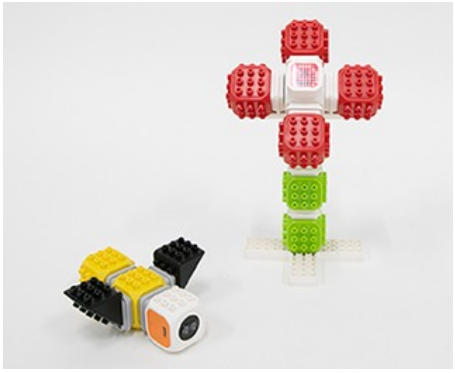
Задание для занятия

Пчела прилетела к цветку



Соберите модель

Соберите цветок и пчелу с датчиком приближения в выбранном месте.

Программа и проверка

Если пчела далеко, цветок поёт; если близко, показывает улыбку. Разместите действия в соответствующих ветвях условия.

Вопрос для обсуждения

Какая ветвь программы выполняется при каждом положении пчелы?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Датчик приближения

1 шт.



Светодиодная матрица

1 шт.



Деталь типа 3 по фотографии

9 шт.



Пирамидальная деталь

3 шт.



Белый соединитель

11 шт.

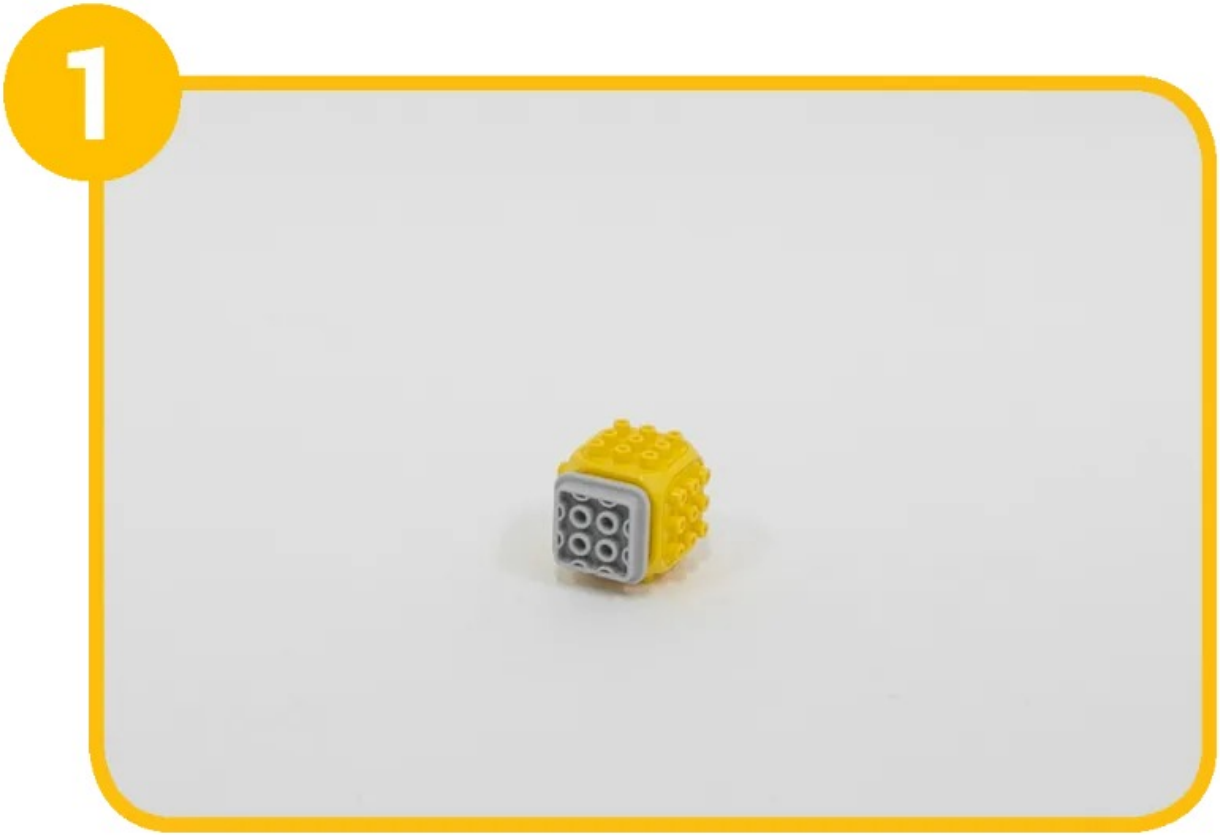


Крестообразный соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3

