Задание для занятия

Светлячок в темноте



Соберите модель

Соберите светлячка: датчик освещённости в передней части, световой Master Block в хвосте.

Программа и проверка

Задайте свечение при уменьшении освещённости. Закройте датчик ладонью и затем откройте его, сравнивая реакцию.

Вопрос для обсуждения

Реагирует ли модель на цвет ладони или на изменение освещённости?

Сначала предложите предсказать действие, затем запустите модель и сравните с замыслом. Изменяйте одно условие за попытку. В паре чередуйте сборку, составление программы и объяснение.

Необходимые детали

Сверьте перечень с вашей комплектацией до занятия. Количество и набор соединителей зависят от конкретной сборки.



Световой модуль Master Block

1 шт.



Датчик освещённости и касания

1 шт.



Строительный куб

1 шт.

Короткий плоский соединитель

2 шт.



Белый соединитель

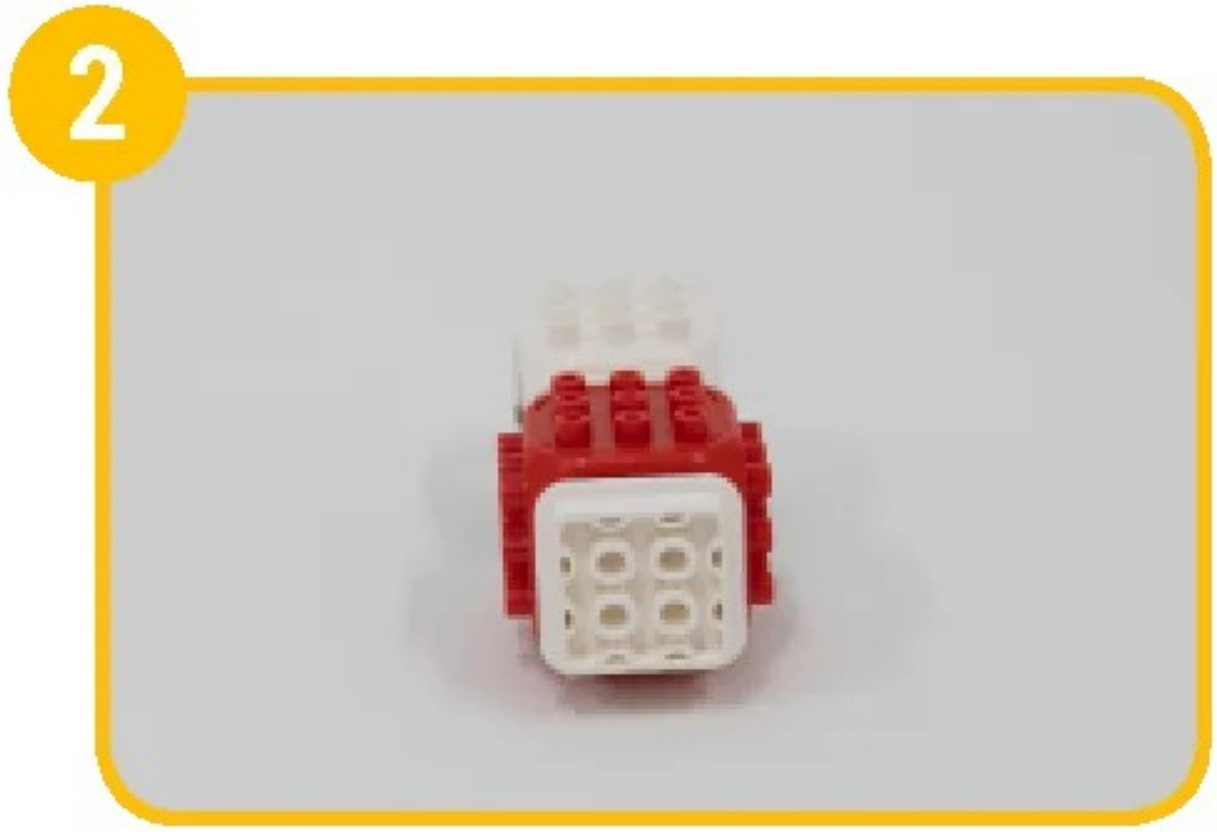
2 шт.

