## Задание для занятия

# Здание показывает настроение



### Соберите модель

Соберите высокое здание с подсветкой и матрицей. Договоритесь о значении каждого рисунка.

### Программа и проверка

Расположите команды: красный, жёлтый, зелёный, улыбка, нота, сердце. Сверьте фактический порядок с программой.

### Вопрос для обсуждения

Как поменяется сообщение, если переставить две команды?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

# Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Световой модуль Master Block

**1 шт.**



Светодиодная матрица

**1 шт.**



Деталь типа 3 по фотографии

**30 шт.**



Белый соединитель

**49 шт.**



Пирамидальная деталь

**4 шт.**

# Пошаговая сборка

## Шаг 1

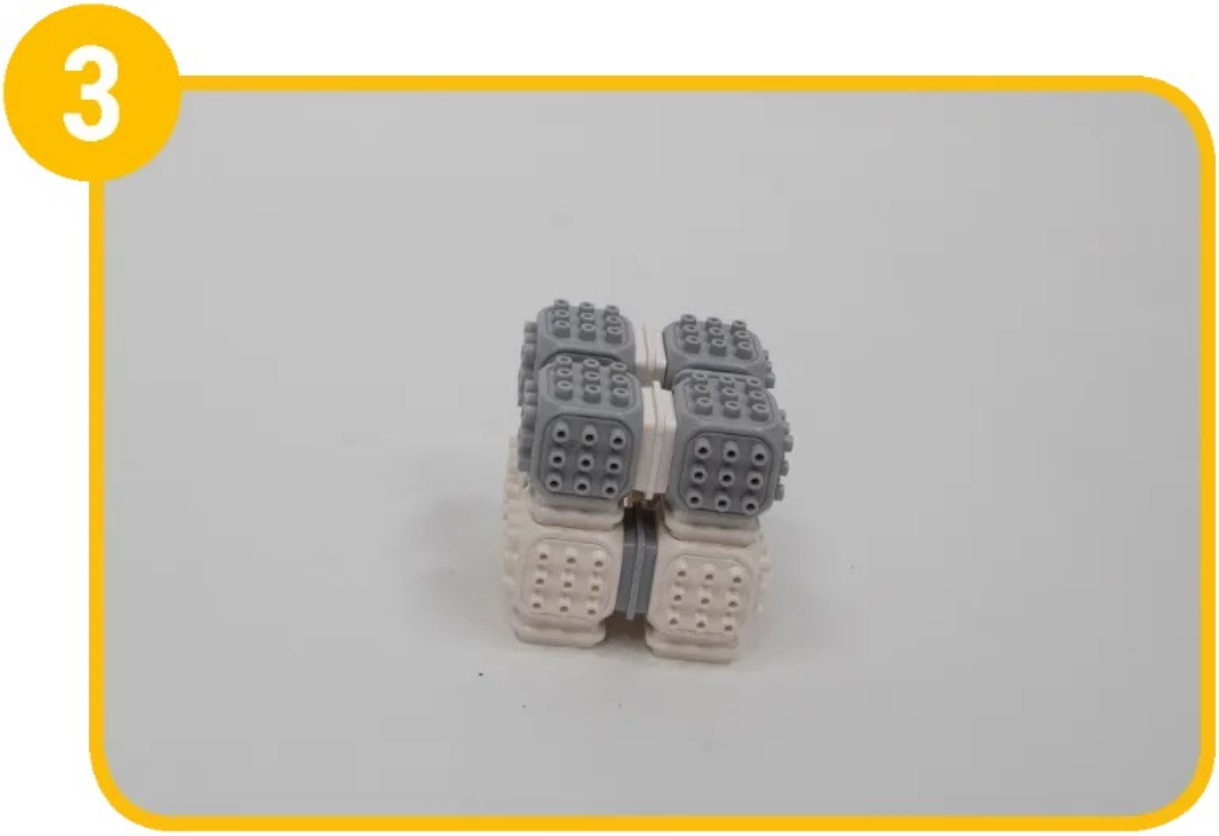



## Шаг 2



# Пошаговая сборка

## Шаг 3

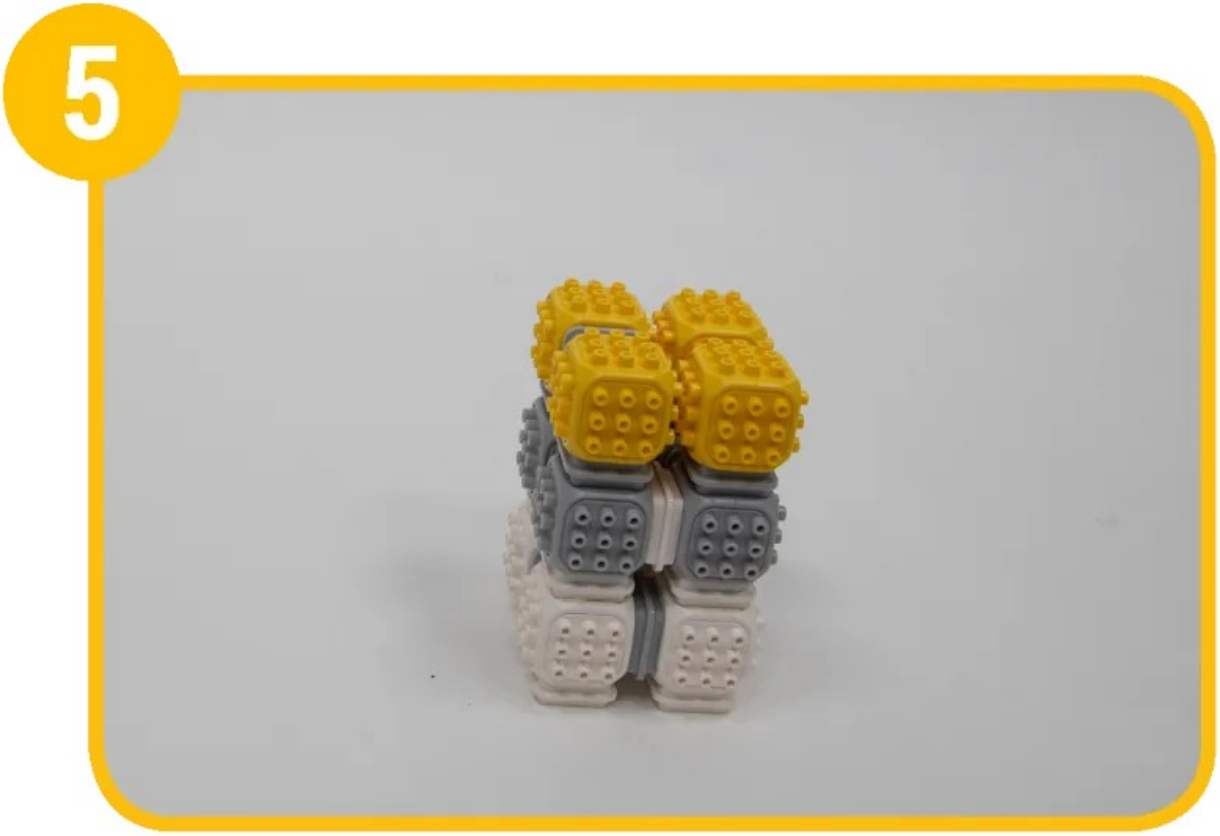