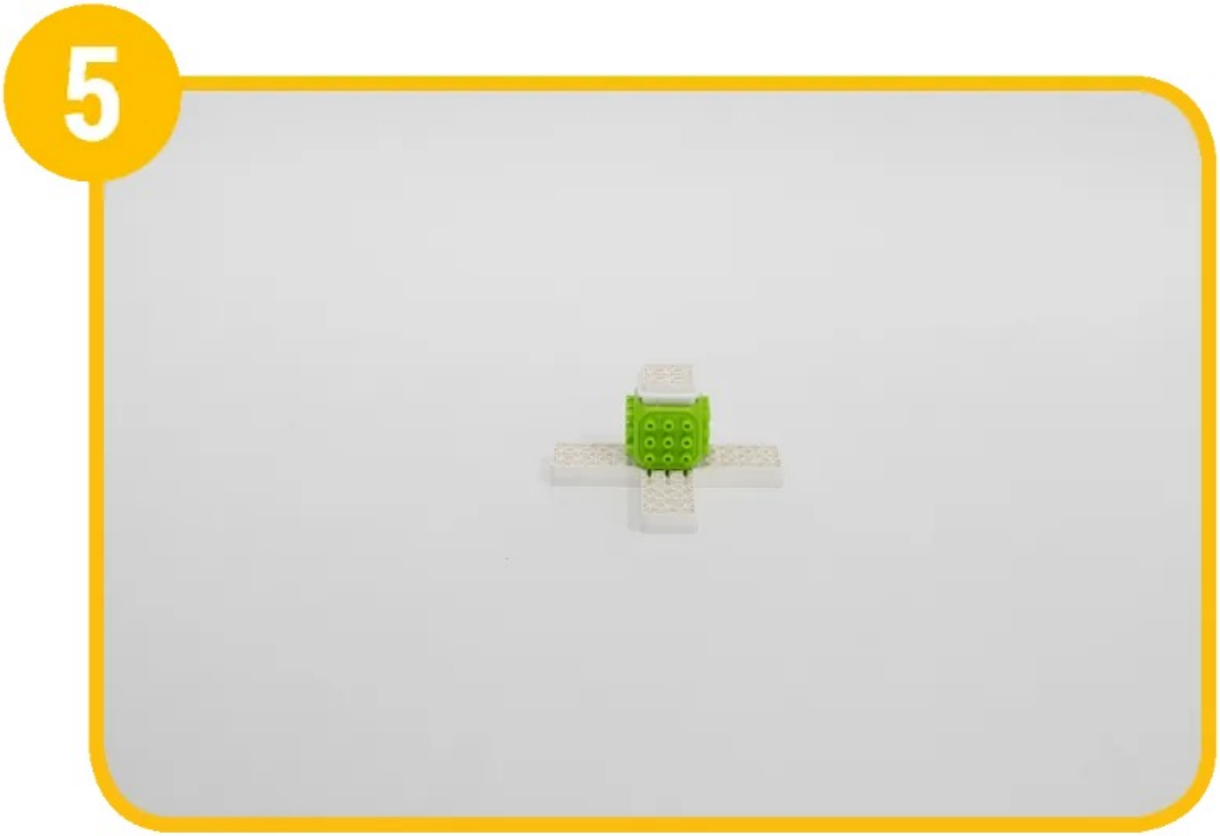


Шаг 4

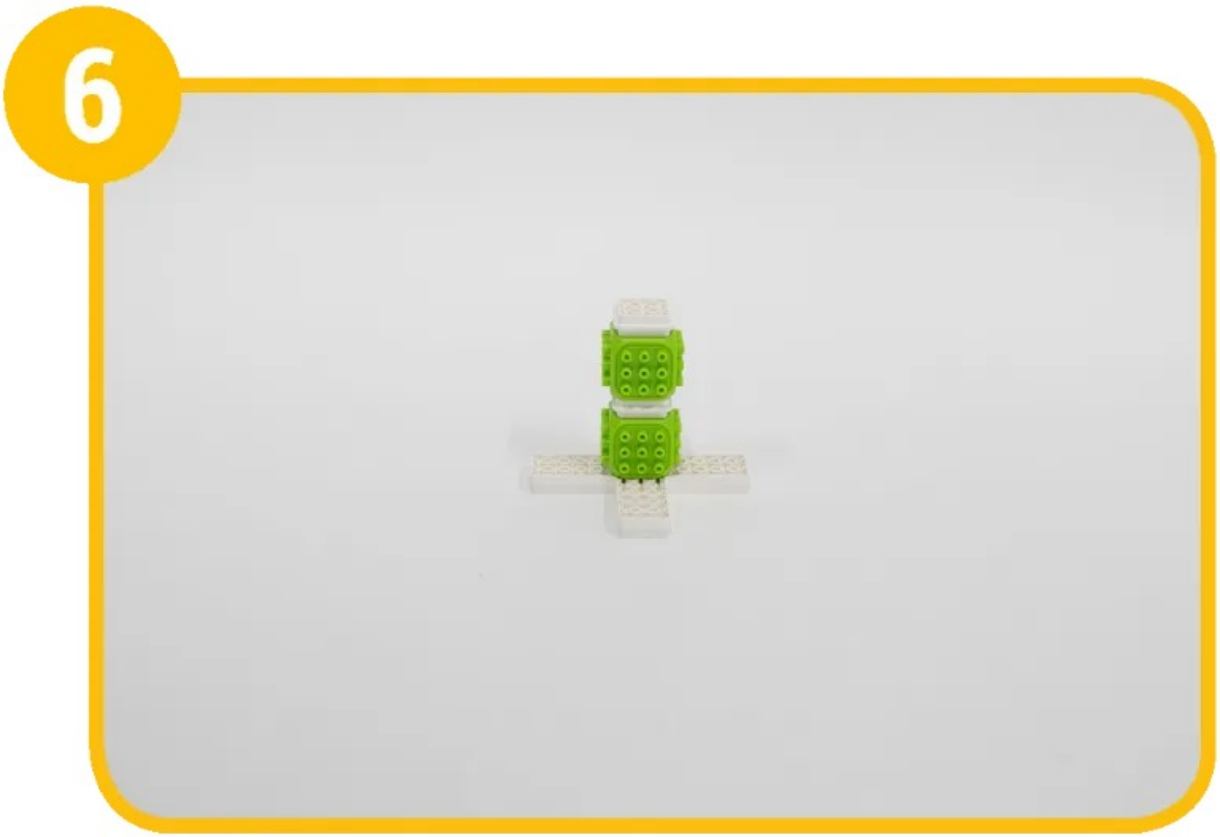


Пошаговая сборка

Шаг 5

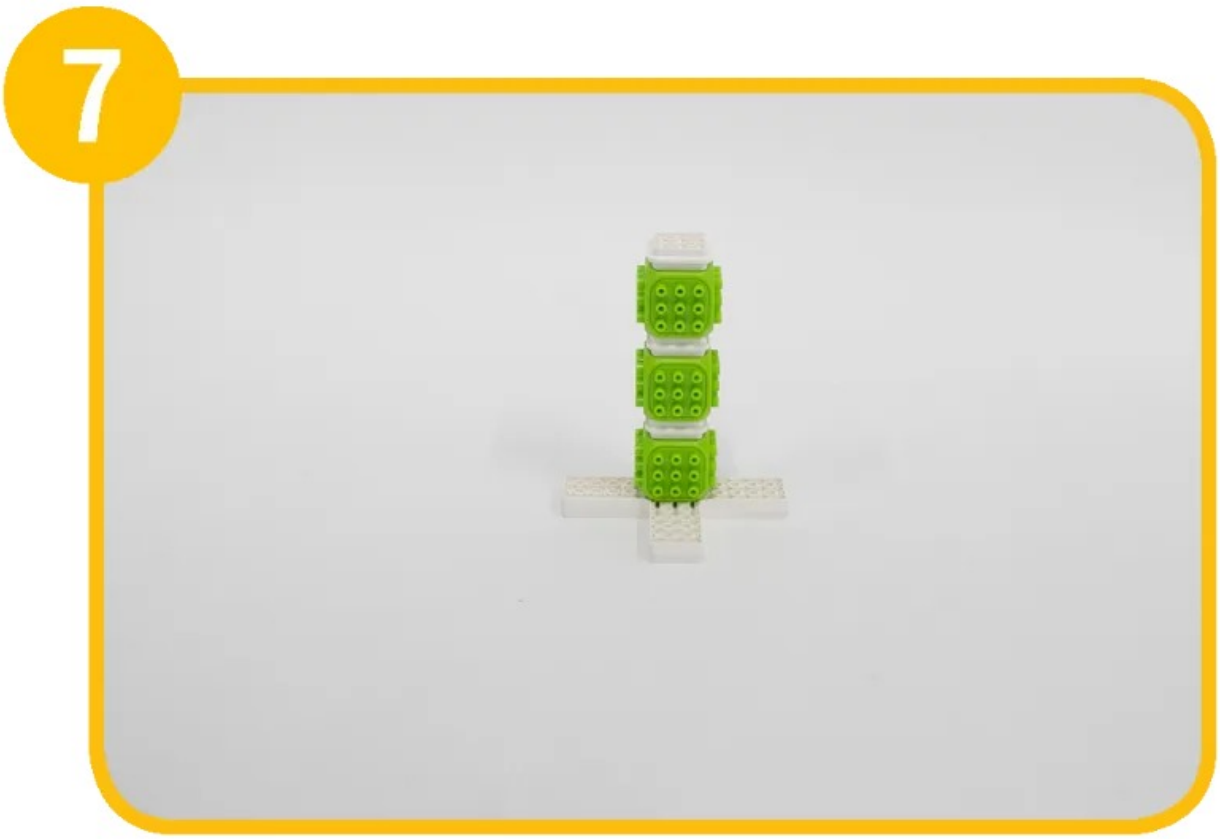


Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7

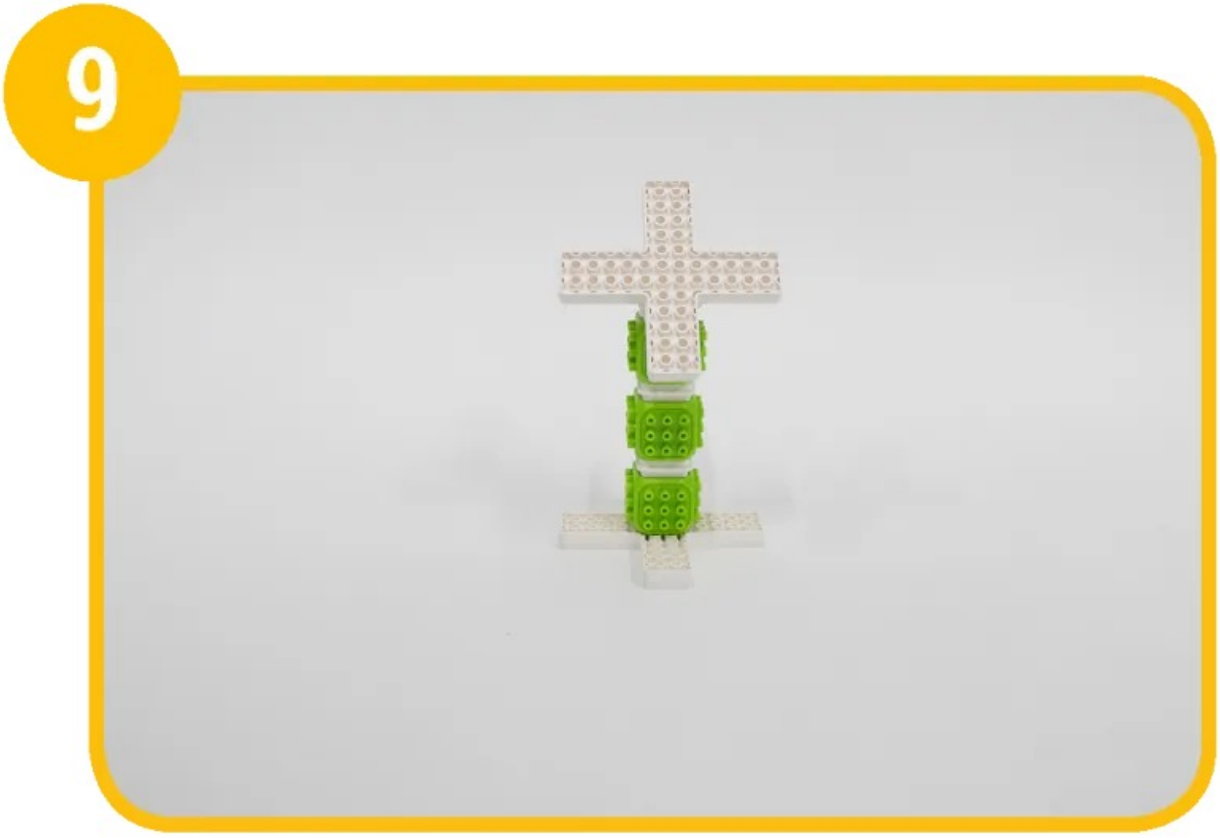


Шаг 8

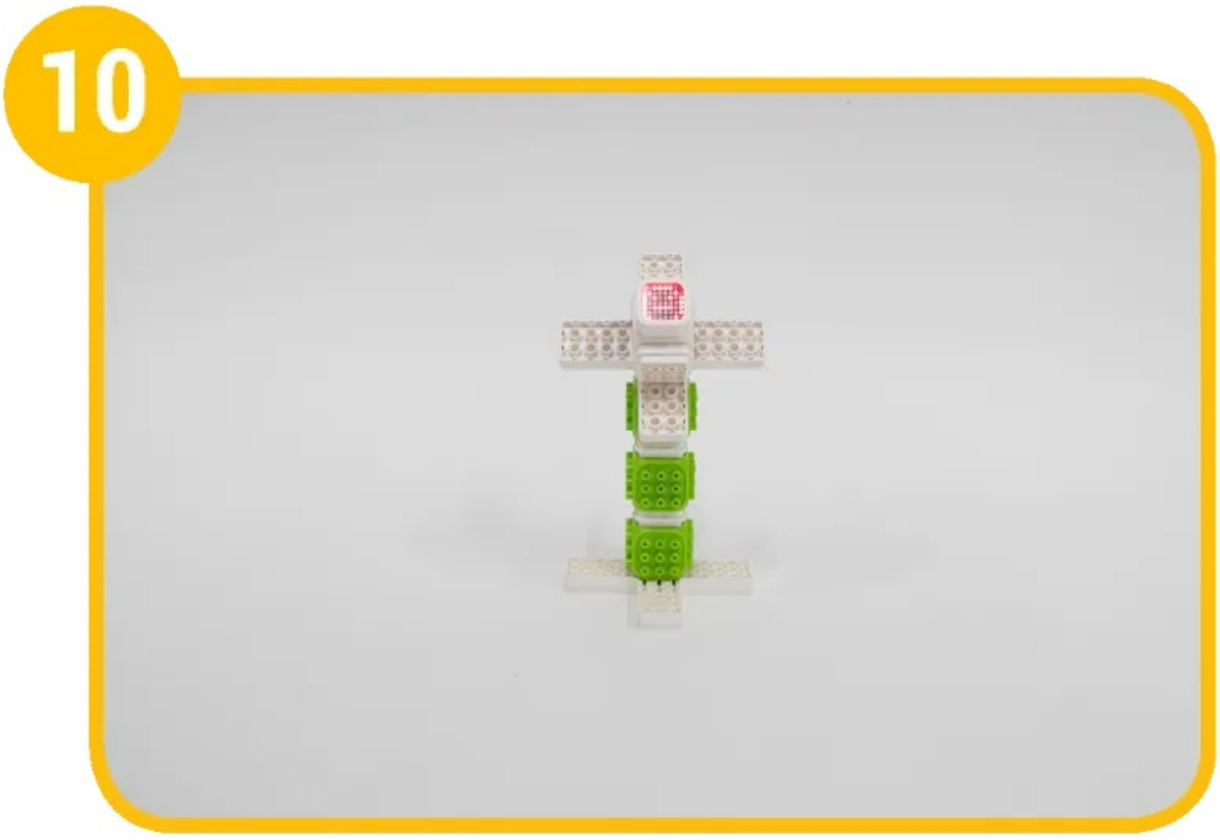


Пошаговая сборка

Шаг 9