Пошаговая сборка

Шаг 1

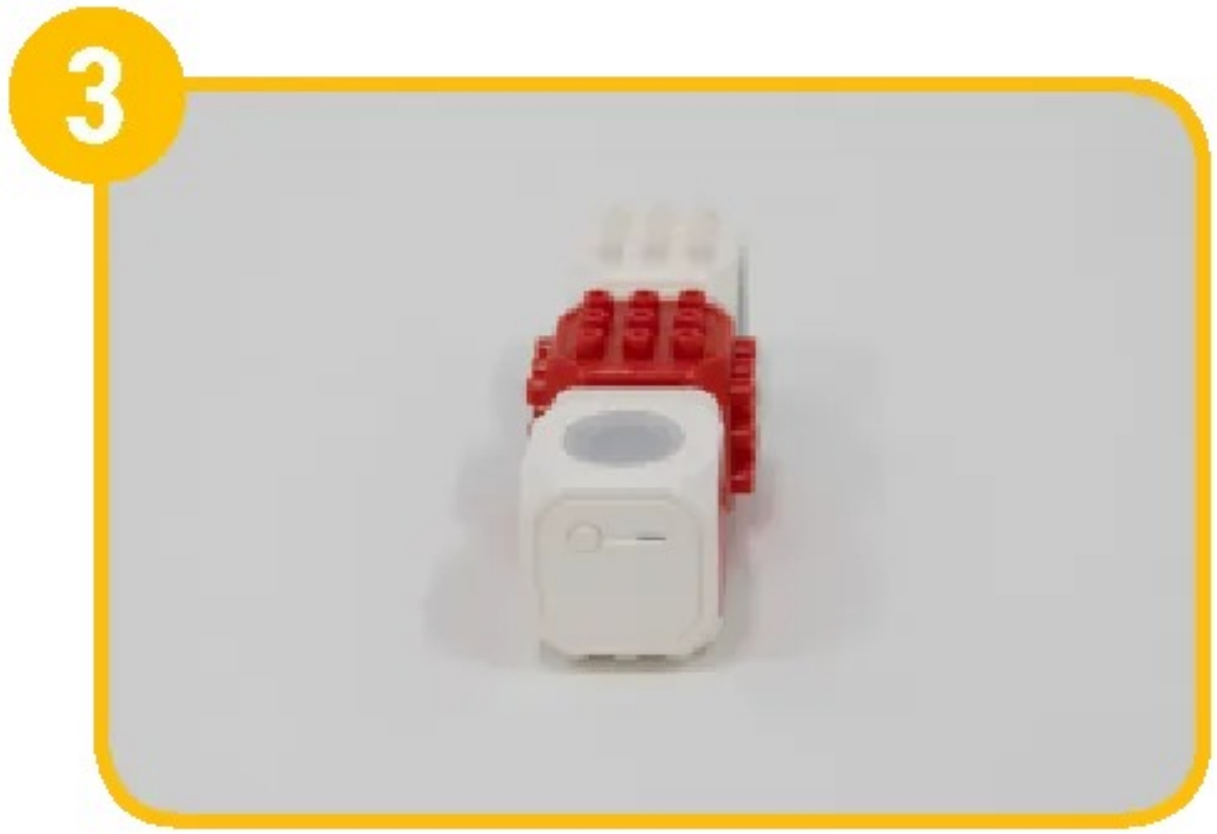


Шаг 2



Пошаговая сборка

Шаг 3



Шаг 4

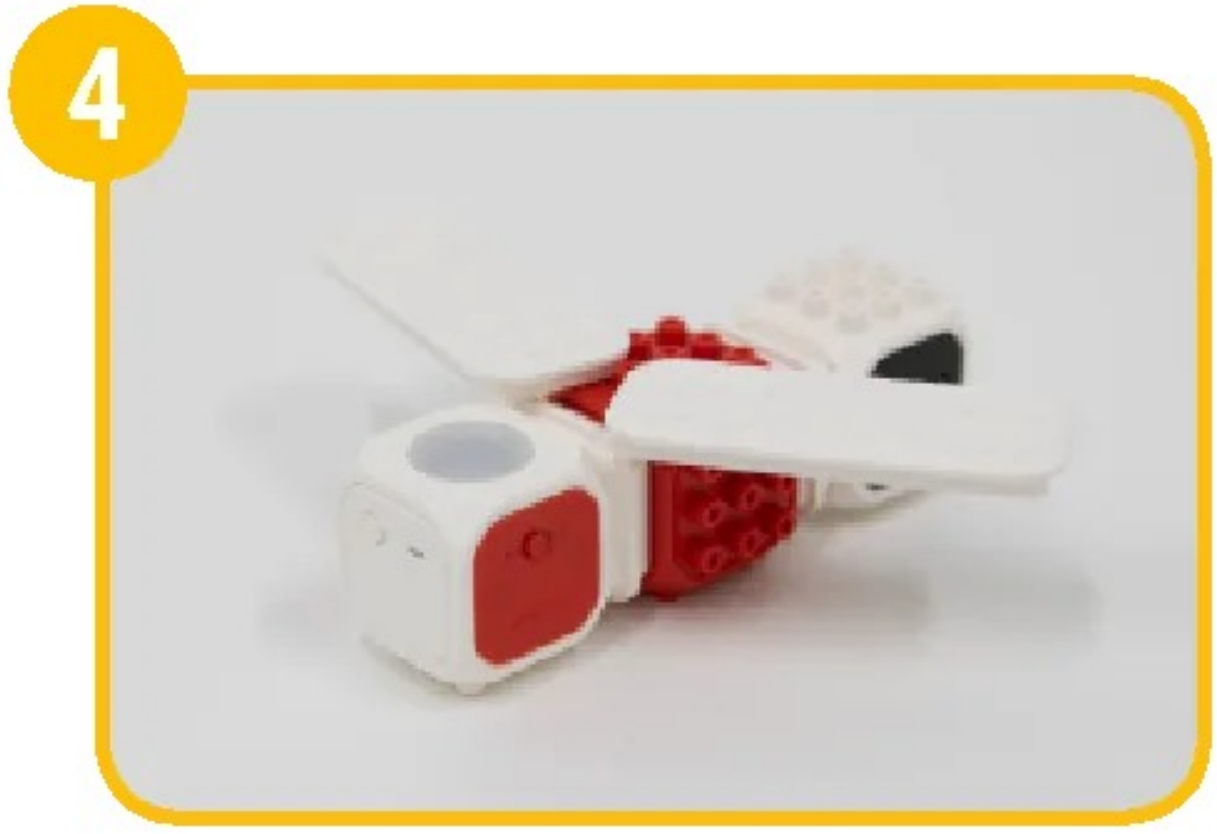


Схема программы

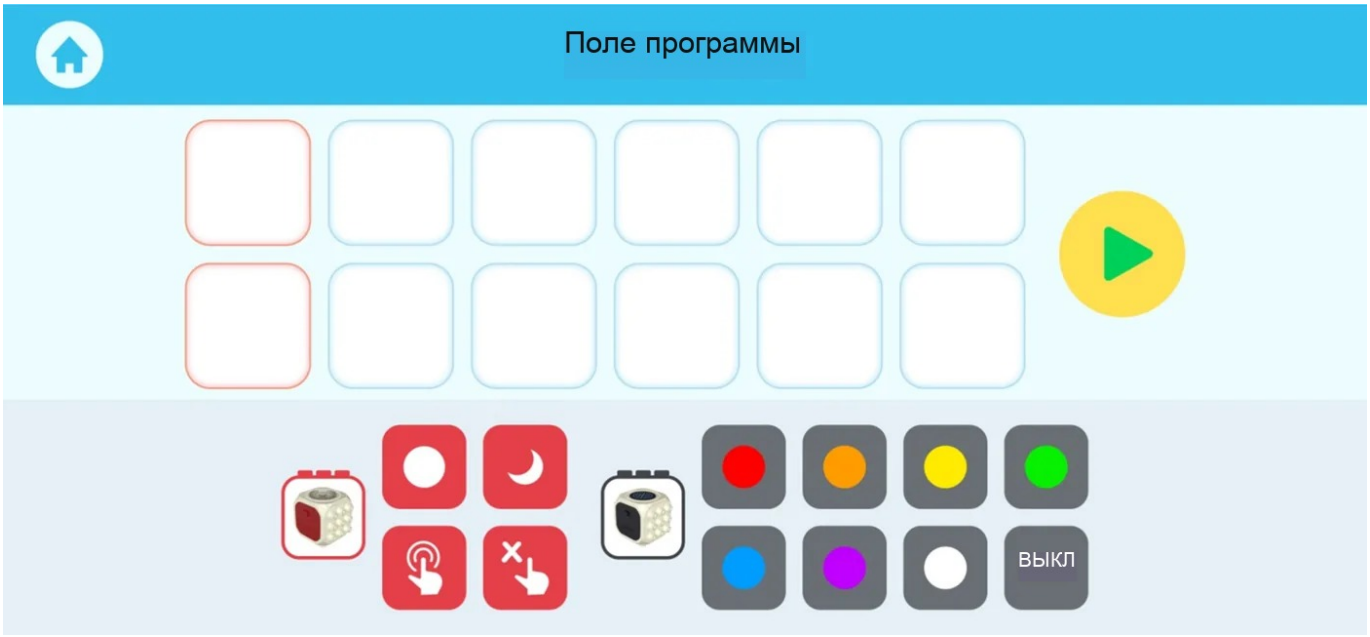


Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.

Схема программы



Русское пояснение программы дано на первой странице.

Начало задаёт запуск, повторение возвращает к выбранным действиям, условие определяет реакцию на сигнал. Рисунок матрицы создают в соответствующем редакторе.

Подписи локализованы на русский язык. Это учебная иллюстрация интерфейса соответствующей редакции приложения.