## Шаг 4

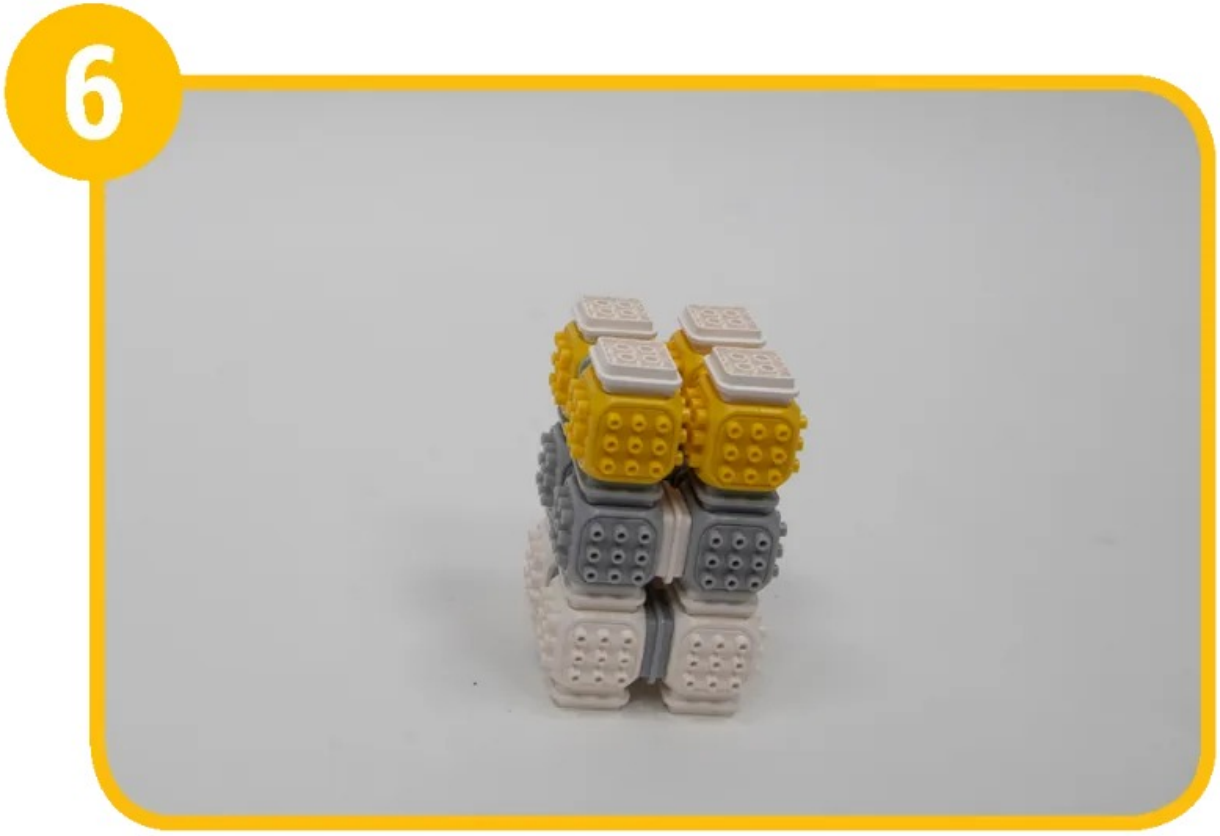


# Пошаговая сборка

## Шаг 5

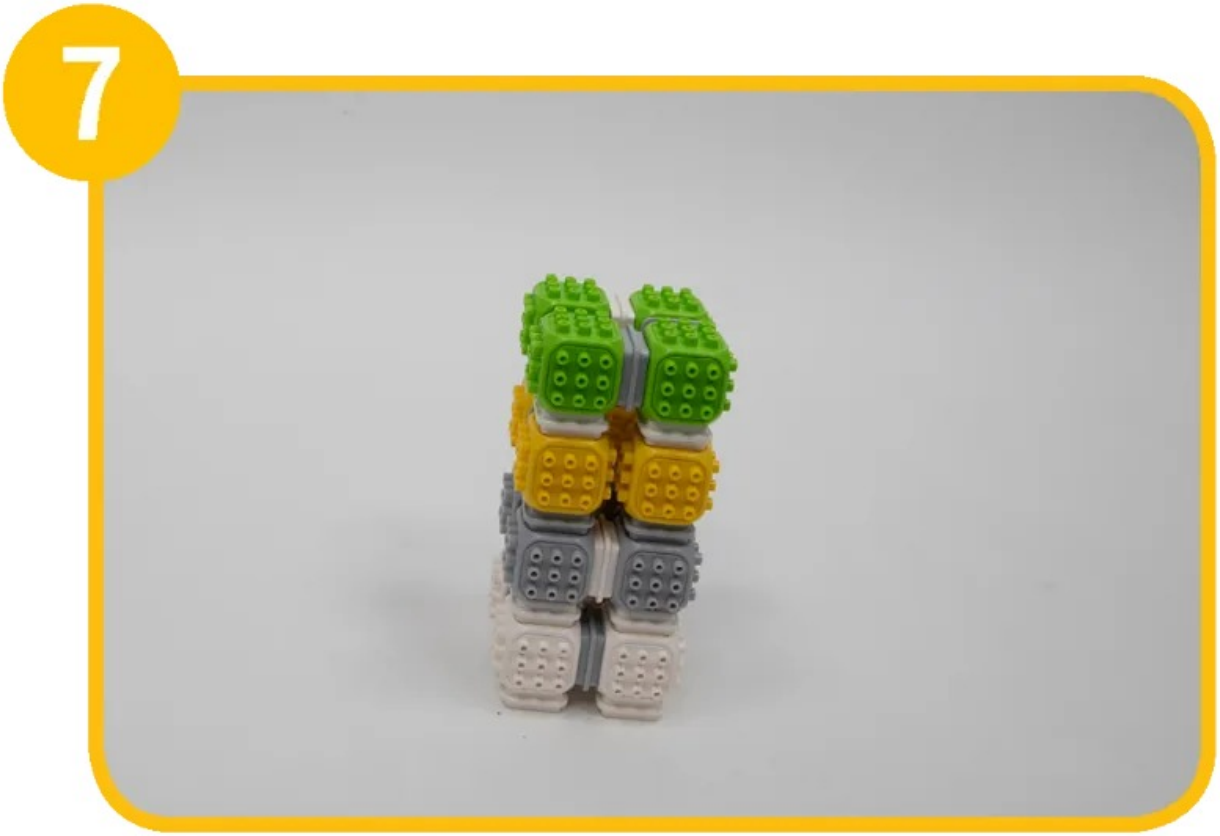



## Шаг 6

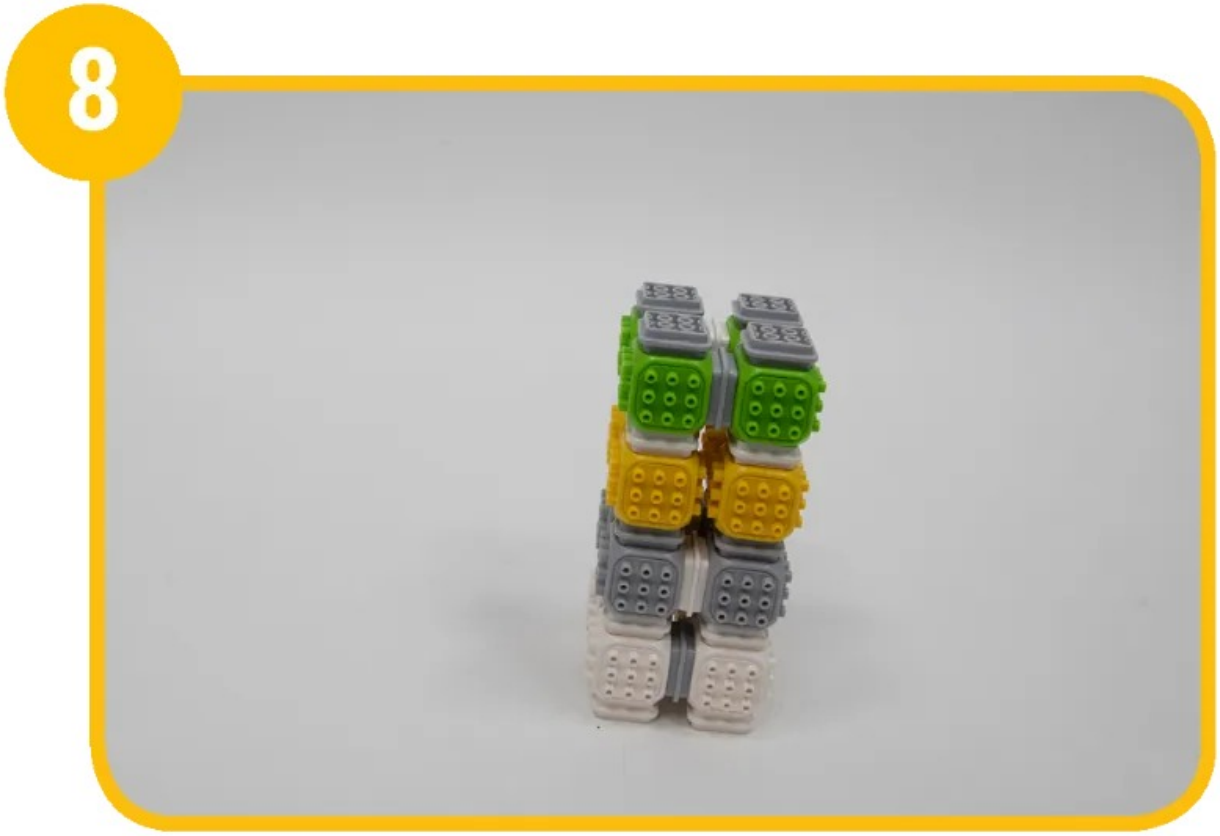


# Пошаговая сборка

## Шаг 7




## Шаг 