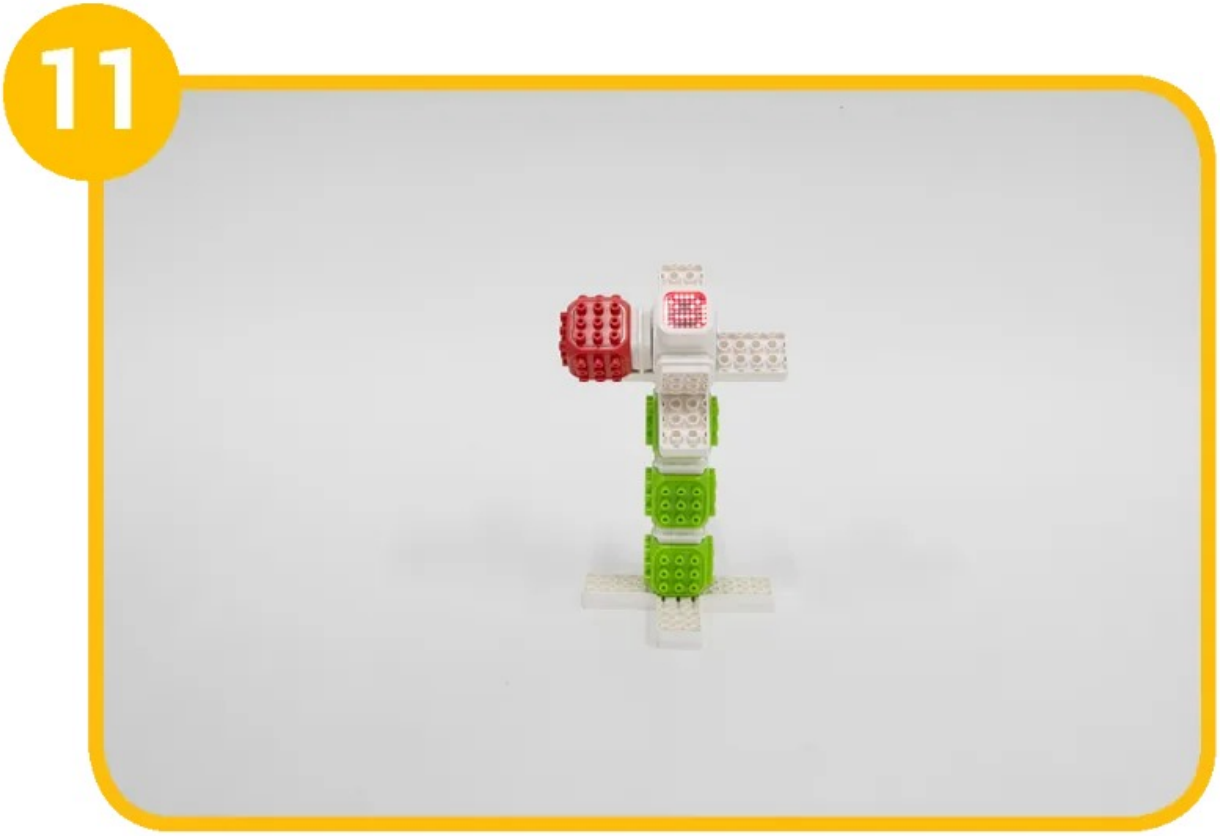


Шаг 10

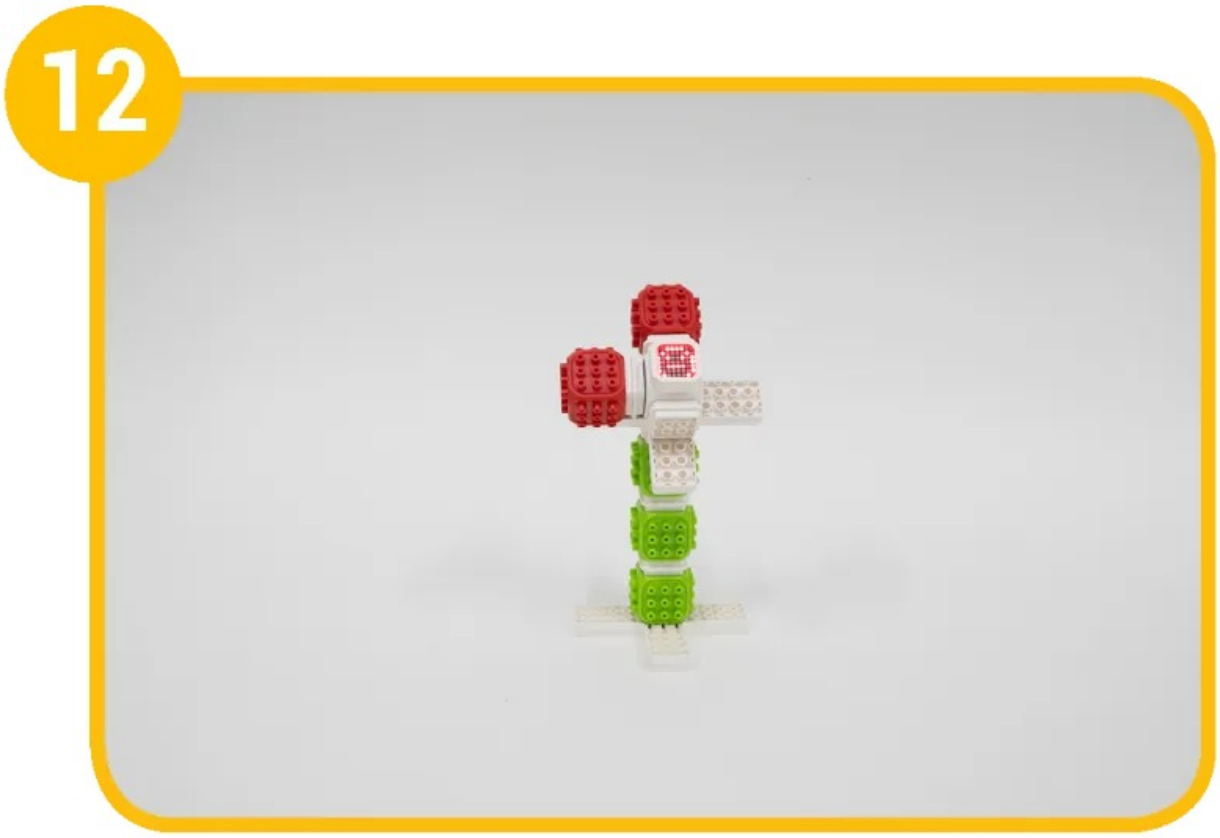


Пошаговая сборка

Шаг 11

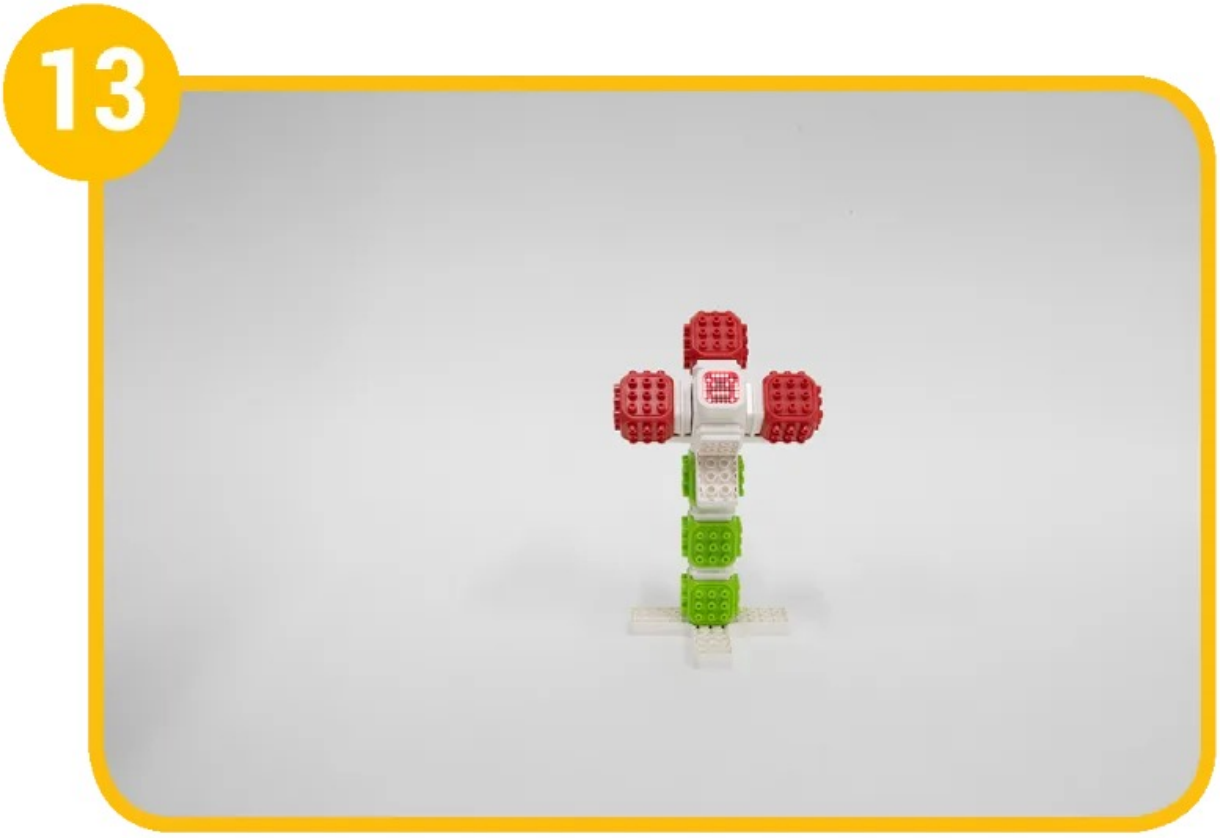


Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14

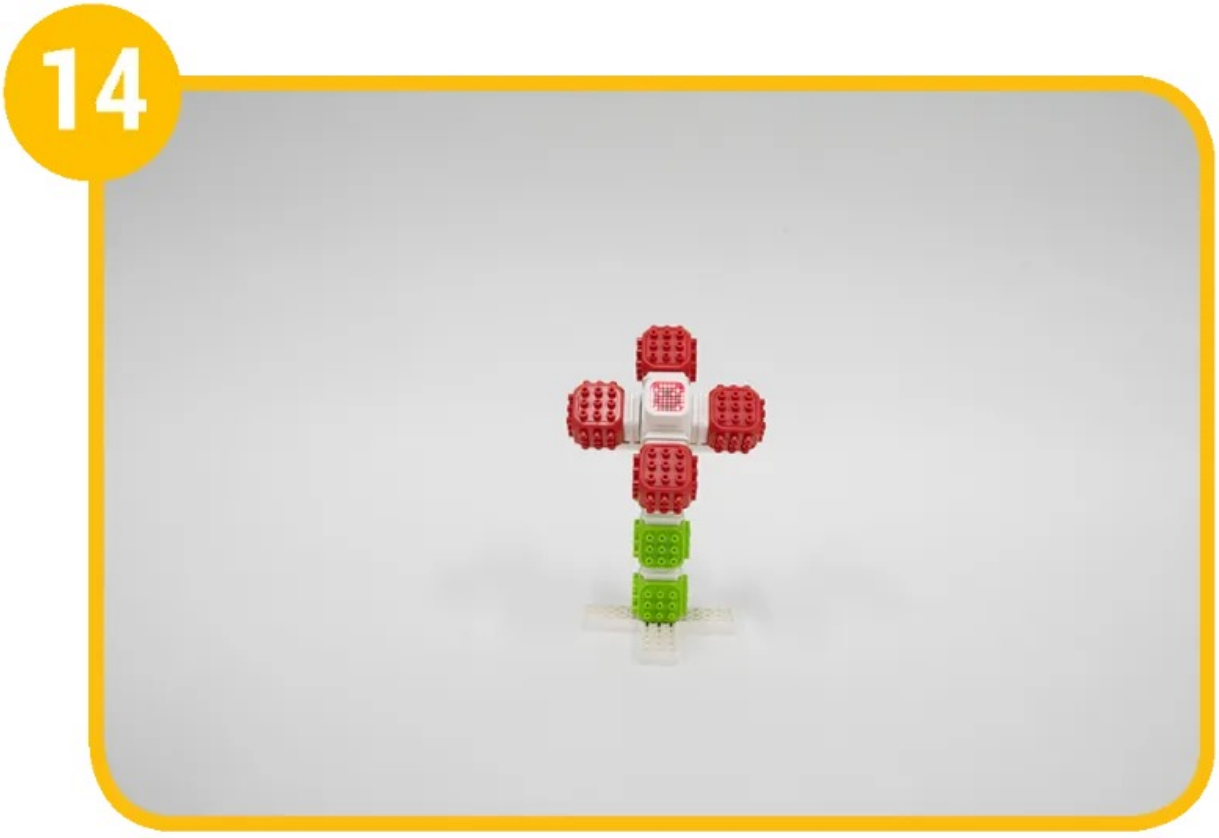
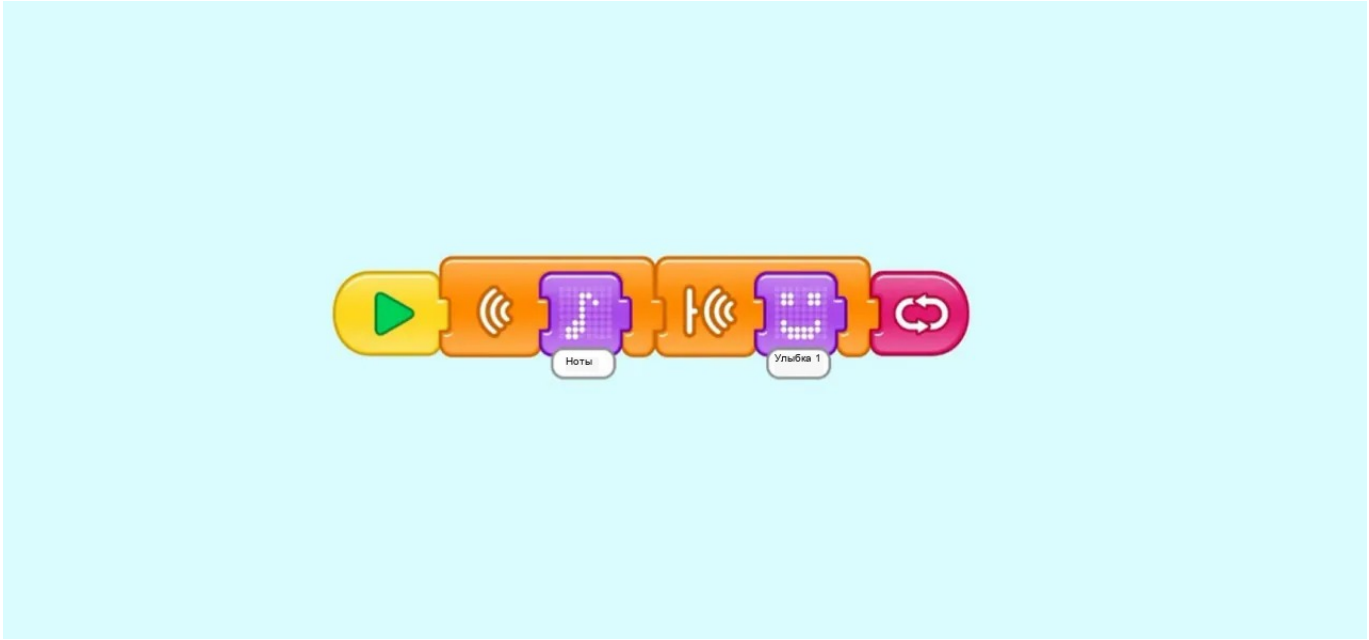


Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.