Задание для занятия

Робот с подвижной головой



Соберите модель

Соберите робота с моторными узлами, матрицей и подсветкой. Световой эффект в исходном сюжете не является лазером.

Программа и проверка

Покажите улыбку и красный свет, поверните голову и руки в заданных направлениях, повторите фрагмент дважды и завершите программу.

Вопрос для обсуждения

Как обозначить границы фрагмента, который должен повторяться?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Мотор постоянного тока

1 шт.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Светодиодная матрица

1 шт.



Деталь типа 5 по фотографии

11 шт.



Белый соединитель

20 шт.



Пирамидальная деталь

6 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.



Короткий соединитель

2 шт.



Т-образный соединитель

1 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1



Шаг 2

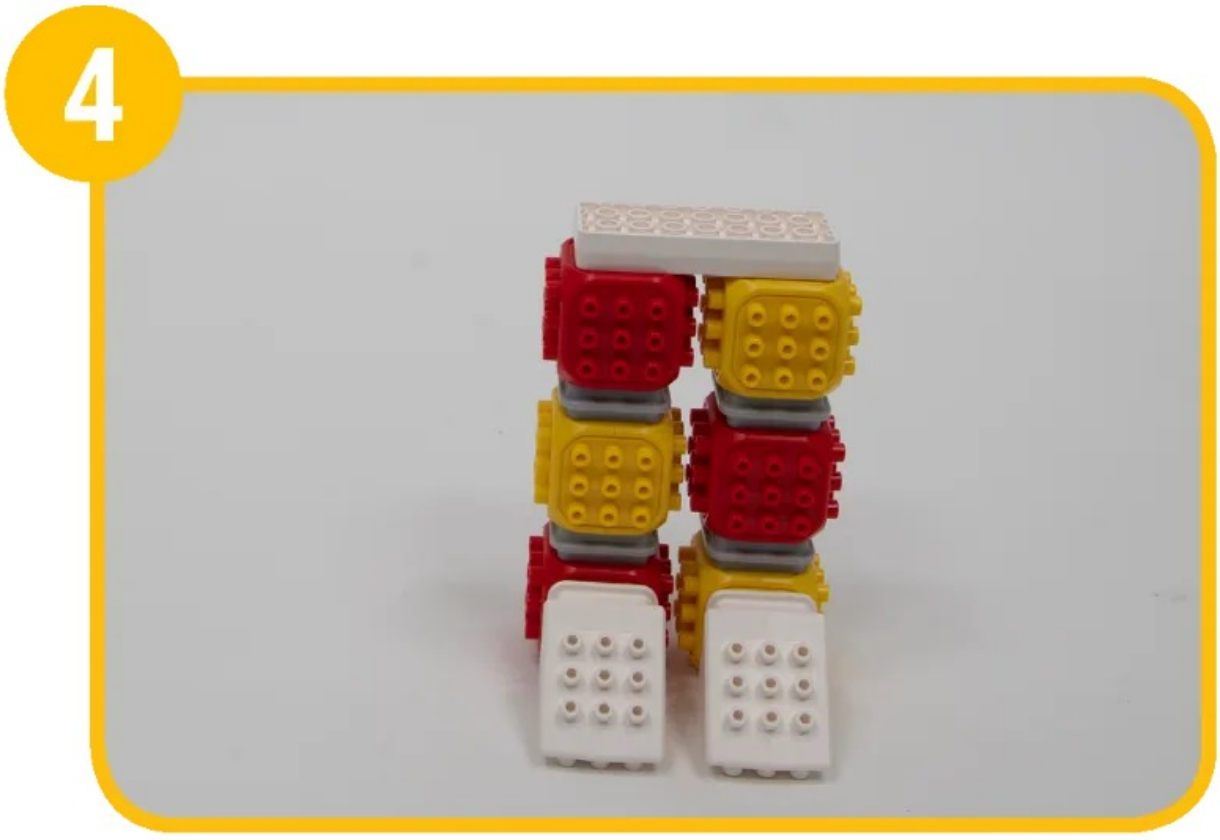


Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4



Пошаговая сборка

Шаг 5



Шаг 6



Пошаговая сборка

Шаг 7

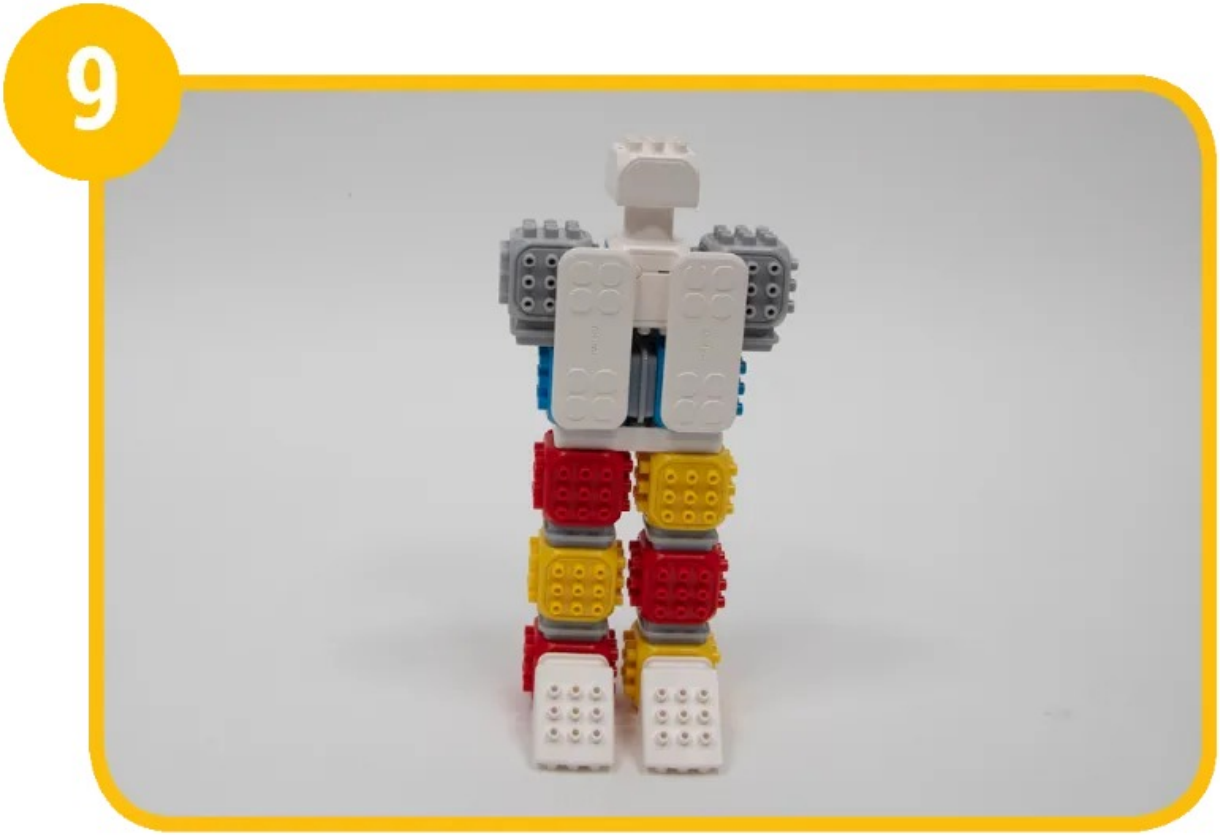


Шаг 8