8



# Пошаговая сборка

## Шаг 9

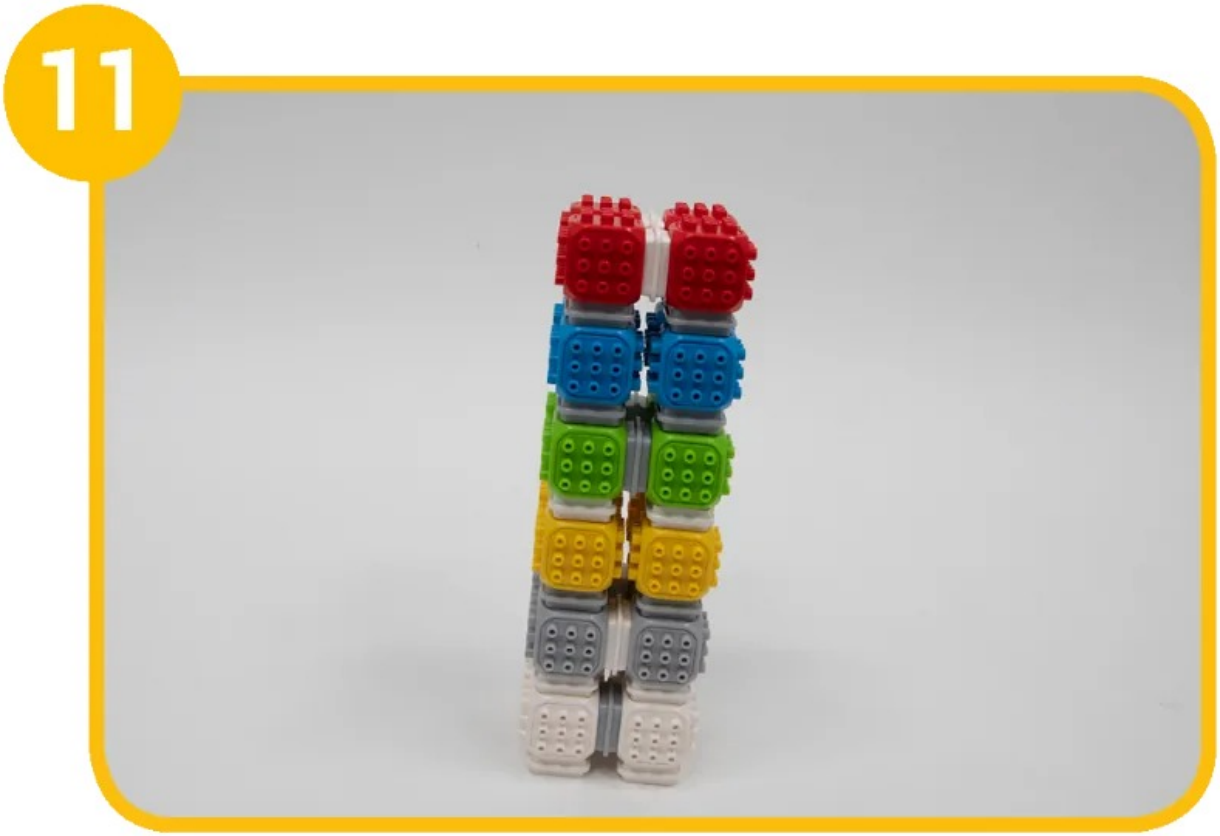



## Шаг 10

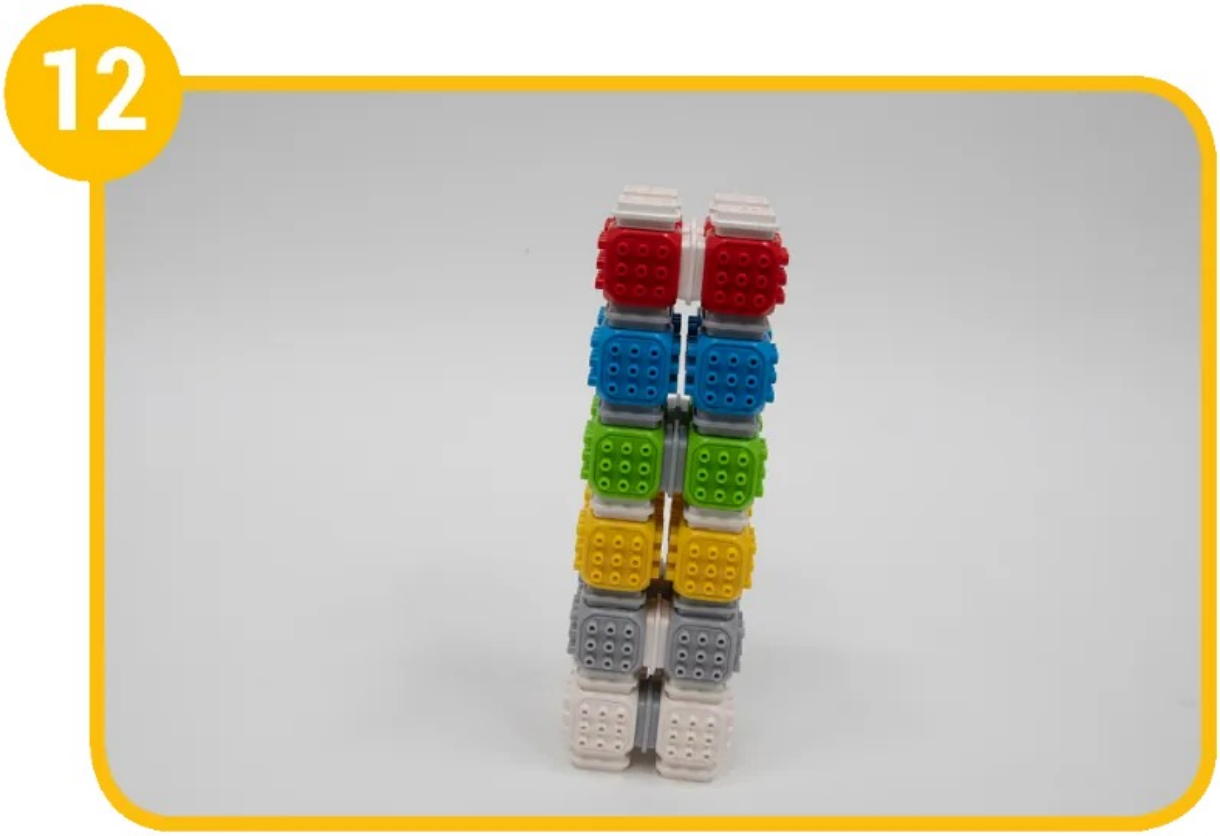


# Пошаговая сборка

## Шаг 11

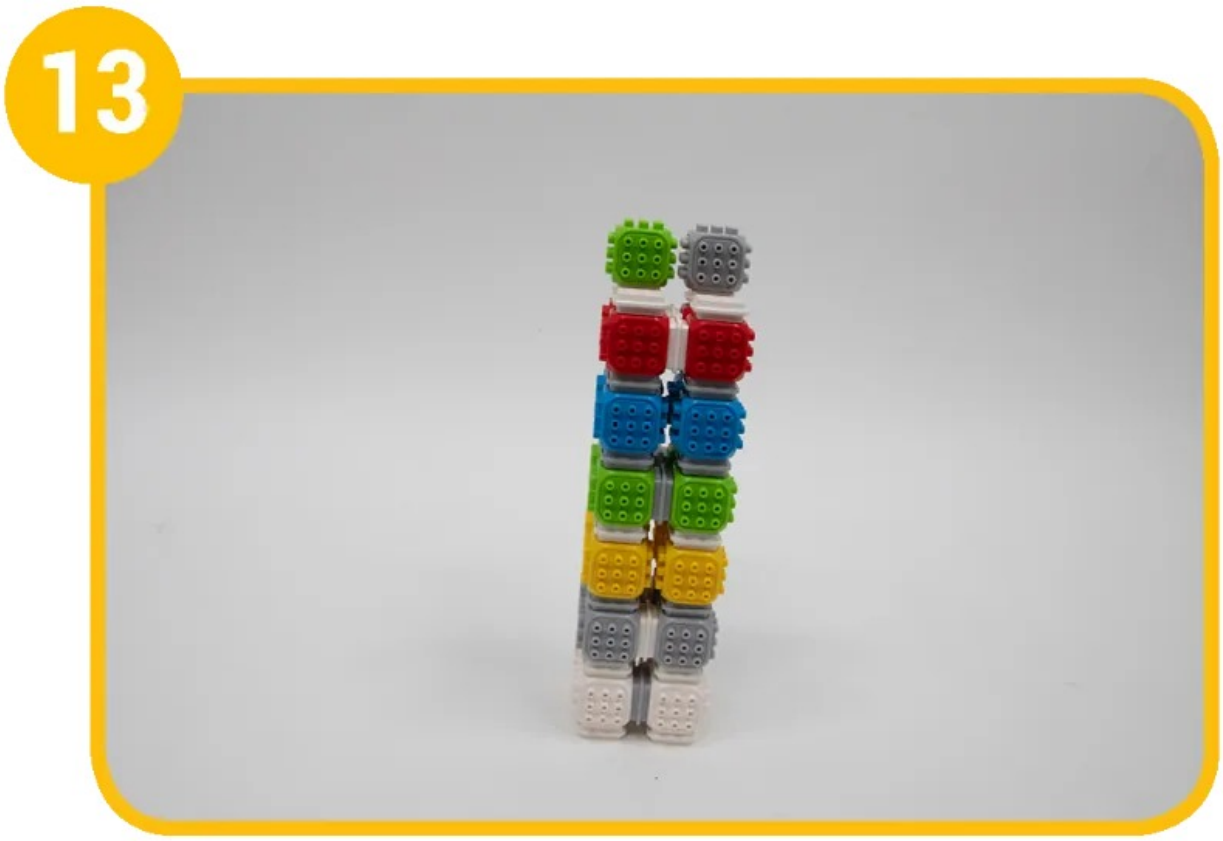



