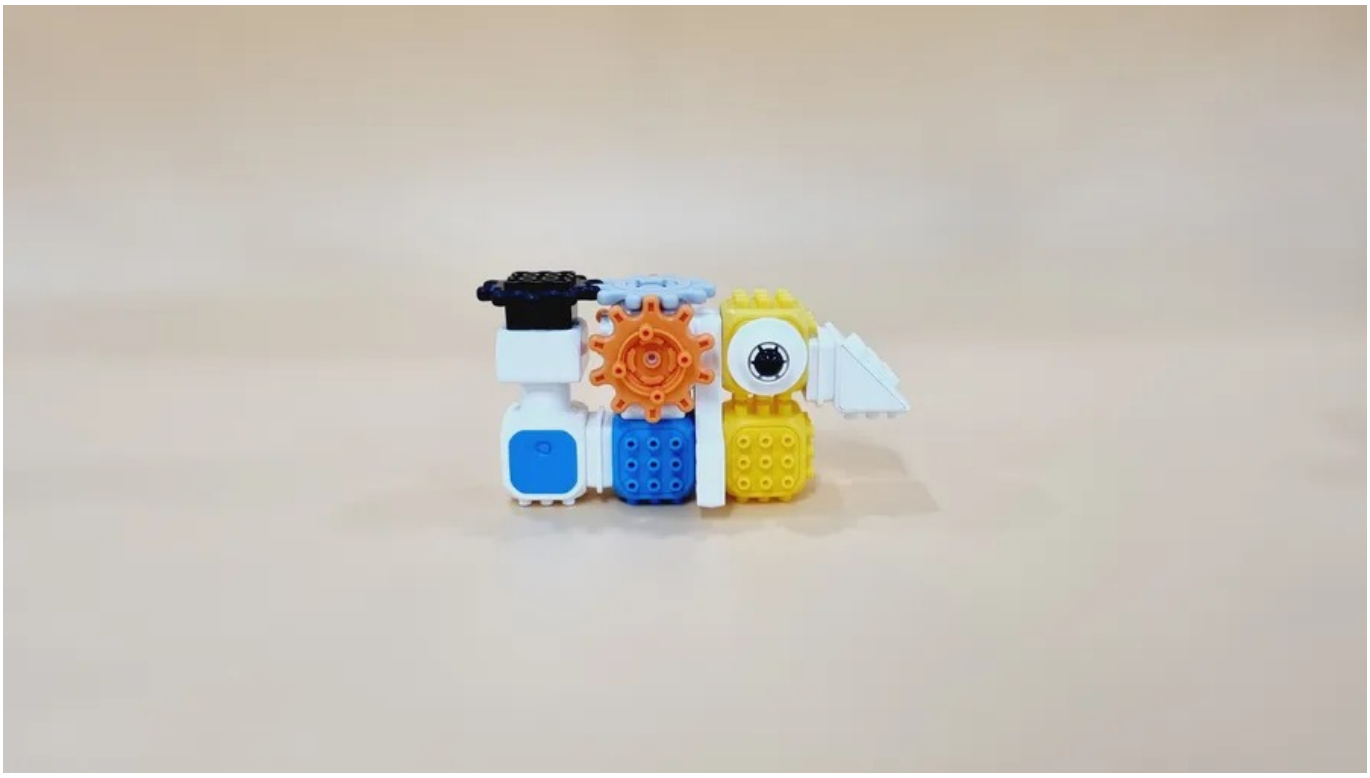


Пошаговая сборка

Шаг 7

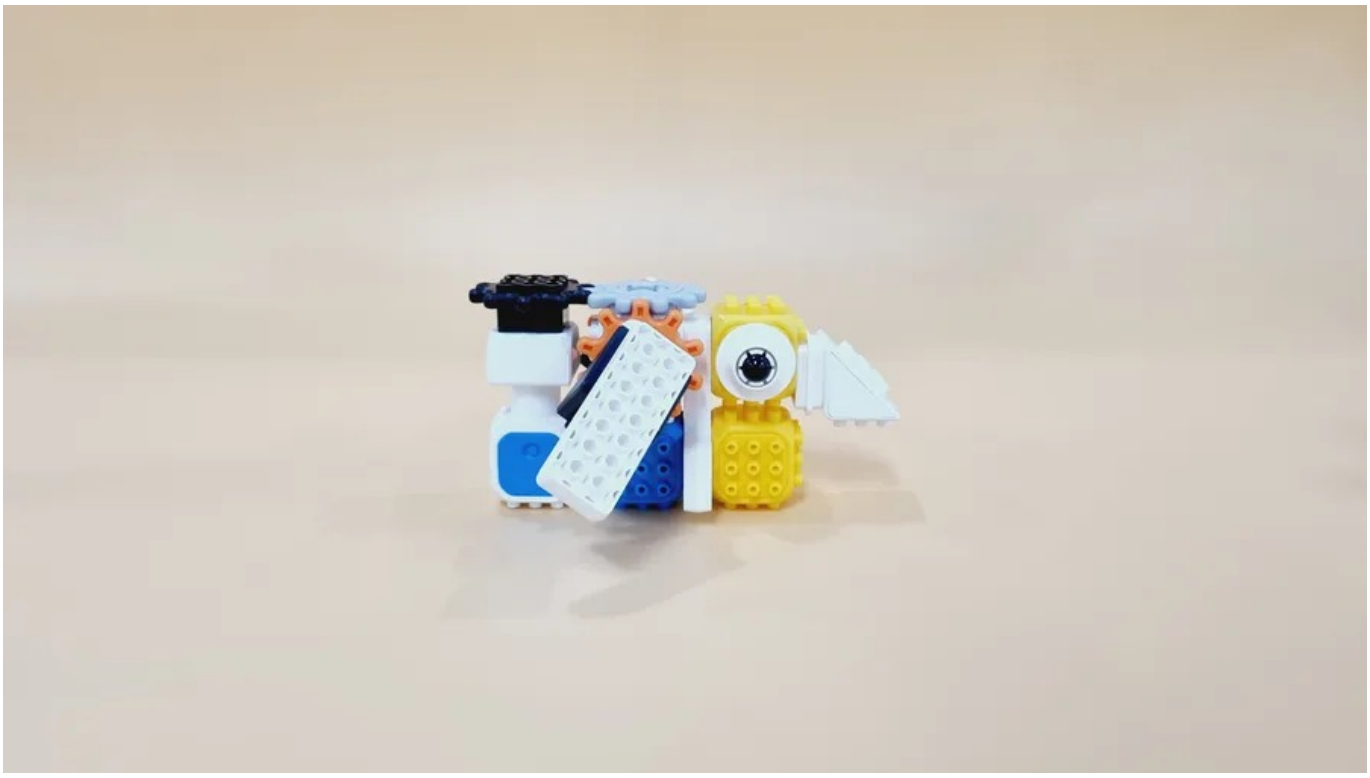


Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10

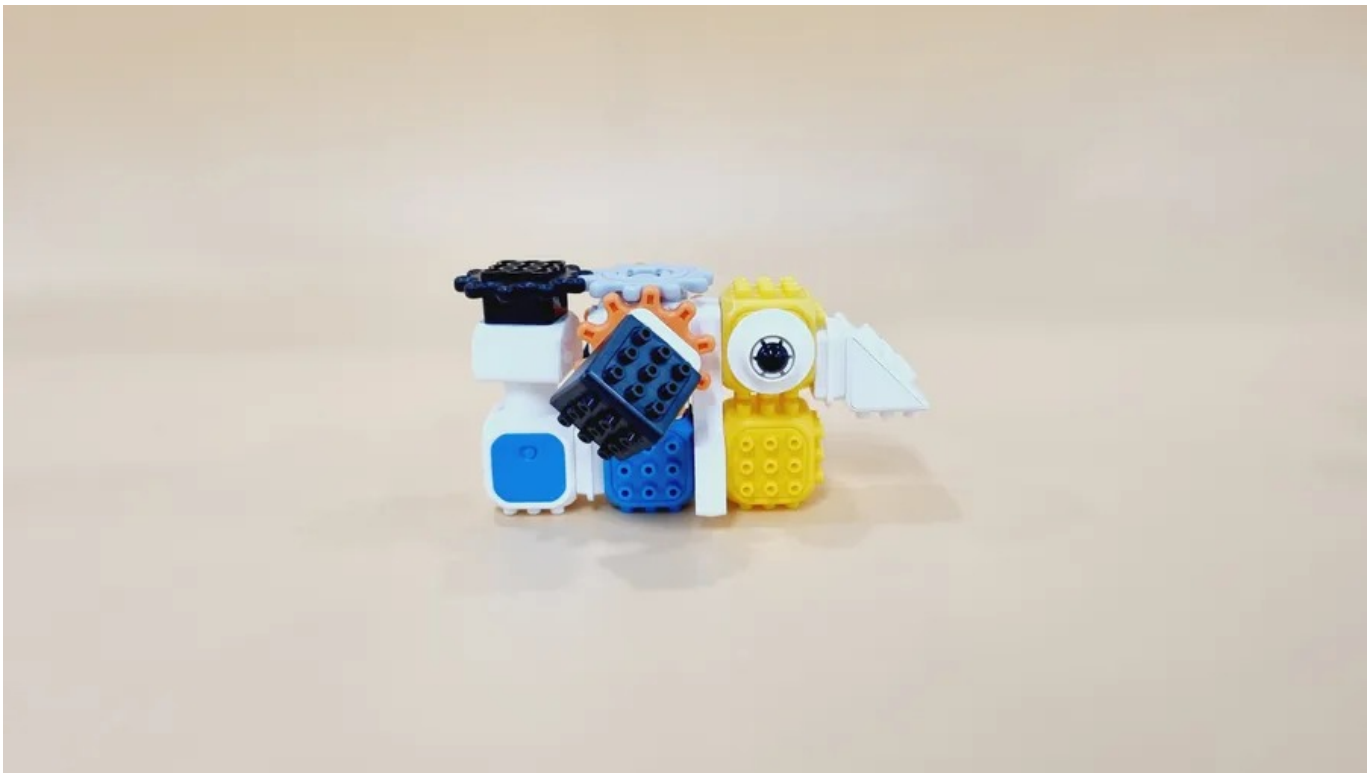