Пошаговая сборка

Шаг 9

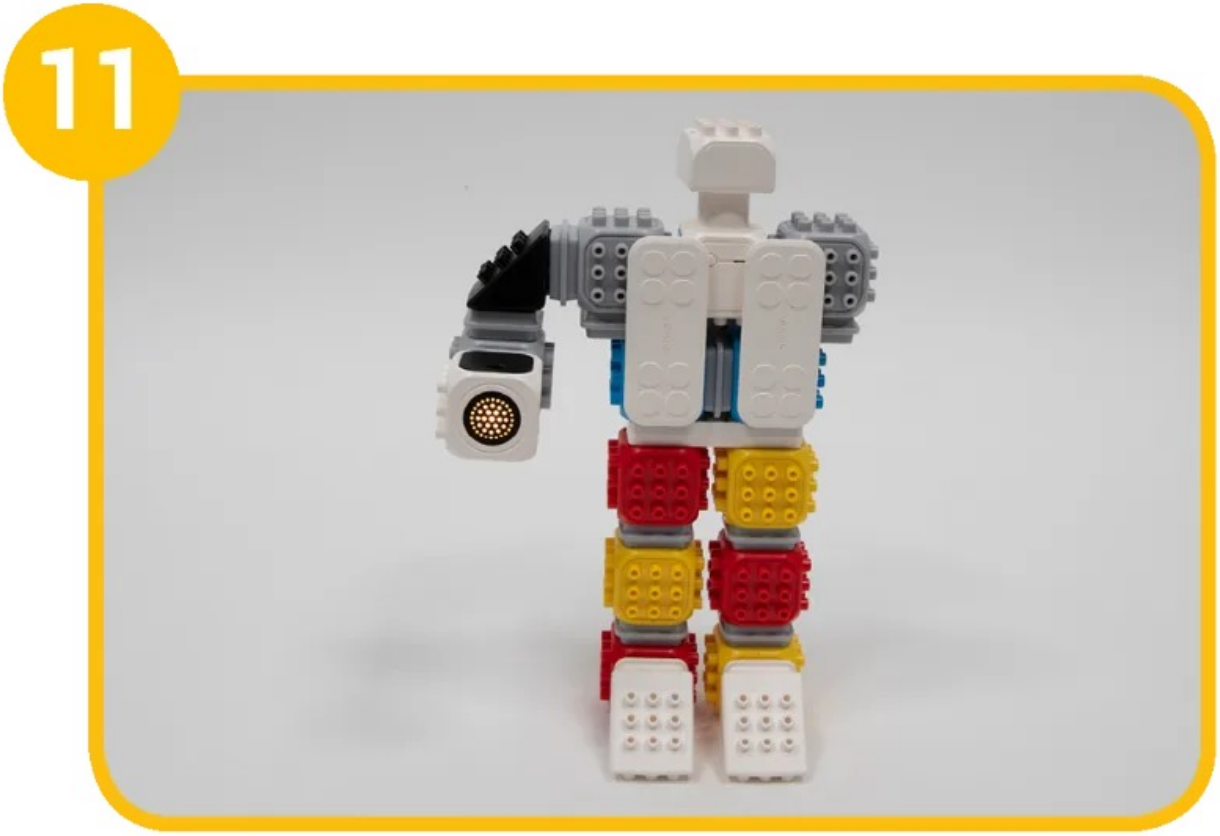


Шаг 10

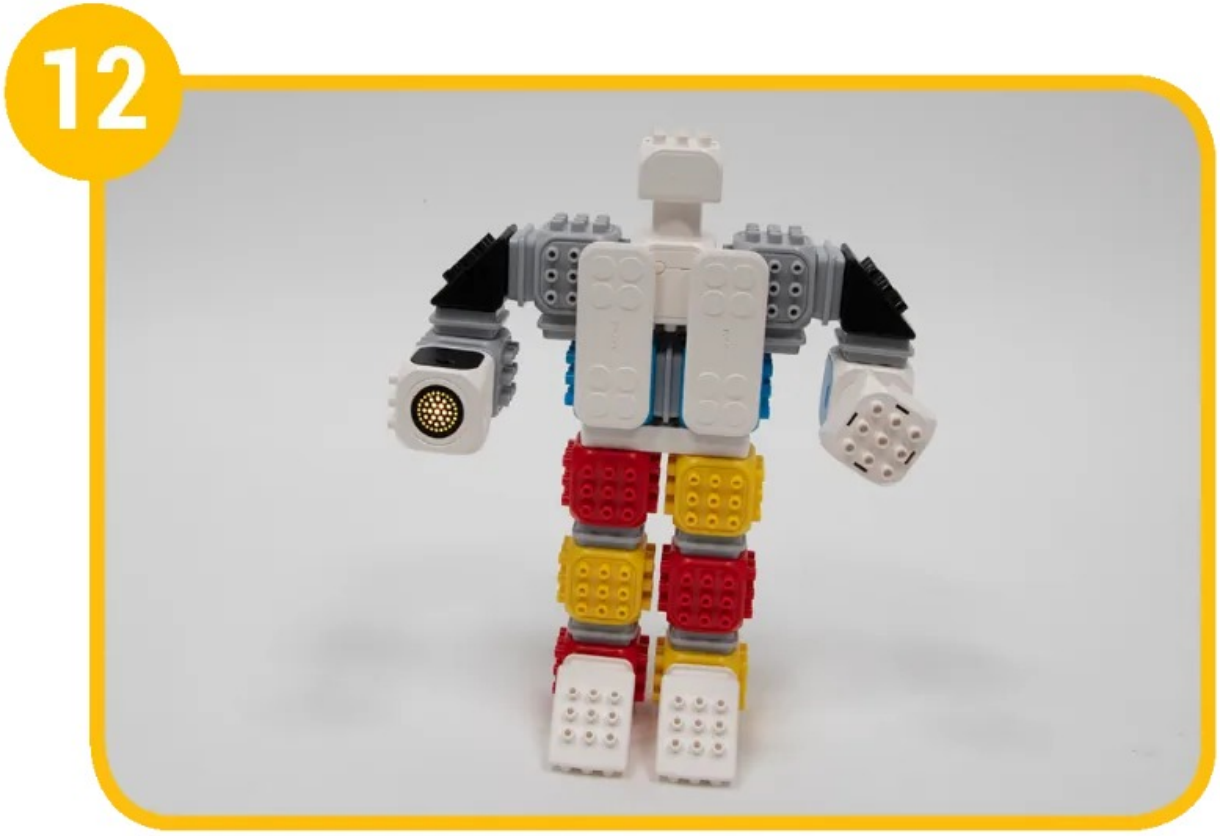


Пошаговая сборка

Шаг 11

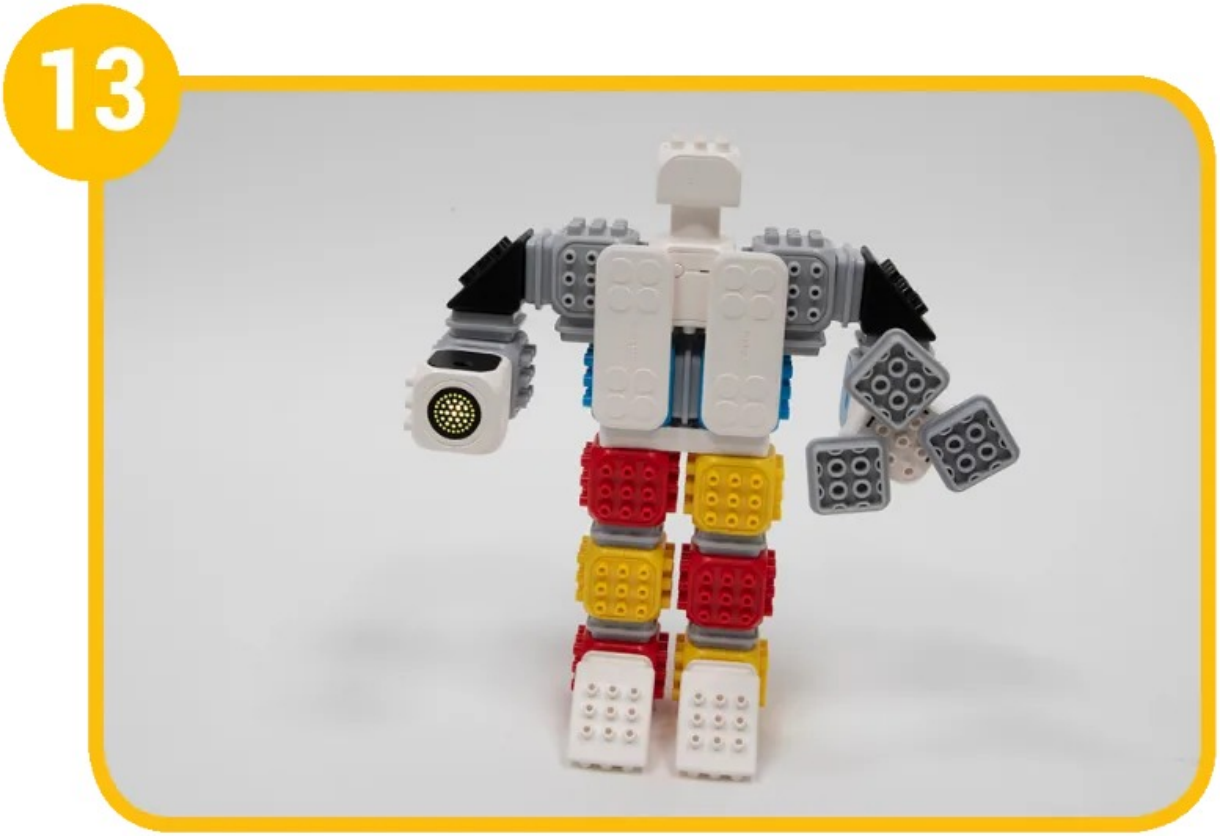


Шаг 12

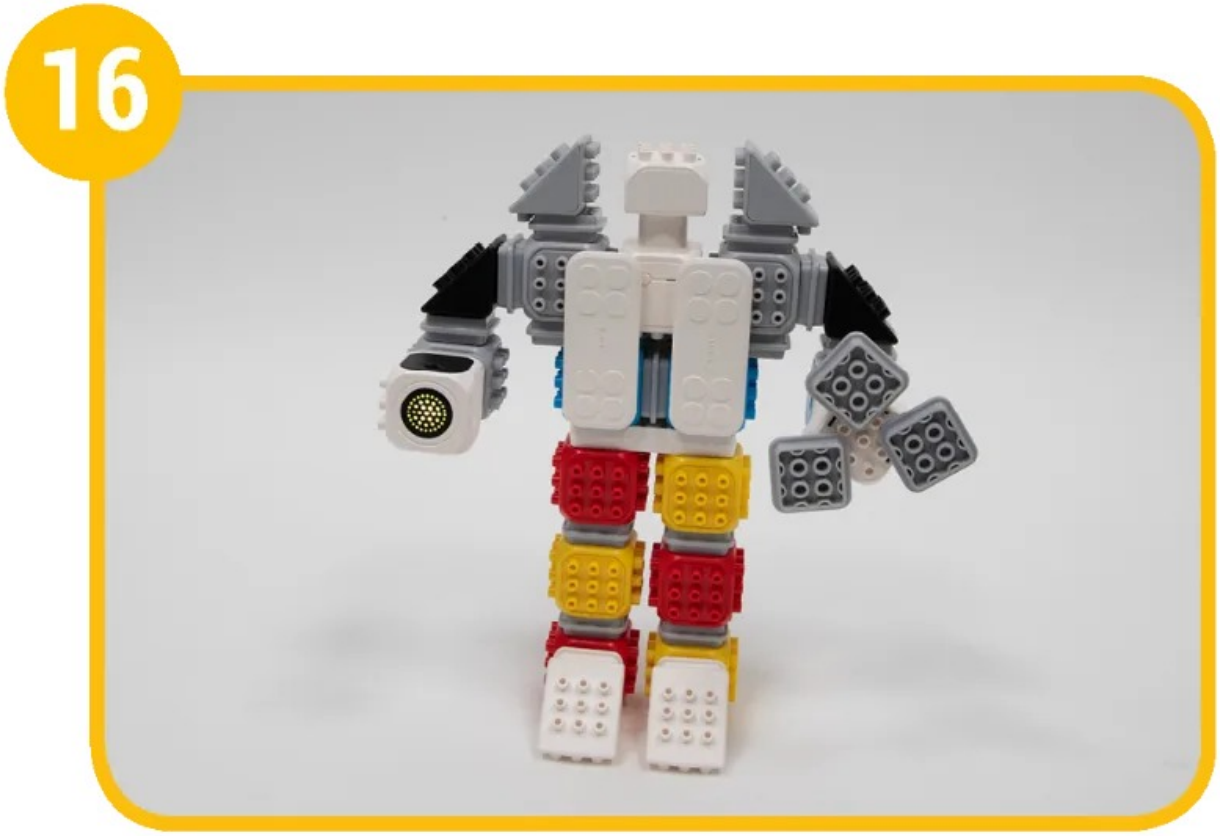


