Задание для занятия

Машина скорой помощи



Соберите модель

Соберите машину с двумя моторами, световым и звуковым модулями. Придумайте игровой маршрут к пациенту.

Программа и проверка

Задайте движение, световую сигнализацию и звук. Проверьте, выполняется ли согласованная последовательность действий.

Вопрос для обсуждения

Какие команды управляют движением, а какие только подают сигнал?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Звуковой модуль

1 шт.



Строительный куб

29 шт.



Белый соединитель

44 шт.



Основное колесо

2 шт.



Короткий соединитель

2 шт.



Пирамидальная деталь

2 шт.



Вспомогательное колесо

2 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.

Длинный плоский соединитель

2 шт.



Длинный соединитель

2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7



Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9



Шаг 10



Пошаговая сборка

Шаг 11



Шаг 12



Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15



Шаг 16



Схема программы

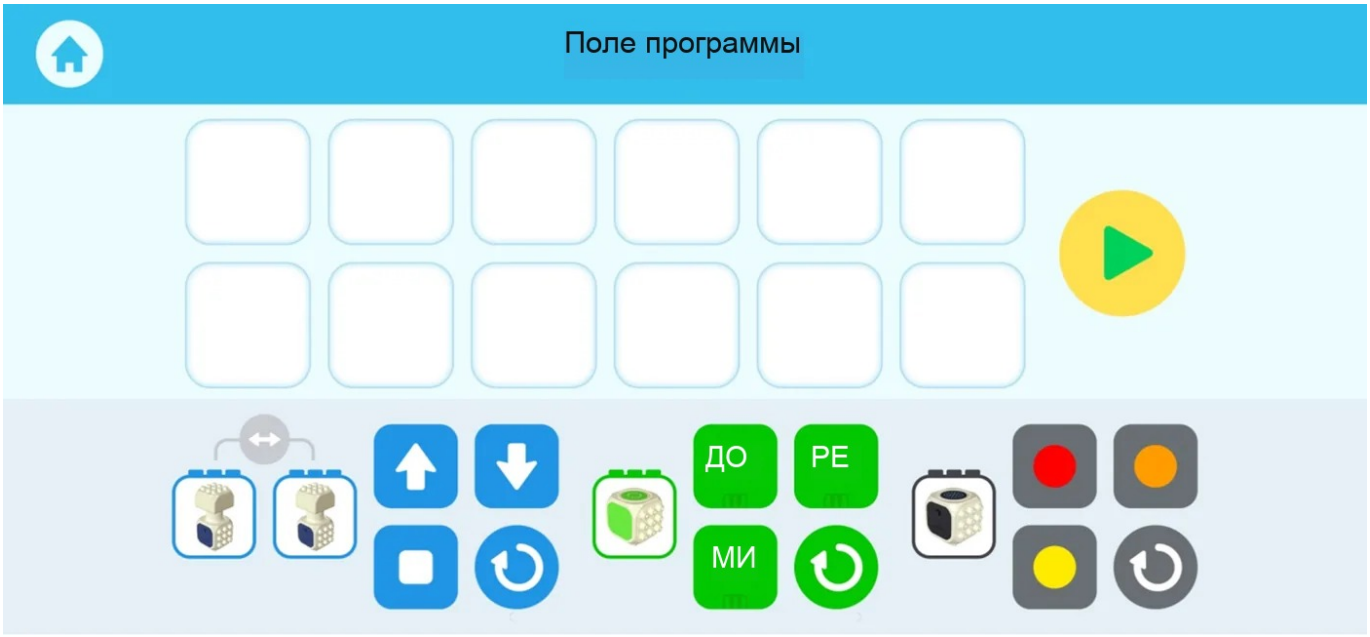


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.