Схема программы

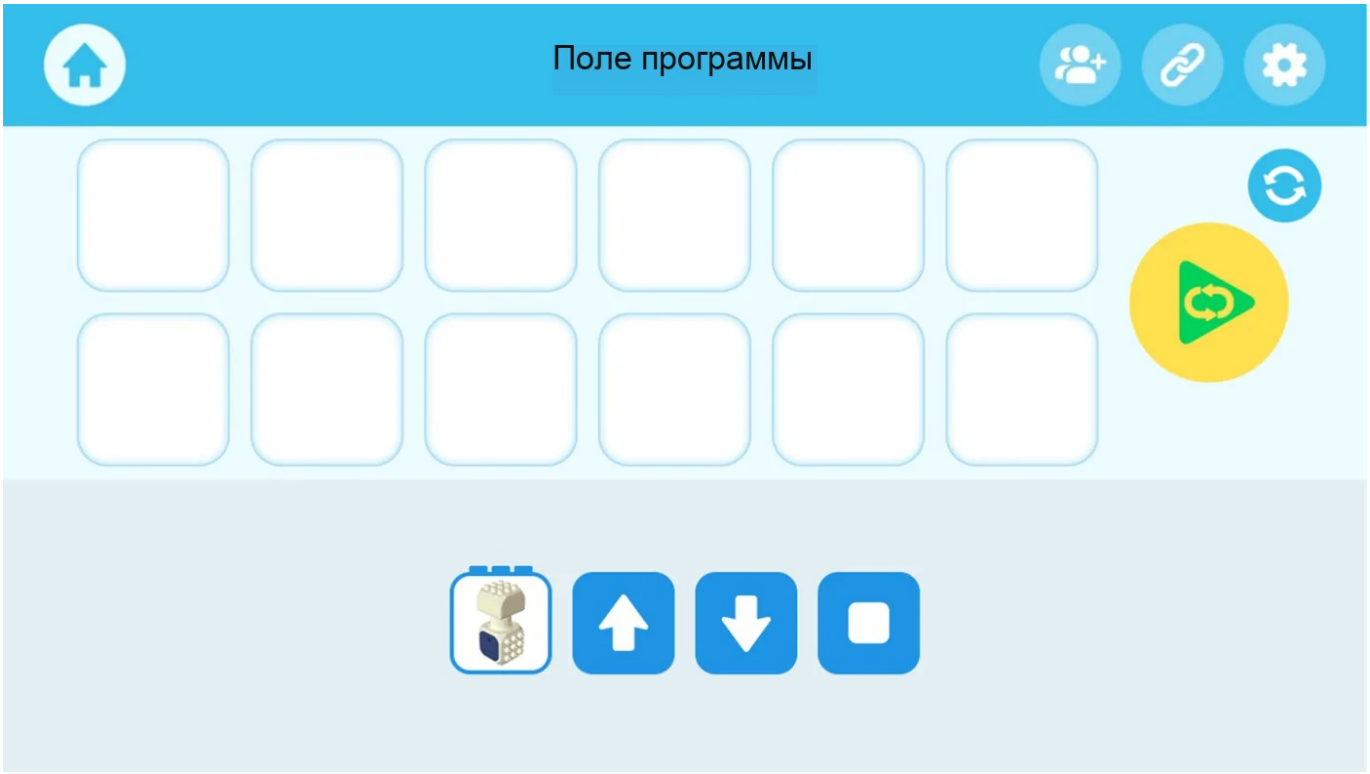


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.