Пошаговая сборка

Шаг 13



Шаг 14



Пошаговая сборка

Шаг 15

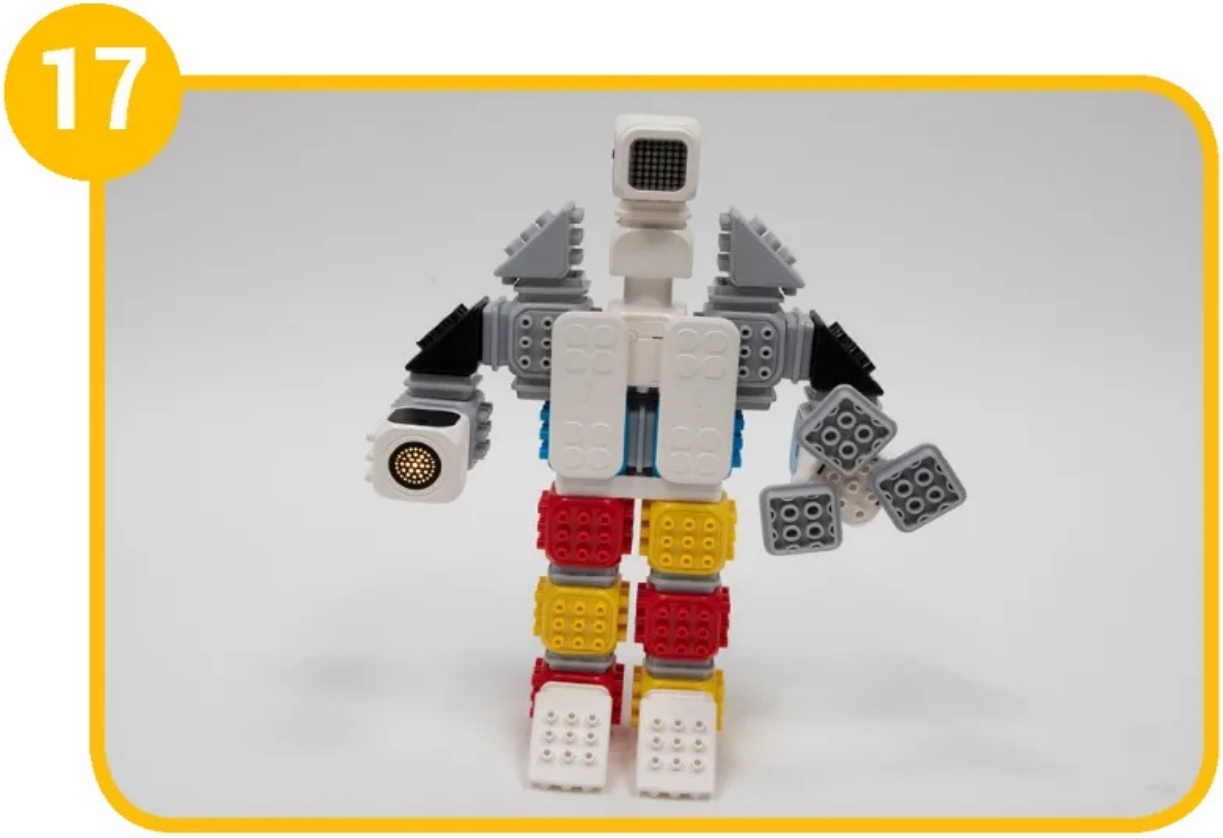
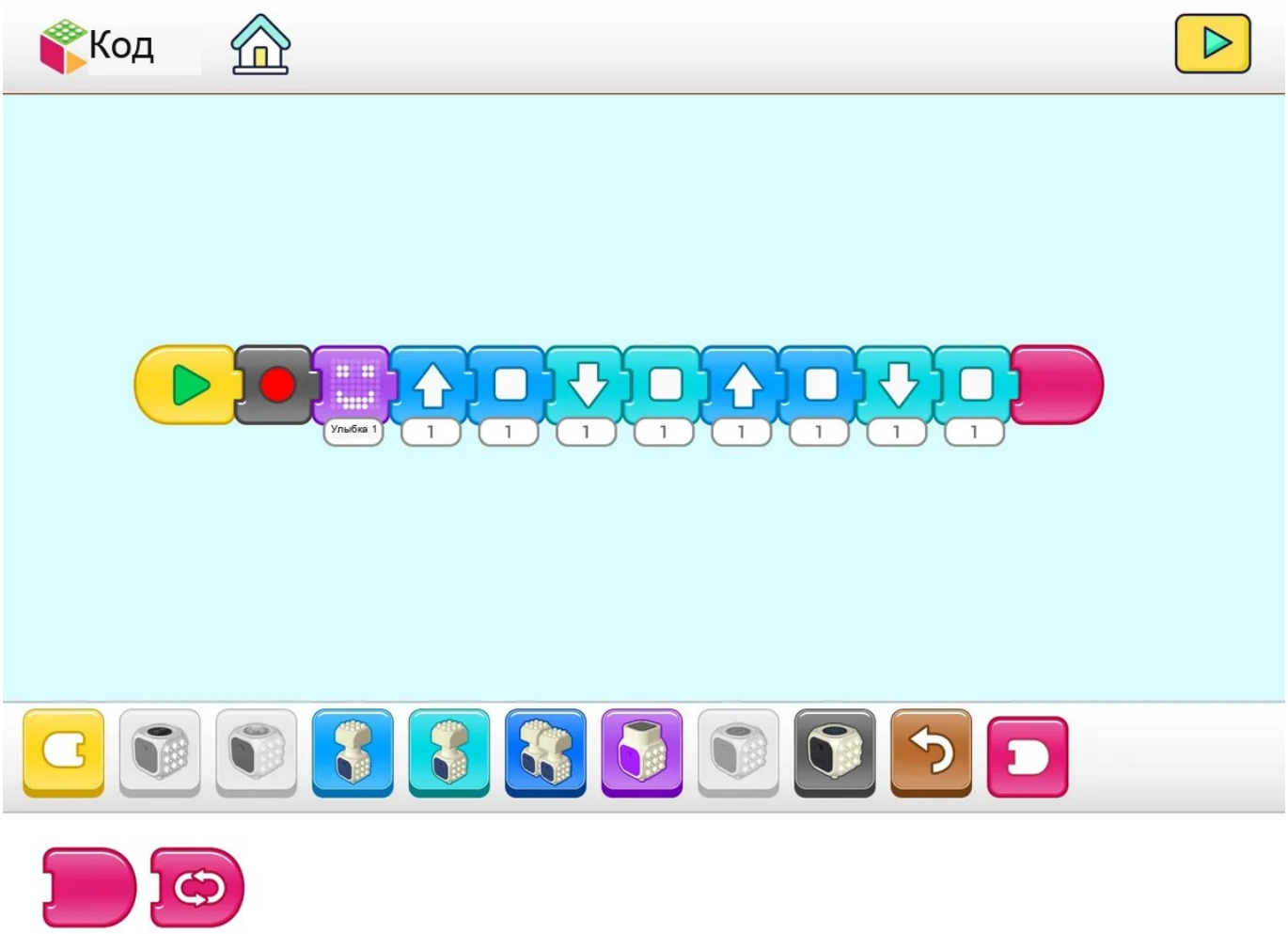


Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.