## Шаг 12

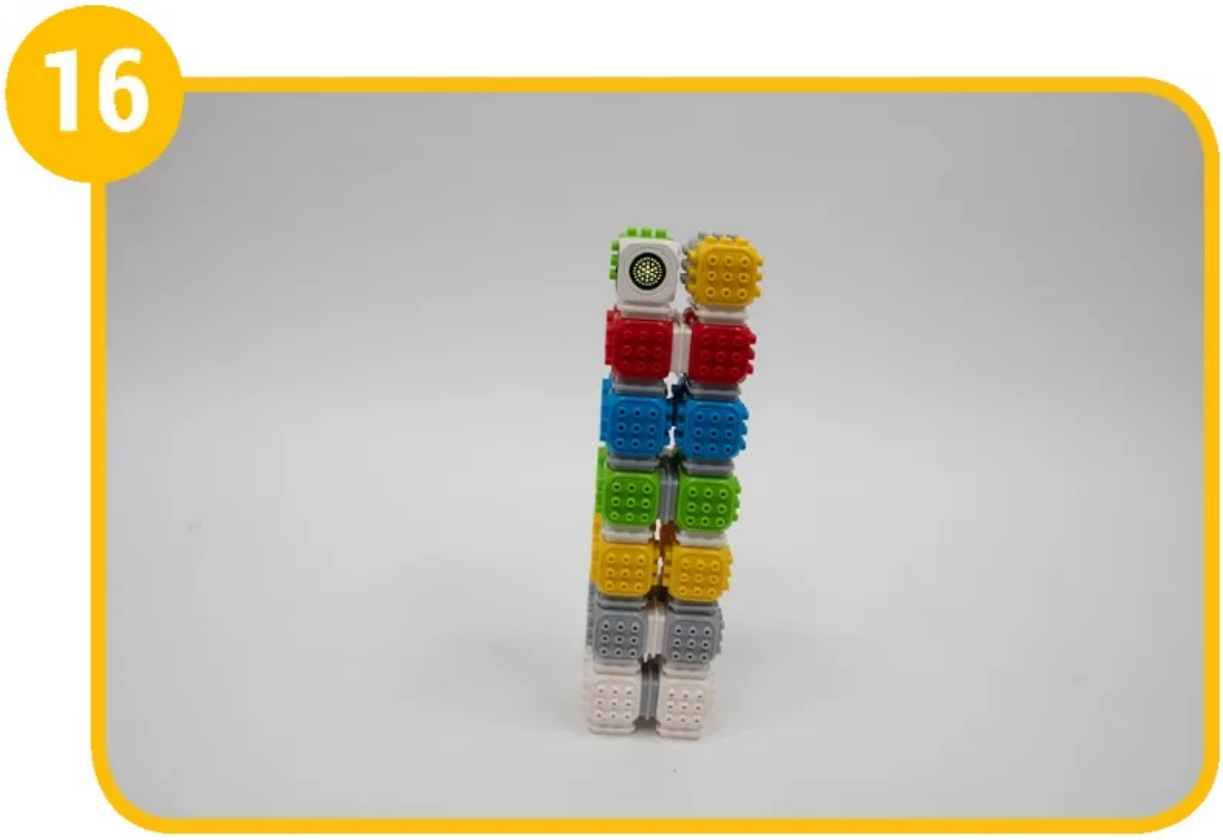


# Пошаговая сборка

## Шаг 13

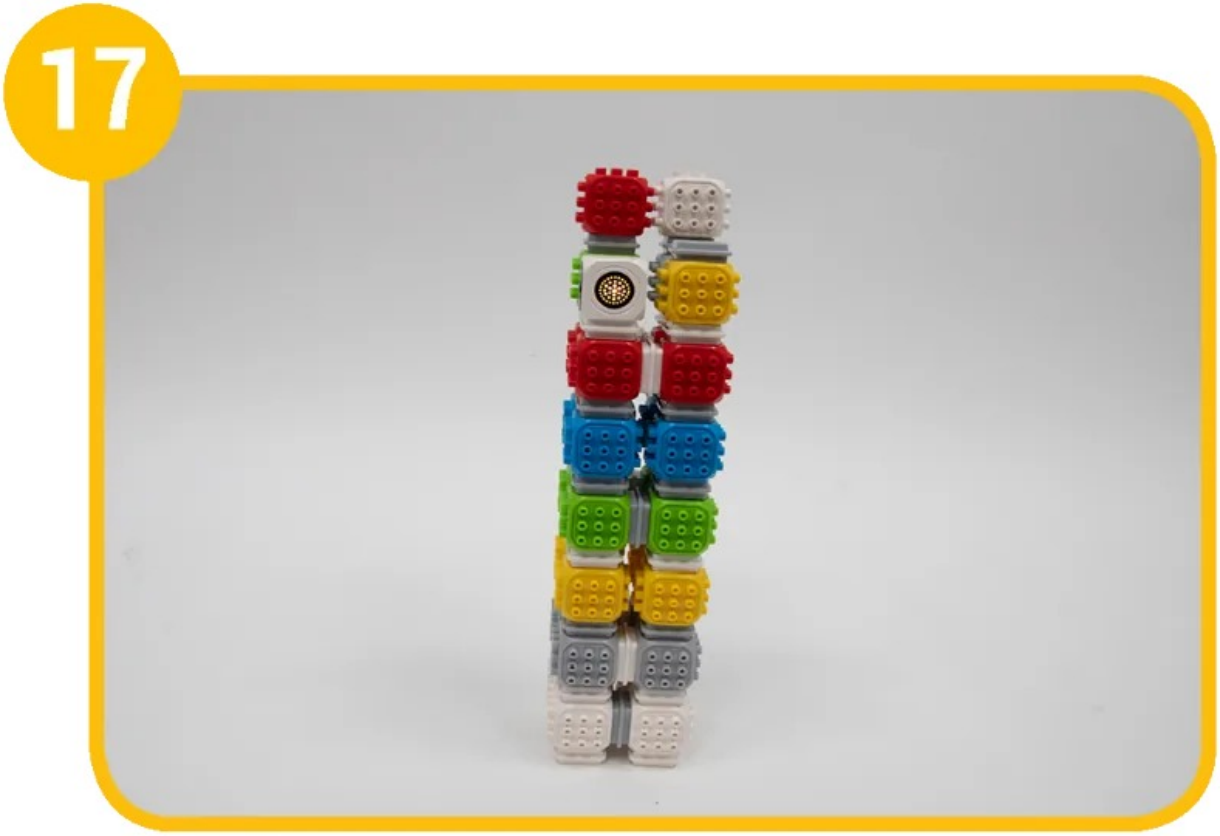



## Шаг 14



# Пошаговая сборка

## Шаг 15

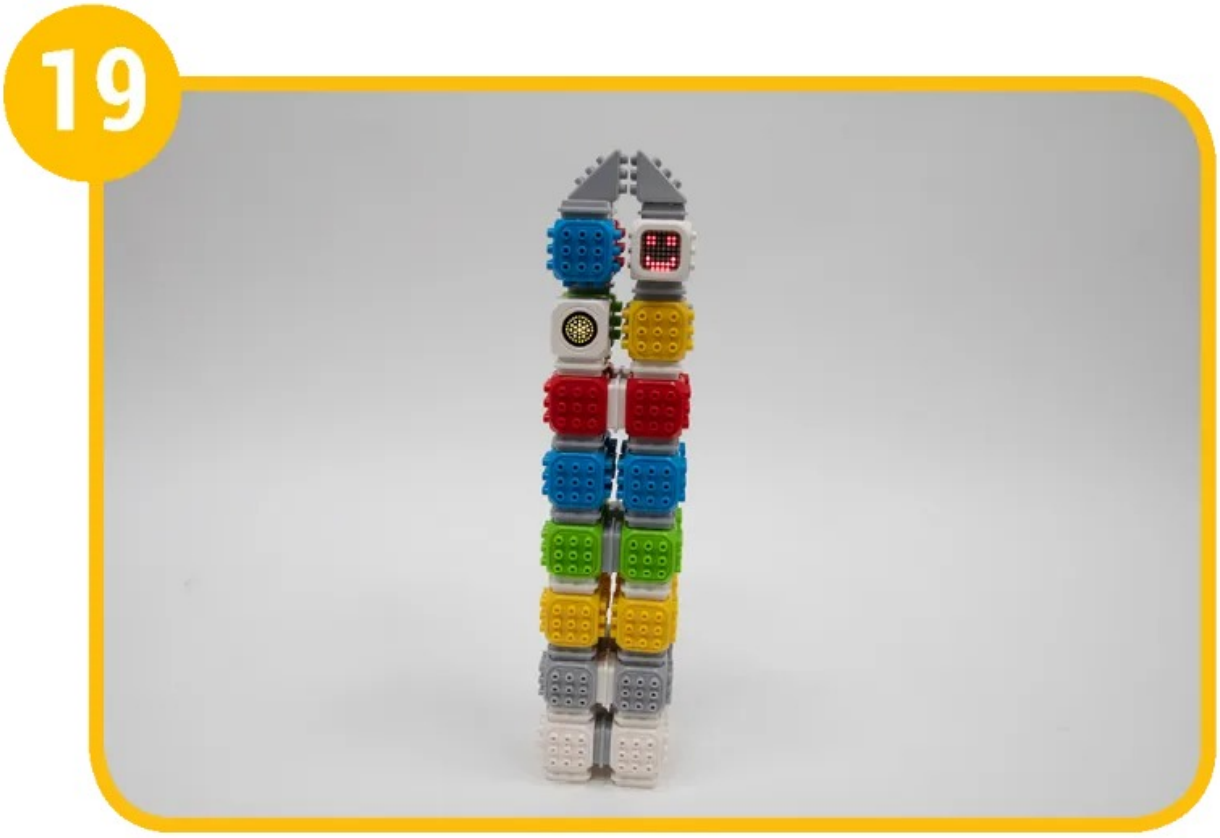



## Шаг 16

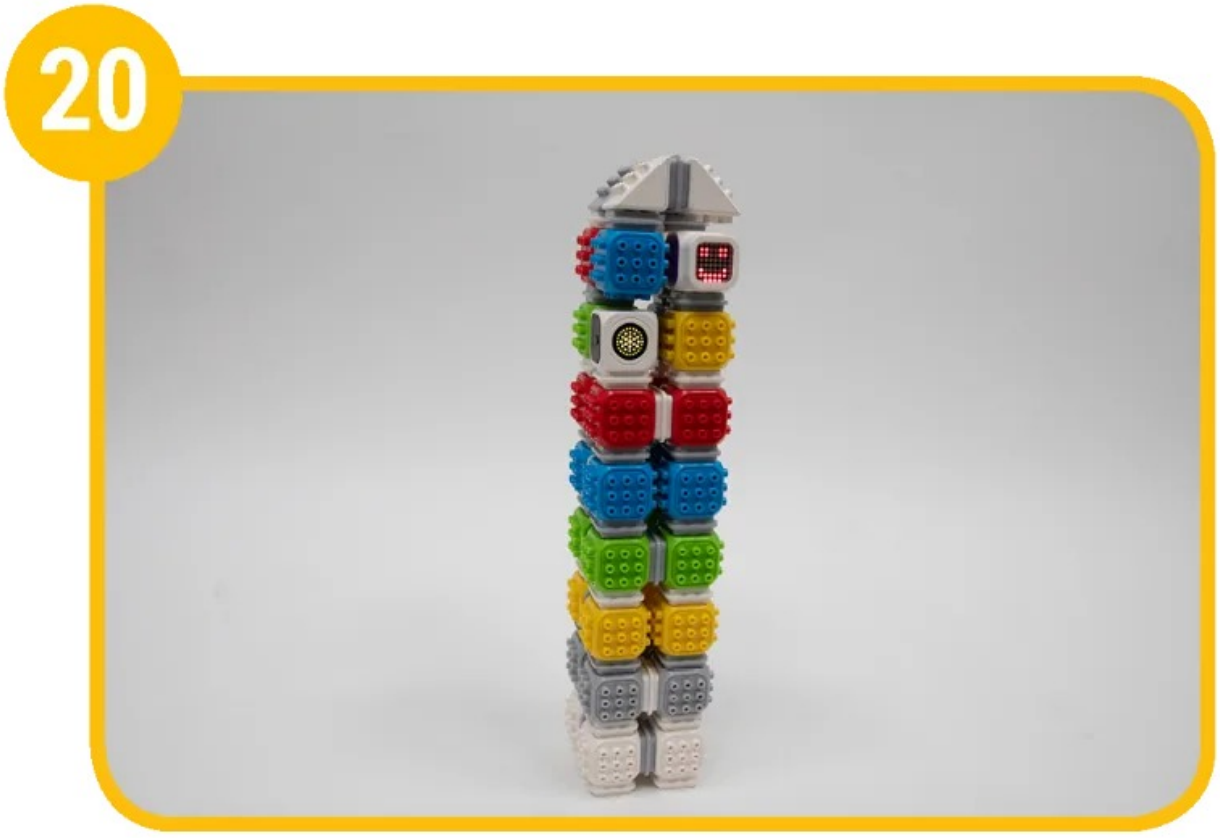


# Пошаговая сборка

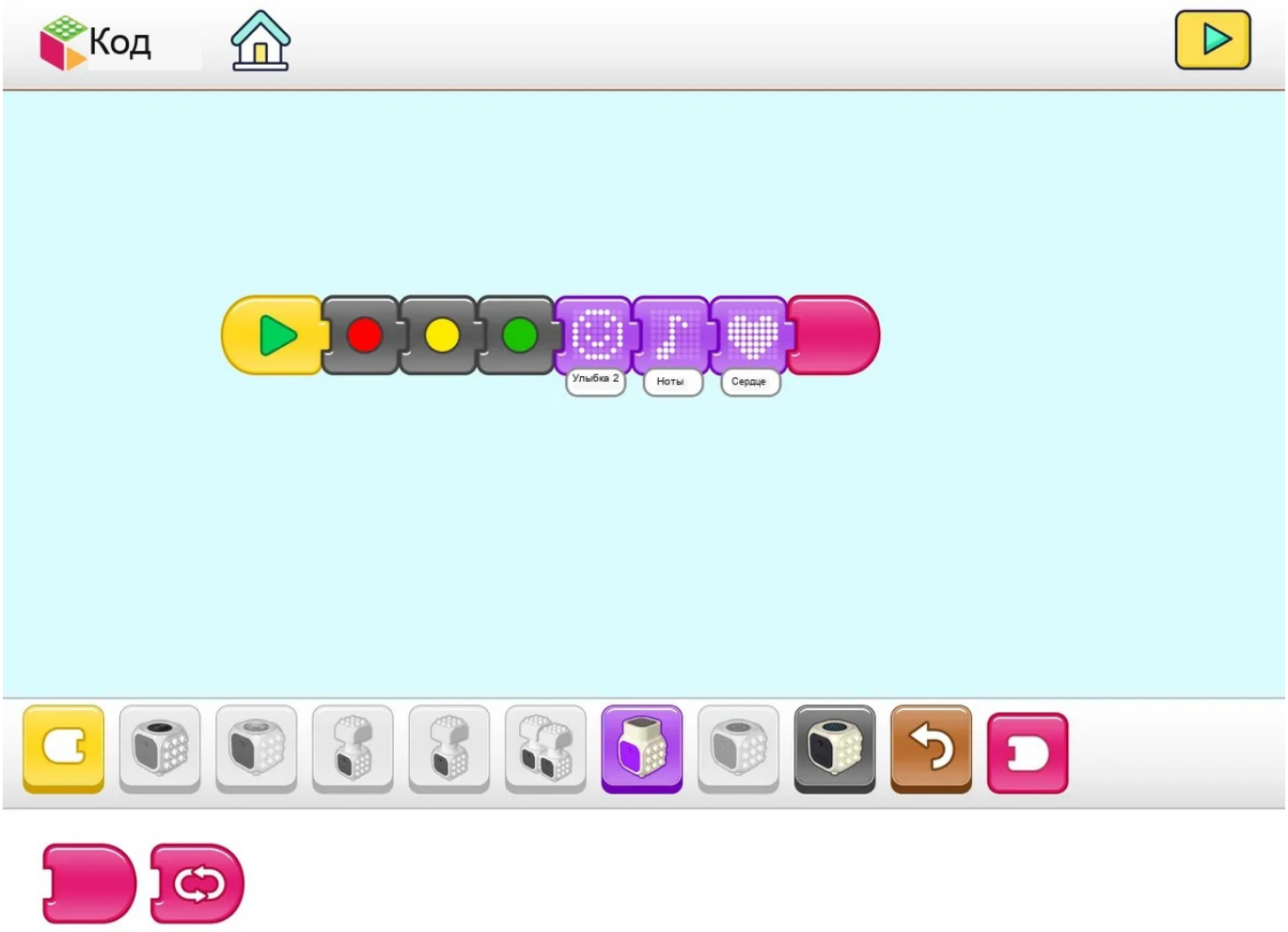
## Шаг 17




## Шаг 18



# Схема программы




Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.